

Sprache: Español - España (Spanisch - Spanien) ▼

CONTRATO DE LICENCIA LIMITADA para el uso del videojuego CRYISIS ("CRYISIS")

1. Materia del Contrato

Este contrato de licencia limitada para el uso del videojuego CRYISIS (este "Contrato") tiene lugar entre Crytek GmbH ("CRYTEK") y usted, el usuario final (el "Titular de la licencia" o "usted").

El Contrato se hará efectivo desde la fecha en la que usted, el Titular de la licencia, descargue, instale, cargue o haga uso de CRYISIS por primera vez.

En el momento en que usted, el Titular de la licencia, descargue, instale, cargue, o haga cualquier otro uso de CRYISIS, acepta todos los términos y condiciones de este Contrato o de la documentación adjunta. Lea este Contrato detenidamente antes de descargar, instalar, cargar o hacer cualquier otro uso de CRYISIS. Si no acepta los términos y condiciones establecidos en este Contrato, no estará autorizado a utilizar CRYISIS.

2. Garantía de la licencia limitada

Sujeto a su conformidad y al total cumplimiento de los términos y disposiciones de este Contrato, CRYTEK concede, por la presente, al Titular de la licencia el derecho limitado, personal, intransferible y no exclusivo (la "Licencia") durante todo el periodo de Duración, como se define a continuación, de uso de CRYISIS, de acuerdo con las instrucciones facilitadas en el manual o en el embalaje de CRYISIS.

3. Derechos de propiedad intelectual

CRYISIS y todos los derechos de autor, marcas y otros derechos de propiedad intelectual que puedan estar relacionados, son propiedad de CRYTEK y están protegidos por la ley alemana e internacional sobre los derechos de autor, y cualquier otra ley aplicable. El Titular de la licencia no tendrá ninguna titularidad o derechos de propiedad intelectual sobre CRYISIS, incluyendo, pero sin limitarse a, todos los derechos relacionados con el mismo.

4. Reserva de derechos

CRYTEK se reserva todos los derechos no concedidos expresamente en este Contrato. De este modo, se debe poner de manifiesto que no está recibiendo ningún derecho o licencia para copiar, distribuir, reproducir públicamente, exhibir, o hacer cualquier otro uso de CRYISIS, o cualquier elemento del mismo, o de las marcas CRYTEK, CRYISIS, CRYENGINE, FARCRY, o cualquier otra marca de CRYTEK u otra compañía.

5. Restricciones de uso del software

Cualquier uso que el Titular de la licencia haga de CRYISIS, que no esté permitido expresamente en la Sección 2 anterior, está totalmente prohibido; y cualquier uso no autorizado supondrá un incumplimiento material del Contrato por parte del Titular de licencia.

Esta prohibición incluye (pero no se limita a):

- copiar, reproducir, fabricar o distribuir (gratuitamente o de cualquier otra forma) CRYISIS, total o parcialmente, y en cualquier medio;
- transferir, vender, subcontratar o arrendar los derechos sobre CRYISIS a terceros;
- dar a CRYISIS un uso contrario a la moral o a las leyes aplicables;
- modificar CRYISIS o crear una obra derivada (excepto lo acordado en el caso de SANDBOX 2 EDITOR para CRYISIS o MOD SDK para los Contratos de Crysis);
- descompilar, desensamblar o aplicar procedimientos de ingeniería

inversa sobre CRYSYS.

El Titular de la licencia no alterará o eliminará ningún aviso legal, como etiquetas de propiedad o de derechos de autor, pegados por CRYTEK sobre o dentro de CRYSYS.

6. Duración y rescisión

La duración de este Contrato y de la licencia concedida en este documento comienza en la fecha en la que descargue, instale, cargue o haga uso de CRYSYS por primera vez; y caducará, sin notificación previa o aviso de ninguna clase, cuando CRYSYS sea retirado del mercado.

El Licenciador podrá rescindir o dar por concluida esta Licencia en cualquier momento, por la razón que fuera y según su criterio exclusivo. A pesar de cualquier otra disposición en contra incluida en este documento, este Contrato y esta Licencia se podrán rescindir sin notificación previa por parte de CRYTEK hacia el Titular de la licencia, en caso de que el Titular de la licencia incumpla cualquier término o disposición de este Contrato.

En caso de rescisión o expiración de este Contrato, todos y cada uno de los derechos del Titular de la licencia aquí expuestos finalizarán sin perjuicio a cualquier derecho o reclamación. El Titular de la licencia no tendrá derecho a utilizar CRYSYS de ninguna forma. El Titular de la licencia deberá eliminar inmediatamente todas las copias de CRYSYS que tenga bajo su poder, custodia o control, y todos los derechos otorgados en este documento serán devueltos y conferidos, sin aviso, a CRYTEK.

La rescisión o expiración de este Contrato en ningún caso hará responsable a CRYTEK y no liberará al Titular de la licencia de cualquier responsabilidad que pudiera surgir antes de la rescisión o expiración.

7. Exclusión y limitación de responsabilidad

Teniendo en cuenta que la Licencia otorgada al Titular de la licencia en este Contrato es gratuita, la responsabilidad de CRYTEK está excluida y limitada hasta el límite que permita la ley.

EXCLUSIÓN DE COMPENSACIÓN DE CRYTEK. EN NINGÚN CASO, CRYTEK SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO, YA SEAN DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ACCIDENTALES, ESPECIALES O SECUNDARIOS, O DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, INGRESOS, DATOS O UTILIZACIÓN, PROVOCADO POR EL TITULAR DE LA LICENCIA O UN TERCERO, INCLUSO EN CASO DE INCUMPLIMIENTO DE CONTRATO O AGRAVIO (INCLUYENDO NEGLIGENCIA) O DE CUALQUIER OTRO TIPO, AUN CUANDO CRYTEK HUBIERA SIDO INFORMADO DE LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS.

8. Exclusión de garantías

CRYTEK suministra CRYSYS al Titular de la licencia "tal cual" y sin ningún tipo de garantía explícita, implícita, establecidas por la ley, o de cualquier otra clase, incluyendo, pero sin limitarse a, cualquier garantía de comercialización, idoneidad para un determinado fin y sin contravención. CRYTEK no garantiza que CRYSYS o el funcionamiento del mismo esté libre de errores o que CRYSYS cumpla unos requisitos especiales del Titular de la licencia. Ninguna información oral o escrita o aviso facilitado al Titular de la licencia por parte de CRYTEK y/o cualquier empleado, representante o distribuidor de CRYTEK constituirá una garantía para CRYSYS; por lo que el Titular de la licencia no deberá depender de esa información o aviso.

9. Soporte técnico

CRYTEK no proporcionará ningún soporte técnico para CRYSYS. Por favor, no llame ni envíe ningún correo electrónico a CRYTEK relacionado con CRYSYS, ya que Crytek no podrá responder a sus dudas.

10. Garantías del Titular de la licencia e indemnización

El Titular de la licencia garantiza y afirma que:

- a) El Titular de la licencia tiene todos los derechos legales y la autoridad para participar y comprometerse en este Contrato;
- b) El Titular de la licencia tiene todos los derechos legales y la autoridad para poner en práctica los derechos aquí otorgados y cumplir con las obligaciones establecidas en este documento;
- c) El Titular de la licencia cumplirá en todo momento, durante todo el periodo de Duración, con todas las leyes aplicables.

Por la presente, el Titular de la licencia acepta indemnizar, defender y proteger a CRYTEK y/o sus sucesores, asignados, oficiales, directores, empleados, agentes, representantes y titulares de licencias (pero no incluyéndole a usted) de daños, reclamaciones, pérdidas, daños punitivos y juicios que puedan surgir y/o estén relacionados con el incumplimiento de este Contrato por parte del Titular de la licencia.

11. Incumplimiento del contrato

En caso de incumplimiento de este Contrato por parte de CRYTEK, la única solución para el Titular de la licencia será rescindir este Contrato, entregando a CRYTEK una notificación por escrito de la rescisión del mismo.

En caso de que sea el Titular de la licencia el que incumpla este Contrato, CRYTEK podrá aplicar todas las soluciones que tenga disponibles siempre de acuerdo con la ley aplicable y/o este Contrato.

El Titular de la licencia acepta que el uso no autorizado de CRYTEK, o cualquier parte del mismo, podría dañar inmediata e irreparablemente a CRYTEK, tanto que CRYTEK no recibiría la compensación económica adecuada. En ese caso, y según el criterio de CRYTEK, CRYTEK tendrá derecho a redención por mandato judicial, además de las otras soluciones disponibles incluyendo la compensación económica, para prohibir ese uso no autorizado, sin la necesidad de pagar fianza u otra forma de seguridad.

12. Disposiciones generales

Este Contrato refleja todo lo acordado entre el Titular de la licencia y CRYTEK con respecto a la materia que se trata en el mismo.

Este Contrato nunca se registrará e interpretará como el establecimiento de una sociedad o una empresa conjunta entre CRYTEK y el Titular de la licencia. Ninguna de las partes tendrá derecho a obligar a la otra parte por ningún medio, y nada de lo aquí establecido concederá o será interpretado como una concesión de derechos de cualquier clase a terceros.

CRYTEK podrá revisar y modificar en cualquier momento la versión de CRYTEK.

Este Contrato sustituye cualquier otro acuerdo previo en relación a la materia que se trata en el mismo. Cualquier modificación o ampliación de este Contrato deberá realizarse por escrito. Esta disposición se aplica también si se ha cedido el requisito previo de realizarse por escrito.

Si cualquier disposición de este Contrato resulta ser ilegal o no aplicable por la ley o por razones reales, la imposibilidad de hacer cumplir o la invalidez de dicha disposición no afectará al resto de disposiciones establecidas en el Contrato; y todas las disposiciones de este Contrato que no se vean afectadas por la invalidez o la imposibilidad de hacerlas cumplir seguirán en vigor. Las partes, por la presente, aceptan sustituir una disposición ilegal o no aplicable por ley por una disposición legal y aplicable por ley, que alcance en la mayor medida posible el objetivo legal y económico de este Contrato. Esto también es aplicable en el caso de omisión o invalidez de todo el Contrato.

Este Contrato será vinculante y redundará en beneficio de CRYTEK,

sus sucesores y asignados; y será CRYTEK quien asigne los derechos establecidos en este documento, según su criterio. Este Contrato es personal para el Titular de la licencia, y el Titular de la licencia no podrá subcontratar, asignar, transferir, transmitir o conceder en franquicia los derechos concedidos en este documento.

Este Contrato tiene lugar en Frankfurt a.M. (Alemania).

Si el Titular de la licencia es demandado, CRYTEK podrá, si fuera admisible, determinar como tribunal de jurisdicción el tribunal que corresponda al lugar de residencia del Titular de la licencia o el tribunal competente para el domicilio corporativo de CRYTEK que actualmente es Frankfurt a.M. (Alemania). Si CRYTEK es demandado, las partes acceden a someterse a la jurisdicción exclusiva de los tribunales de Frankfurt a.M. Este Contrato sobre la jurisdicción se aplica a todas las reclamaciones, ya sea en caso de incumplimiento de contrato, agravio o cualquier otra base legal, que surja de este Contrato o esté relacionado con el mismo.

Las disposiciones de este Contrato seguirán vigentes después de la cancelación, expiración o rescisión de este Contrato.

AL ACEPTAR, ESTÁ DE ACUERDO EN SOMETERSE A LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTE CONTRATO

Utilización de .NET Framework

Contrato de licencia de usuario final para el paquete redistribuible de Microsoft .NET Framework 1.1

IMPORTANTE: LEA DETENIDAMENTE - Los componentes del sistema operativo pertenecientes a Microsoft Corporation ("Microsoft"), incluyendo cualquier documentación "online" o electrónica ("Componentes del sistema operativo" o "Componentes de SO"), están sujetos a los términos y condiciones de este contrato, mediante el cual usted obtiene la licencia para el producto del sistema operativo Microsoft correspondiente descrito a continuación (cada uno un "Contrato de licencia de usuario final" o "Contrato") y los términos y condiciones de este Contrato suplementario. **AL INSTALAR, COPIAR O HACER CUALQUIER OTRO USO DE LOS COMPONENTES SO, USTED ACEPTA SOMETERSE A LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL CONTRATO PARA EL PRODUCTO DEL SISTEMA OPERATIVO CORRESPONDIENTE Y DE ESTE CONTRATO SUPLEMENTARIO. SI NO ACEPTA ESTOS TÉRMINOS Y CONDICIONES, NO PODRÁ INSTALAR, COPIAR O UTILIZAR LOS COMPONENTES SO.** **NOTA: SI NO TIENE UNA COPIA CON LICENCIA VÁLIDA DE CUALQUIER VERSIÓN O EDICIÓN DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS MICROSOFT WINDOWS 95, WINDOWS 98, WINDOWS NT 4.0 WINDOWS 2000 O CUALQUIER SISTEMA OPERATIVO MICROSOFT QUE SEA UN SUCESOR DE CUALQUIERA DE ESTOS SISTEMAS OPERATIVOS (cada uno un "Producto del sistema operativo" o "Producto de SO"), NO ESTÁ AUTORIZADO A INSTALAR, COPIAR O HACER CUALQUIER OTRO USO DE LOS COMPONENTES SO Y NO TIENE LOS DERECHOS QUE SE CONTEMPLAN EN ESTE CONTRATO.**

Los términos en mayúscula utilizados en este Contrato suplementario, y que no sean descritos de otra forma en este documento, tendrán los significados asignados a los mismos en el Contrato del Producto de SO correspondiente.

General. Cada uno de los Componentes de SO disponibles en este sitio está identificado como el correspondiente a uno o más de los Productos SO. Los Componentes de SO correspondientes son suministrados por Microsoft para actualizar, suplementar o sustituir una función ya existente del Producto de SO. Microsoft le concede una licencia para utilizar los Componentes de SO correspondientes de acuerdo con los términos y condiciones del Contrato para el Producto de SO correspondiente (que, por la presente, son incorporados como referencia excepto en los casos que se indican a continuación); los términos y condiciones establecidos en este Contrato suplementario, y los términos y condiciones de cualquier contrato de licencia de usuario final adicional que pudiera acompañar a los Componentes de SO individuales (cada uno un "Contrato individual"), siempre y cuando cumpla dichos términos y condiciones. En caso de que haya conflicto entre cualquiera de los términos y condiciones correspondientes a los

Componentes de SO, se aplicará la siguiente jerarquía: 1) los términos y condiciones del Contrato individual; 2) los términos y condiciones de este Contrato suplementario; y 3) los términos y condiciones del Contrato del Producto de SO correspondiente.

Derechos adicionales y limitaciones.

- Si posee varias copias con licencia válida de cualquier Producto de SO, podrá reproducir, instalar o utilizar una copia de los Componentes de SO correspondientes como parte del Producto de SO correspondiente en todos los ordenadores que funcionen con las copias con licencia válida del Producto de SO correspondiente, siempre y cuando utilice esas copias adicionales de los Componentes de SO de acuerdo con los términos y condiciones descritos anteriormente. Para cada copia con licencia válida del Producto de SO correspondiente, también podrá reproducir una copia adicional de los Componentes de SO correspondientes únicamente por razones de archivo o reinstalación de los Componentes de SO en el mismo ordenador en el que los Componentes de SO fueron instalados previamente. Microsoft conservará todos los derechos, títulos e intereses sobre los Componentes de SO. Microsoft se reserva todos los derechos que no se concedan expresamente.
- Si está instalando los Componentes de SO en representación de una organización u otra parte, antes de la instalación de cualquiera de los Componentes de SO, deberá confirmar que el usuario final (ya sea individual o una entidad única) ha recibido, leído y aceptado estos términos y condiciones.
- Los Componentes de SO pueden contener tecnología que permite compartir aplicaciones entre dos o más ordenadores, incluso si una aplicación está instalada solo en uno de los ordenadores. Podrá utilizar esta tecnología con todos los productos de la aplicación Microsoft para la comunicación de conferencias. Para las aplicaciones que no pertenezcan a Microsoft, deberá consultar el contrato de licencia adjunto o ponerse en contacto con el licenciador para determinar si se permite compartir dicha aplicación.
- Podrá realizar una comparativa de mercado del componente .NET Framework de los Componentes de SO ("Componente .NET"). Podrá publicar los resultados de cualquier comparativa de mercado del Componente .NET, siempre que cumpla los siguientes términos: 1) deberá publicar toda la información necesaria para la duplicación de las comparativas, incluyendo los detalles más completos y concretos sobre la metodología aplicada en la comparativa de mercado, los guiones/casos de comparación, configuración de parámetros aplicada, plataformas de hardware y software revisadas, el nombre y el número de versión de cualquier herramienta de comparativa de terceros para realizar la comparativa, y el código fuente completo para el aprovechamiento/paquete de la comparativa de mercado que ha sido desarrollada por o para usted y que se ha utilizado para revisar tanto el Componente .NET como las implementaciones de la competencia; 2) deberá publicar los datos que obtuvo de las comparativas de mercado, junto con la información específica de la versión de todos los productos de software Microsoft revisados, incluyendo el Componente .NET; 3) la comparativa de mercado se realizó utilizando la configuración para la ejecución y la mejor guía práctica indicadas en la documentación del producto y/o en las páginas web de soporte técnico de Microsoft; y las últimas actualizaciones, parches y mejoras disponibles para el Componente .NET y el sistema operativo Microsoft correspondiente; 4) será suficiente si publica lo anterior en una ubicación de dominio público, como una página web, siempre que toda publicación de dominio público de los resultados de la comparativa de mercado identifique expresamente el sitio público que contiene todas las publicaciones necesarias; y 5) nada en esta disposición supondrá la renuncia a cualquier derecho que pueda tener para realizar la comparativa de mercado. Las obligaciones anteriores no se aplicarán a la publicación de los resultados de cualquier comparativa de mercado personalizada del Componente .NET, cuya publicación es realizada de forma confidencial en conjunto con una petición de oferta por un posible cliente, y en las que las aplicaciones del cliente son revisadas de forma específica y los resultados son publicados únicamente para ese cliente específico. Sin perjuicio de cualquier otro contrato que tenga con Microsoft, si publica los resultados de la comparativa de mercado, Microsoft tendrá derecho a publicar los resultados de las comparativas de sus productos que compitan con el Componente .NET, siempre que cumpla las mismas condiciones citadas anteriormente.

SI MICROSOFT O CUALQUIERA DE SUS EMPRESAS
SUBSIDIARIAS LE HA SUMINISTRADO LA LICENCIA DEL

PRODUCTO SO CORRESPONDIENTE, LA GARANTÍA LIMITADA (SI LA HUBIERA) INCLUIDA EN EL CONTRATO DEL PRODUCTO SO CORRESPONDIENTE SE APLICA A LOS COMPONENTES SO CORRESPONDIENTES SIEMPRE QUE LA LICENCIA DE LOS COMPONENTES SO HAYA SIDO SUMINISTRADA DENTRO DE LOS TÉRMINOS DE LA GARANTÍA LIMITADA RECOGIDA EN EL CONTRATO DEL PRODUCTO SO CORRESPONDIENTE. SIN EMBARGO, ESTE CONTRATO SUPLEMENTARIO NO CUBRE EL PERÍODO DE TIEMPO EN EL QUE LA GARANTÍA LIMITADA ES VÁLIDA.

SI HA SIDO OTRA ENTIDAD, QUE NO FUERA MICROSOFT O CUALQUIERA DE SUS EMPRESAS SUBSIDIARIAS, QUIEN LE HA SUMINISTRADO LA LICENCIA DEL PRODUCTO SO CORRESPONDIENTE, MICROSOFT RECHAZARÁ TODAS LAS GARANTÍAS RELACIONADAS CON LOS COMPONENTES SO CORRESPONDIENTES COMO SE INDICA A CONTINUACIÓN: EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS. DENTRO DE LOS LÍMITES PERMITIDOS POR LEY, MICROSOFT Y SUS PROVEEDORES LE SUMINISTRARÁN LOS COMPONENTES SO, Y CUALQUIER SERVICIO TÉCNICO (SI LO HUBIERA) RELACIONADO CON LOS COMPONENTES SO ("SERVICIO TÉCNICO") TAL CUAL Y CON TODOS SUS DEFECTOS; Y, POR LA PRESENTE, MICROSOFT Y SUS PROVEEDORES RECHAZAN, CON RESPECTO A LOS COMPONENTES SO Y EL SERVICIO TÉCNICO, TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES, YA SEAN EXPLÍCITAS, IMPLÍCITAS O ESTABLECIDAS POR LA LEY, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, CUALQUIER (SI LA HUBIERA) GARANTÍA, OBLIGACIONES O CONDICIONES DE O RELACIONADOS CON: COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN DETERMINADO FIN, FALTA DE VIRUS, PRECISIÓN O INTEGRIDAD DE RESPUESTAS, RESULTADOS, ESFUERZO PROFESIONAL Y FALTA DE NEGLIGENCIA. ASIMISMO, NO HAY GARANTÍA, OBLIGACIÓN O CONDICIÓN SOBRE EL DISFRUTE, POSESIÓN CORRESPONDENCIA CON DESCRIPCIÓN Y SIN CONTRAVENCIÓN. USTED DEBE ASUMIR TODO EL RIESGO SOBRE EL USO O LA EJECUCIÓN DE LOS COMPONENTES SO Y LOS SERVICIOS TÉCNICOS.

EXCLUSIÓN DE DAÑOS ACCIDENTALES, SECUNDARIOS Y DE OTRAS CLASES. DENTRO DE LOS LÍMITES PERMITIDOS POR LEY, MICROSOFT O SUS PROVEEDORES NO SERÁN, BAJO NINGÚN CONCEPTO, RESPONSABLES DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, ACCIDENTAL, INDIRECTO, PUNITIVO O SECUNDARIO (INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN CONFIDENCIAL O DE CUALQUIER OTRA CLASE, INTERRUPTIÓN DEL NEGOCIO, DAÑOS PERSONALES, PÉRDIDA DE PRIVACIDAD, INCUMPLIMIENTO DE ALGUNA OBLIGACIÓN (INCLUYENDO DE BUENA FE O CUIDADO RAZONABLE), NEGLIGENCIA, Y CUALQUIER OTRO DAÑO PECUNIARIO O PÉRDIDA) QUE SURJA POR UTILIZAR O NO PODER UTILIZAR LOS COMPONENTES SO O EL SERVICIO TÉCNICO; O LA DISPOSICIÓN DE SUMINISTRAR O NO PODER SUMINISTRAR SERVICIO TÉCNICO, O RELACIONADO DE OTRA FORMA CON CUALQUIER DISPOSICIÓN DE ESTE CONTRATO SUPLEMENTARIO, INCLUSO CUANDO MICROSOFT O CUALQUIERA DE SUS PROVEEDORES HAYAN SIDO INFORMADOS DE LA POSIBILIDAD DE QUE SE PRODUJERAN DICHOS DAÑOS. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD Y SOLUCIONES. A PESAR DE CUALQUIER DAÑO QUE SE PUDIERA PRODUCIR POR CUALQUIER RAZÓN (INCLUYENDO, SIN LIMITARSE A, TODOS LOS DAÑOS MENCIONADOS ANTERIORMENTE Y TODOS LOS DAÑOS DIRECTOS O GENERALES), LA TOTAL RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT Y CUALQUIERA DE SUS PROVEEDORES DE ACUERDO CON CUALQUIER DISPOSICIÓN DE ESTE CONTRATO SUPLEMENTARIO Y LA ÚNICA SOLUCIÓN PARA TODO LO ANTERIOR DEBERÁN SER LIMITADAS A LOS DAÑOS REALES PROVOCADOS POR USTED, TENIENDO COMO BASE LA MAYOR CANTIDAD PAGADA POR USTED POR LOS COMPONENTES SO O 5,00 US\$, EN SU DEFECTO. LAS LIMITACIONES, EXCLUSIONES Y RENUNCIAS ANTERIORES SE APLICARÁN DENTRO DE LOS LÍMITES QUE PERMITE LA LEY, INCLUSO SI LA SOLUCIÓN NO CUMPLE CON SU PROPÓSITO ESENCIAL.

Microsoft DirectX
CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE

TÉRMINOS DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE MICROSOFT
MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

Los presentes términos de licencia son un contrato entre Microsoft Corporation (o, en función del país en que usted resida, una de las sociedades de su grupo) y usted. Sírvase leerlos detenidamente. Son de aplicación al software arriba mencionado, el cual incluye los soportes en los que lo haya recibido, en su caso. Estos términos de licencia también serán de aplicación a los siguientes elementos de Microsoft:

- * actualizaciones,
- * suplementos,
- * servicios basados en Internet, y
- * servicios de soporte técnico

correspondientes a este software, a menos que existan otros términos aplicables a dichos elementos. En tal caso, se aplicarán dichos otros términos.

AL HACER USO DEL SOFTWARE, USTED ESTARÁ ACEPTANDO ESTOS TÉRMINOS. SI USTED NO LOS ACEPTA, NO USE EL SOFTWARE.

Si usted cumple los presentes términos de esta licencia, dispondrá de los siguientes derechos.

1. DERECHOS DE INSTALACIÓN Y DE USO. Además, usted podrá instalar y utilizar cualquier número de copias del software en sus dispositivos.

2. ALCANCE DE LA LICENCIA El software se cede bajo licencia y no es objeto de venta. El presente contrato sólo le otorga algunos derechos de uso del software. Microsoft se reserva todos los demás derechos. A menos que la legislación aplicable le otorgue más derechos a pesar de esta limitación, usted sólo podrá utilizar el software tal como lo autoriza expresamente el presente contrato. Al hacerlo, deberá ajustarse a las limitaciones técnicas del software que sólo permiten utilizarlo de determinadas formas. Usted no podrá:

- * eludir las limitaciones técnicas del software;
- * utilizar técnicas de ingeniería inversa, descompilar o desensamblar el software, excepto y únicamente en la medida en que ello esté expresamente permitido por la ley a pesar de la presente limitación;
- * hacer más copias del software de las que especifica este contrato o permite la legislación vigente a pesar de esta limitación;
- * hacer público el software para que otros lo copien;
- * alquilar, arrendar o ceder el software;
- * transferir este software ni este contrato a terceros; o
- * utilizar el software para prestar servicios de alojamiento de software comercial.

3. COPIA DE SEGURIDAD. Usted puede realizar una única copia de seguridad del software. Usted sólo podrá utilizarla para volver a instalar el software.

4. DOCUMENTACIÓN. Toda persona que tenga acceso válido a su ordenador o a la red interna puede copiar y utilizar la documentación a efectos de consulta internos.

5. RESTRICCIONES EN MATERIA DE EXPORTACIÓN. El software está sujeto a las leyes y disposiciones en materia de exportación de los Estados Unidos de América. Usted debe cumplir todas las leyes y disposiciones en materia de exportación internacionales y nacionales que sean de aplicación al software. Estas leyes incluyen restricciones de los destinos, usuarios finales y uso final. Para obtener información adicional, visite www.microsoft.com/exporting.

6. SERVICIO TÉCNICO. Debido a que este software se presenta "tal cual," no podemos proporcionar servicios de soporte técnico para éste.

7. CONTRATO COMPLETO. Este contrato y los términos aplicables a suplementos, actualizaciones, servicios basados en Internet y servicios de soporte técnico que usted utilice, constituyen el contrato completo en relación con el software y los servicios de soporte técnico.

8. LEGISLACIÓN APLICABLE.

a. Estados Unidos de América. Si usted adquirió el software en los Estados Unidos de América, la interpretación del presente contrato se regirá por la legislación del Estado de Washington, que será de aplicación a las reclamaciones por incumplimiento del mismo, independientemente de sus normas de conflicto de leyes. Para todas las demás reclamaciones, será de aplicación la legislación de su Estado

de residencia, incluyendo las reclamaciones en virtud de las leyes estatales en materia de protección al consumidor, competencia desleal y responsabilidad extracontractual.

b. Fuera de los Estados Unidos de América. Si usted adquirió el software en otro país, será de aplicación la legislación de dicho país.

9. EFECTOS LEGALES. El presente contrato describe determinados derechos legales. Es posible que usted disponga de otros derechos en virtud de la legislación de su Estado o país. Asimismo, usted puede disponer de derechos frente al revendedor del software. Este contrato no modifica los derechos de los que usted dispone en virtud de la legislación de su Estado o país si dicha legislación no permite tal cosa.

10. RENUNCIA DE GARANTÍA. EL SOFTWARE SE CEDE BAJO LICENCIA "TAL CUAL". USTED ACEPTA EL RIESGO DE UTILIZARLO. MICROSOFT NO OTORGA NINGUNA GARANTÍA NI CONDICIÓN EXPLÍCITAS. ES POSIBLE QUE LA LEGISLACIÓN LOCAL LE OTORQUE DERECHOS DE CONSUMIDOR ADICIONALES QUE EL PRESENTE CONTRATO NO PUEDA MODIFICAR. EN LA MEDIDA EN QUE ASÍ LO PERMITA LA LEGISLACIÓN LOCAL, MICROSOFT EXCLUYE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR Y AUSENCIA DE INFRACCIÓN.

11. LIMITACIÓN Y EXCLUSIÓN DE LA RESPONSABILIDAD. USTED PODRÁ OBTENER DE MICROSOFT Y SUS PROVEEDORES ÚNICAMENTE LA INDEMNIZACIÓN DE LOS DAÑOS DIRECTOS QUE USTED SUFRA EFECTIVAMENTE HASTA LA CANTIDAD DE 5 DÓLARES ESTADOUNIDENSES. USTED NO PODRÁ OBTENER INDEMNIZACIÓN ALGUNA POR DAÑOS DE OTRA ÍNDOLE, INCLUIDOS LOS DAÑOS CONSECUCIONALES, ESPECIALES, INDIRECTOS O INCIDENTALES, ASÍ COMO TAMPOCO POR LUCRO CESANTE.

Esta limitación se aplica a:

* cualquier cuestión relacionada con el software, servicios, contenidos (incluido el código) que se hallen en sitios de Internet de terceros, o programas de terceros, así como a

* reclamaciones por incumplimiento de contrato, incumplimiento de garantía o condición, responsabilidad estricta, negligencia u otra responsabilidad extracontractual hasta el límite permitido por la legislación vigente.

También se aplica incluso si Microsoft conocía o debería haber conocido la posibilidad de que se produjesen dichos daños. También pueden producirse situaciones en las que no pueda aplicarse a su caso la limitación o exclusión precedente porque su Estado o país no admite la exclusión o limitación de daños consecuentes, incidentales o de otra índole.

Gamespy Comrade CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE

ARTÍCULO I: Términos del usuario

1. Términos generales del servicio e indicaciones; Conformidad
IGN Entertainment, Inc. ("IGN") le da la bienvenida. Estos Términos de servicio ("TDS") se aplican a páginas web y servicios interactivos que pertenecen o son operados por IGN y sus empresas subsidiarias, que incluyen, pero sin limitarse a, IGN.com, VaultNetwork.com, GameStats.com, TeamXbox.com, Fileplanet.com, GameSpy.com, GameSpy Arcade, y la red GameSpy completa (p. ej. todas las páginas Planet), 3DGamers.com, AskMen.com, Founders' Club, e Insider (individualmente, el "Servicio"; en conjunto, los "Servicios"). Los TDS se aplican a cada visitante o usuario de los Servicios, incluyendo los usuarios registrados y no registrados y los suscriptores de pago (individualmente, "Usuario"; en conjunto, "Usuarios"). Los términos adicionales que se aplican a los suscriptores de pago se describen en el Artículo II, a continuación. Al visitar o utilizar los Servicios, acepta someterse a los TDS.

IGN podrá cambiar los TDS en cualquier momento y estos cambios se harán efectivos 15 días después de publicar los TDS revisados (la "Fecha efectiva"). Puede consultar la versión más actual de los TDS cuando lo desee en http://corp.ign.com/user_agreement.html. Usted es

responsable de comprobar periódicamente los cambios y su uso continuado en los Servicios de IGN después de la Fecha efectiva e indicar su conformidad con los nuevos TDS.

Cada cierto tiempo, se publicarán indicaciones de funcionamiento adicionales ("Indicaciones") sobre un determinado Servicio que también se aplicarán al uso de dicho Servicio. Estas Indicaciones están incluidas en los TDS como referencia. IGN podrá ofrecer unos determinados Servicios (p. ej. Direct2Drive.com) que se rigen por diferentes términos de servicio. Dichos términos de servicio serán publicados y regirán el uso de dicho Servicio.

2. Servicios IGN

A. Cambios o suspensión del Servicio. Nuestros Servicios le proporcionarán el acceso a una gran colección de recursos online, incluyendo varias herramientas de comunicación, foros online, contenido personalizado y programación propia. Actualmente se ofrecen algunos Servicios gratuitos y otros de pago. IGN se reserva el derecho a cambiar o suspender temporal o permanentemente los Servicios en cualquier momento y sin previo aviso. Acepta que IGN no será considerado responsable por usted o cualquier tercer de cualquier modificación o suspensión de los Servicios.

B. Limitaciones del Servicio. Trabajamos duro para que puedas disfrutar de tu experiencia. Sin embargo, no podremos anticipar siempre las dificultades técnicas o de funcionamiento que puedan surgir de la pérdida de datos, configuraciones personalizadas u otras suspensiones del servicio. Por esta razón, usted acepta que los Servicios, incluyendo los servicios prestados por nuestros proveedores de servicios subcontratados, sean suministrados "tal cual" y "como estén disponibles". Ni IGN ni nuestros proveedores de servicios subcontratados asumen la responsabilidad ante la puntualidad, eliminación, entrega o error a la hora de almacenar datos, comunicaciones o configuraciones personalizadas. Para obtener más detalles, consulte la Sección 6 a continuación.

C. Política de privacidad. IGN respeta su privacidad y ha desarrollado una detallada Política de privacidad que se recoge en los TDS. Lea detenidamente nuestra Política de privacidad que está disponible en <http://corp.ign.com/privacy>. Como Usuario de nuestros Servicios, usted acepta los términos de nuestra Política de privacidad.

D. Publicación del Contenido de usuario; No respaldo del Contenido de usuario. Usted es el único responsable de todo el Contenido de usuario (como se define en el siguiente párrafo) que cargue, publique, envíe por correo electrónico, transmita o ponga a disposición de cualquier forma en o a través de los Servicios (en conjunto, "Publicar"). "Contenido de usuario" hace referencia al contenido publicado por el usuario o la información de cualquier clase o medio, incluyendo, pero sin limitarse a: cartas, correos electrónicos u otros mensajes; otras formas de comunicación a través de los Servicios; información personal del Usuario; códigos ocultos; tableros de anuncios; críticas de lectores; votaciones de encuestas; imágenes; archivos de vídeo y audio; y software. Solo podrá Publicar el Contenido de usuario que le pertenezca, haya creado o esté autorizado expresamente a Publicar. Reconoce y acepta que IGN no respalda cualquier Contenido de usuario y no es responsable del mismo, aunque sea ilegal, acosador, difamatorio, abusivo, amenazante, dañino, vulgar, obsceno o desagradable de cualquier otra forma; invada la privacidad, o incumpla la propiedad intelectual u otros derechos. Acepta que IGN no previsualiza el Contenido de usuario, y tampoco tiene la obligación de hacerlo, pero que IGN y sus representantes sí tendrán el derecho (pero no la obligación), según su criterio, de rechazar, editar, mover o eliminar cualquier Contenido de usuario que sea publicado en o a través del Servicio.

E. Sitios de terceros; Anunciantes. Los Servicios le brindarán la oportunidad de enlazar o utilizar determinados sitios, servicios, productos, aplicaciones o contenido ofrecidos por o a través de proveedores subcontratados por IGN, incluyendo, pero sin limitarse a, anunciantes y proveedores de contenidos y comercio electrónico (en conjunto, "Servicios de terceros"). El uso de Servicios de terceros está sujeto a los términos de servicio o condiciones de uso asociados con los Servicios de terceros. IGN no controla y no es responsable de los Servicios de terceros o de su contenido, incluyendo, pero sin limitarse a, cualquier enlace que pueda contener o al que se pueda acceder a través de los Servicios de terceros. IGN no respalda los Servicios de terceros o cualquier producto, contenido o comunicación que estén enlazados o a los que se pueda acceder a través de los Servicios. Acepta ser el único responsable de formarse una opinión independiente

sobre su usuario o la interacción con los Servicios de terceros.

3. Normas generales

Para el beneficio de toda la comunidad IGN, y en cumplimiento de todas las leyes aplicables, tenemos unas normas generales que IGN establece según su criterio. La violación de estas normas supondrá la suspensión inmediata de su derecho a utilizar los Servicios y otras acciones por parte de IGN. Lea detenidamente estas normas y cúmplalas.

A. Facilitar información precisa. Acepta que la información solicitada sobre usted mismo en los formularios de registro de los Servicios ("Datos de registro") es verdadera, precisa, actual y completa. Acepta actualizar los Datos de registro para mantener la información más actual y precisa.

B. Guardar su contraseña. Cuando finalice el proceso de registro, recibirá una cuenta y seleccionará una contraseña. Usted será responsable de hacer que su cuenta y contraseña sean confidenciales, y de todas las actividades que tengan lugar en su cuenta y contraseña. En caso de cualquier uso no autorizado de su cuenta o contraseña, o cualquier incumplimiento de las medidas de seguridad, deberá notificarlo inmediatamente a IGN y cambiar lo antes posible su contraseña. Visite el Centro de soporte técnico

(<http://support.gamespy.com/article.aspx?id=10556>) para obtener las instrucciones sobre cómo cambiar su contraseña o ponerse en contacto con IGN.

C. Obedecer la ley. Acepta no utilizar los Servicios con fines ilegales o para transmitir material que sea ilegal, acosador, difamatorio (p.ej. falsedades sobre otros y comentarios dañinos), abusivo, amenazante u obsceno; invada la privacidad, o incumpla los derechos de autor (p. ej. derechos de un propietario o un usuario autorizado sobre un material) u otros derechos de propiedad intelectual de otras personas.

D. Uso permitido del Contenido. El contenido incluido en los Servicios, incluyendo todos los diseños, textos, gráficos, fotos, audio, video del sitio web, la selección y organización del mismo, y todo el software que forma parte de los Servicios (en conjunto, el "Contenido") pertenece a y es concedido por IGN y/o sus licenciadores. Todo el Contenido estará disponible para su uso personal y no comercial, y debe ser guardado en un ordenador solo para ese uso. El Contenido está protegido por derechos de autor, marcas, marca de servicio, patente y otros derechos y leyes sobre la propiedad. La publicación, venta y distribución de cualquier forma o medio, así como la modificación o uso del Contenido, excepto con permiso explícito, está prohibida sin consentimiento previo por escrito de IGN.

E. Límites de uso de los Servicios. Acepta no participar en lo siguiente: (i) utilizar cualquier medio automatizado, incluyendo, pero sin limitarse a, agentes, robots, scripts o spiders, para acceder a, controlar, gestionar datos de, copiar o transferir cualquier parte de los Servicios, los Datos de registro u otros datos de cualquier Usuario (ya sea individual o a nivel general); (ii) probar, escanear o revisar la vulnerabilidad de los Servicios, o romper la medidas de seguridad o identificación de los Servicios; (iii) búsqueda inversa, rastrear, o seguir el rastro de cualquier información sobre cualquier Usuario de los Servicios, incluyendo cualquier cuenta de IGN que no le pertenezca, en origen, o explotar los Servicios con el fin de revelar cualquier información, incluyendo, pero sin limitarse a, la identificación o información personal, que no sea su propia información facilitada para los Servicios; (iv) tomar cualquier acción que suponga una carga no razonable y desproporcionada en la infraestructura de los Servicios; (v) utilizar cualquier dispositivo, software o rutina para interferir o intentar interferir en el correcto funcionamiento y usos autorizados de los Servicios o en el uso de los Servicios de otra persona; (vi) falsificar encabezados o manipular de cualquier otra forma determinados identificadores para disfrazar el origen de la transmisión de un mensaje que ha enviado a través de los Servicios; (vii) suplantar a cualquier persona o entidad o representar de forma incorrecta su identidad o afiliación con otro individuo o entidad.

F. Nuestras comunidades

1) Dirección de la comunidad. Al utilizar y/o registrarse en los tabloneros, páginas de usuario, blogs (los "Blogs IGN") u otras herramientas o aplicaciones de la comunidad para comunicar, publicar o crear Contenido de usuario (en conjunto, "Herramientas de usuario"), acepta utilizar las Herramientas de usuario solo para publicar Contenido de usuario que sea correcto y esté relacionado con el foro en cuestión. Para que sirva como ejemplo, pero sin limitarlo a, usted acepta que cuando utilice las Herramientas de usuario no podrá:

1. difamar, abusar, aprovecharse, acosar, amenazar o violar los

derechos legales de cualquier otra forma (como los derechos de privacidad y publicidad) de otras personas.

2. Publicar temas, nombres, material o información que resulte inapropiada, soez, difamatoria, ilegal, obscena e indecente.
3. Publicar archivos que contengan software u otro material protegido por las leyes de propiedad intelectual (o por los derechos de privacidad y publicidad), a no ser que sea propietario, gestione estos derechos o haya recibido expresamente todos los consentimientos necesarios.
4. Publicar archivos o contenidos infectados por virus, archivos corruptos, o cualquier otro software o programa similar que pueda dañar el funcionamiento del ordenador de otra persona.
5. Anunciar o vender cualquier mercancía o servicio con fines comerciales.
6. Publicar encuestas, concursos, esquemas piramidales o cartas encadenadas.
7. Descargar cualquier archivo publicado por otro Usuario de un foro que sabe, o debería saber, que no puede distribuir legalmente de esa forma.
8. Restringir o impedir que otro Usuario utilice y disfrute de cualquier área pública de los Servicios.
9. Falsificar o eliminar cualquier atribución de autoría, avisos legales o de propiedad, indicaciones de propiedad, etiquetas del origen del software, cualquier otro material recogido en un archivo que se haya cargado, suplantar a una persona o entidad, o falsificar o representar de forma incorrecta su afiliación mediante otra persona o entidad.

Si decide elegir un lenguaje para el nombre de usuario o nombre de la partida que, según el criterio de IGN, pudiera resultar obsceno, indecente, ofensivo, abusivo o, de alguna forma, desagradable o inapropiado, nos reservamos el derecho, sin tener que avisarle previamente, a eliminar o cambiar ese lenguaje desagradable, incluyendo su nombre de usuario o nombre de la partida.

- 2) Herramientas de usuario. IGN y sus empresas afiliadas se reservan el derecho a rescindir su acceso, sin ninguna compensación, a las Herramientas de usuario por cualquier razón, en cualquier momento y sin previo aviso.
- 3) Control. IGN y sus empresas afiliadas no tienen la obligación de previsualizar o controlar las Herramientas de usuario o el contenido publicado a través de las Herramientas de usuario. Sin embargo, IGN y sus empresas afiliadas se reservan el derecho a editar o eliminar, en cualquier momento, cualquier contenido o comunicaciones, total o parcialmente, según el criterio de IGN y sus empresas afiliadas, y a publicar cualquier información o tomar cualquier acción necesaria para hacer cumplir la ley aplicable, reglamentos, procesos legales o peticiones gubernamentales.
- 4) Utilización. El contenido o las comunicaciones publicadas mediante las Herramientas de usuario son, generalmente, comunicaciones de dominio público, no privado. Por lo que otros usuarios podrían leer sus comunicaciones sin su conocimiento o consentimiento. No debería esperar ninguna privacidad en relación a sus comunicaciones realizadas a través de las Herramientas de usuario. Tenga cuidado a la hora de publicar información personal, sobre todo cuando publique información que pudiera identificarle personalmente. Usted asume todos los riesgos de publicar cualquier Contenido de usuario a través de las Herramientas de usuario. IGN no será responsable de robo, copia o sustitución de ese Contenido de usuario en otros medios o redes. IGN y sus empresas afiliadas no controlan o respaldan el contenido, mensajes o información encontrada en cualquier comunidad y, por lo tanto, IGN y sus empresas afiliadas rechazan explícitamente cualquier responsabilidad en relación con las Herramientas de usuario, el contenido de las mismas y cualquier acción que resulte de su participación o la de otros al utilizar las Herramientas de usuario. Los gestores y anfitriones de la comunidad no son portavoces autorizados de IGN y sus empresas afiliadas, y sus críticas no reflejan necesariamente las de IGN y sus empresas afiliadas. Sin embargo, los gestores y anfitriones de la comunidad establecen los estándares en sus propias áreas de la comunidad. Al publicar Contenido de usuario a través de Herramientas de usuario, concede a IGN unos determinados derechos, como se describe en la Sección 4A, a continuación.

G. Descargas

La descarga de cualquier material o software de terceros realizada mediante o para el uso de los Servicios se llevará a cabo bajo su propio criterio y riesgo, e IGN no será responsable, en ningún caso, de los daños que pueda sufrir su sistema operativo o de la pérdida de datos, que hayan sido provocados por descargar dicho material. Ningún aviso

o información, ya sea oral o escrita, que usted haya obtenido de los Servicios o de los proveedores de servicios subcontratados constituirá una garantía que no se ha establecido explícitamente.

4. Derechos que usted otorga a IGN.

A. Contenido de usuario. Al enviar el Contenido de usuario mediante o para los Servicios, incluyendo las Herramientas de usuario o las Páginas de usuario, pero excluyendo cualquier Contenido de usuario que haya enviado a través de los Blogs IGN, otorga de forma irrevocable a IGN, a sus empresas afiliadas y a sus distribuidores, una licencia mundial, libre de derechos de autor, no exclusiva y totalmente subcontratable, para utilizar, reproducir, modificar, adaptar, traducir, exhibir públicamente, crear obras derivadas de, transferir, transmitir y distribuir los Servicios, en relación con la promoción de dicho Contenido de usuario (total o parcialmente), y para incorporar el Contenido de usuario en otras obras en cualquier formato o medio conocido actualmente o que se desarrolle posteriormente. Sin perjuicio de lo anterior, cuando usted envía una pregunta frecuente, la guía de texto, un resumen o una imagen del juego, IGN podrá modificar el formato y mostrar el Contenido de usuario, pero no el contenido en sí. IGN tomará las precauciones razonables para ayudar a que sus mensajes del correo electrónico y correo de voz no sean de dominio público. Todas las garantías anteriores incluyen el derecho a explotar cualquier derecho de propiedad relacionado con ese Contenido de usuario, incluyendo, pero sin limitarse a, los derechos sobre derechos de autor, marca, marca de servicio o leyes de patentes, al amparo de la jurisdicción correspondiente. Con respeto al Contenido de usuario que usted publique en las áreas de acceso público de los Blogs IGN, usted otorga a IGN la licencia para utilizar, distribuir, reproducir, modificar, adaptar, exhibir públicamente ese Contenido de usuario en los Servicios o en cualquier otro medio. Acepta que la garantía anterior sobre los derechos que usted otorga a IGN y sus empresas afiliadas se ha proporcionado sin derecho a pagar una cuota o consideración.

B. Acceso a la cuenta. Para garantizar que IGN pueda suministrar servicios de alta calidad como respuesta a las necesidades de los Usuarios, acepta que los representantes de IGN tengan acceso a su cuenta y registros, ya que es razonablemente necesario para investigar las reclamaciones. Usted es responsable de proporcionar el ordenador personal y el equipo de comunicaciones necesarios para tener acceso al Servicio.

5. Contenido para niños y adultos

Los Servicios no están dirigidos a niños menores de 13 años. IGN no recopilará intencionadamente información que pudiera identificar personalmente a una persona menor de 13 años, en o a través de los Servicios. Debe tener en cuenta que hay determinadas áreas en los Servicios en las que el contenido es para adultos, por lo que habrá restricciones de edad específicas para acceder y ver esas áreas. En los Servicios, podrá estar expuesto a Contenido que encuentre ofensivo, indecente o desagradable. Al utilizar los Servicios, usted asume todos los riesgos asociados con su uso. Animamos a los padres a que controlen el uso que sus hijos hacen de los Servicios y mantengan una comunicación abierta sobre los materiales apropiados que sus hijos deben usar y ver. Nota para los padres. Si tienen alguna pregunta sobre los Servicios, no duden en ponerse en contacto con nosotros a través de nuestro formulario online disponible en

<http://support.igngamespy.com>.

6. Otras cuestiones legales

A. Exclusión de garantías. Usted entiende y acepta explícitamente que: USTED ASUME EL RIESGO DE UTILIZAR LOS SERVICIOS. LOS SERVICIOS SON SUMINISTRADOS "TAL CUAL" Y "COMO ESTÉN DISPONIBLES". IGN, SUS EMPRESAS AFILIADAS, OFICIALES, DIRECTORES, EMPLEADOS, AGENTES, SOCIOS Y LICENCIATARIOS (EN CONJUNTO, LAS "PARTES IGN") RECHAZAN EXPRESAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS DE CUALQUIER CLASE, YA SEAN EXPLÍCITAS O IMPLÍCITAS, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN DETERMINADO FIN Y SIN CONTRAVENCIÓN.

LAS PARTES IGN NO GARANTIZAN QUE (I) LOS SERVICIOS SATISFARÁN SUS EXPECTATIVAS, (II) LOS SERVICIOS SERÁN ININTERRUMPIDOS, PUNTUALES, SEGUROS E INFALIBLES, (III) LOS RESULTADOS QUE SE OBTENGAN DE LA UTILIZACIÓN DE LOS SERVICIOS, SERÁN PRECISOS Y FIABLES, (IV) LA CALIDAD DE LOS PRODUCTOS, SERVICIOS, INFORMACIÓN Y OTRO MATERIAL ADQUIRIDO U OBTENIDO POR MEDIO DE LOS

SERVICIOS SATISFARÁ SUS EXPECTATIVAS, (V) QUE SUS MENSAJES, DATOS O INFORMACIÓN EN CUALQUIER FORMA O MEDIO, NO SE PERDERÁ, Y (VI) SE CORREGIRÁ CUALQUIER ERROR QUE SE PRODUZCA. La descarga de cualquier material o software de terceros realizada mediante o para el uso de los Servicios se llevará a cabo bajo su propio criterio y riesgo, e IGN no será responsable, en ningún caso, de los daños que pueda sufrir su sistema operativo o de la pérdida de datos, que hayan sido provocados por descargar dicho material. Ningún aviso o información, ya sea oral o escrita, que usted haya obtenido de los Servicios o de los proveedores de servicios subcontratados constituirá una garantía que no se ha establecido explícitamente en los TDS.

UN REDUCIDO NÚMERO DE USUARIOS PUEDEN EXPERIMENTAR ATAQUES EPILÉPTICOS AL SER EXPUESTOS A DETERMINADOS PATRONES LUMÍNICOS O A FONDOS EN UNA PANTALLA DE ORDENADOR, O EN LA UTILIZACIÓN DEL SERVICIO.

DETERMINADAS CONDICIONES PUEDEN INDUCIR A SÍNTOMAS EPILÉPTICOS NO DETECTADOS ANTERIORMENTE EN USUARIOS SIN HISTORIAL DE ESOS SÍNTOMAS. CONSULTE CON SU MÉDICO ANTES DE UTILIZAR LOS SERVICIOS SI EXPERIMENTA ALGUNO DE ESTOS SÍNTOMAS Y DEJE DE UTILIZAR LOS SERVICIOS DE INMEDIATO SI EXPERIMENTA MAREOS, VISIÓN BORROSA, CONTRACCIONES OCULARES O MUSCULARES, PÉRDIDA DE LA CONCIENCIA, DESORIENTACIÓN O MOVIMIENTOS Y CONVULSIONES INVOLUNTARIOS.

ALGUNAS LEGISLACIONES NO PERMITEN EXCLUSIONES DE CIERTAS GARANTÍAS O LIMITACIÓN O EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS LEYES ESPECÍFICAS, O LA LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O DERIVADOS. EN DICHAS JURISDICCIONES, LA RESPONSABILIDAD DE LAS PARTES IGN ESTARÁ LIMITADA HASTA EL LÍMITE PERMITIDO POR LA LEY. Si sucede que alguna parte de esta sección no es coherente con alguna otra parte de los TDS, la presente exclusión de garantías predominará.

C. Limitaciones de responsabilidad. ACEPTA QUE LAS PARTES IGN NO SERÁN RESPONSABLES ANTE USTED POR NINGÚN DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL, SECUNDARIO O EJEMPLAR, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, LOS DAÑOS POR LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS, BUENA VOLUNTAD, UTILIZACIÓN, INFORMACIÓN U OTRAS PÉRDIDAS INTANGIBLES (AUNQUE LAS PARTES IGN HAYAN SIDO ADVERTIDAS DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS), QUE RESULTEN DE: (I) EL USO O INCAPACIDAD DE USO DE LOS SERVICIOS; (II) EL COSTE DE SUSTITUCIÓN DE BIENES Y SERVICIOS QUE RESULTE DE CUALQUIER PRODUCTO, INFORMACIÓN, DATO O SERVICIO ADQUIRIDO U OBTENIDO, O MENSAJE RECIBIDO O TRANSACCIÓN ESTABLECIDA A TRAVÉS DE O DESDE LOS SERVICIOS; (III) ACCESO NO AUTORIZADO O ALTERACIÓN DE SUS TRANSMISIONES O DATOS; (IV) DECLARACIONES O CONDUCTA DE ALGUIEN DE LOS SERVICIOS; O (V) CUALQUIER OTRA CUESTIÓN RELATIVA A LOS SERVICIOS. SI A PESAR DE OTRAS PROVISIONES DE ESTE CONTRATO, CUALQUIER PARTE IGN RESULTA SER RESPONSABLE ANTE USTED POR ALGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA O QUE ESTÉ DE ALGÚN MODO RELACIONADA CON SU UTILIZACIÓN DE LOS SERVICIOS, LA RESPONSABILIDAD DE LAS PARTES IGN EN NINGÚN CASO SUPERARÁ LA CANTIDAD DE (I) EL TOTAL DE CUALQUIER SUSCRIPCIÓN O CUOTA SIMILAR RELACIONADA CON EL SERVICIO O CARACTERÍSTICA DEL SERVICIO PAGADA EN LOS SEIS MESES ANTERIORES A LA FECHA DE LA RECLAMACIÓN INICIAL REALIZADA ANTE IGN, O (II) 100 DÓLARES AMERICANOS.

D. Compensación Accede a proteger y a compensar completamente a las partes IGN por cualquier reclamación de terceros, responsabilidad, daños, costes y gastos (incluyendo, pero sin limitarse a, las cuotas de legislación) que se deriven de su utilización de los Servicios, o el incumplimiento de los TDS por usted o por cualquier usuario de su cuenta (autorizado o no).

E. Violación de derechos de autor Si honestamente cree que se ha utilizado contenido de su propiedad en los Servicios que de algún modo viola sus derechos de autor o cualquier otro derecho de propiedad intelectual, proporcione al agente de copyright de IGN la siguiente información:

1. una firma electrónica o física de la persona autorizada a actuar en representación del propietario del copyright o de otro interés de propiedad intelectual.

2. una descripción de la obra protegida por copyright o cualquier otra propiedad intelectual que afirme ha sido infringida;
3. una descripción del lugar donde el material que afirma que supone una violación se encuentra en el sitio.
4. su dirección, número de teléfono y dirección de correo electrónico;
5. un documento en el que afirme que cree firmemente que la utilización en cuestión no está autorizada por la ley de derechos de autor o el propietario de la propiedad intelectual, su agente o la ley; y
6. un documento en el que usted afirme, bajo riesgo de pena o perjurio, que la información de su reclamación es precisa y que usted es el propietario de los derechos de autor o propiedad intelectual, o está autorizado para actuar en nombre del propietario de los derechos de autor o propiedad intelectual.

El agente designado de IGN para notas de reclamación por violación de derechos de autor o cualquier otro derecho de propiedad intelectual se puede contactar de la siguiente forma: Por correo postal: Departamento de atención legal de agente designado. 8000 Marina Blvd., 4th Floor Brisbane, CA 94005 Por teléfono: +1 415.508.2000 Por fax +1 415.508.2611 Por correo electrónico:

Designated_Agent@igngamespy.com F. Varios. Los derechos de IGN bajo los TDS no se pueden rescindir a menos que IGN acceda a ese cambio por escrito. Los TDS y su cuenta de Servicios son personales y no deben ser transferidos ni asignados. Los TDS están regidos por la ley federal de EE.UU. y por las leyes del estado de California, EE.UU., excluyendo cualquier disposición de selección de fuero, y por la presente usted acepta la jurisdicción exclusiva de los tribunales estatales y federales del condado de San Francisco, California, EE.UU. en cualquier disputa que surja en relación con los Servicios. El uso de los Servicios no está autorizado en ninguna jurisdicción que no haga efectivas todas las provisiones de los presentes términos y condiciones, incluyendo, sin estar limitado a, esta sección. El cumplimiento de los TDS por parte de IGN está sujeto a las leyes existentes y al proceso legal, y nada que esté contenido en los TDS deroga nuestro derecho de acatar las solicitudes gubernamentales, de justicia y de cumplimiento de la ley o los requerimientos relativos a su utilización de los Servicios o a la información proporcionada o reunida por IGN con relación a esa utilización. Si se determina que alguna parte de los TDS no es válida o no ejecutoria según la ley aplicable incluyendo, sin limitarse a, las renunciaciones de garantía o las limitaciones de responsabilidad establecidos anteriormente, en ese caso la provisión no válida o no ejecutoria se reemplazará por una provisión válida y ejecutoria que se ajusta de forma más próxima a la intención de la provisión original y el resto de los TDS continuarán en vigor. Los TDS, junto con cualquier término y condición adicional o políticas referidas e incorporadas en el presente documento (incluyendo términos aplicables adicionales a varias partes de los Servicios y la Política de privacidad), constituyen todo entendimiento entre usted e IGN en cuanto a los Servicios. En procedimientos judiciales o administrativos basados o relativos a los TDS, será admisible una versión impresa de los TDS y de cualquier documento en formato electrónico, hasta el mismo límite y materia de las mismas condiciones y otros documentos comerciales y registros generados originalmente y mantenidos en formato impreso. Las partes han acordado que los TDS serán escritos en lengua inglesa.

G. Avisos. IGN tiene la obligación de informar de de terminados eventos ocasionalmente, tal y como exige la ley estatal y federal. Por el presente documento usted reconoce y consiente en que esos avisos serán efectivos a partir de su publicación en nuestros Servicios o se enviarán a través de correo electrónico y usted ha proporcionado a IGN una dirección correcta.

Preguntas directas o avisos a IGN, de la siguiente manera:

IGN Entertainment, Inc. Attn: Customer Service 3070 Bristol Street, 2nd Floor Costa Mesa, CA 92626 Correo electrónico:

<http://support.igngamespy.com> Teléfono: 1-888-262-1036

ARTÍCULO II. Términos de servicio de suscripción

Determinados Servicios proporcionados por IGN requieren un registro y un pago (dichos Servicios son conocidos como "Servicios Premium").

Los términos y condiciones contenidos en este Artículo II (los "TDS del suscriptor") se aplican a todos los suscriptores de un Servicio Premium, incluyendo, sin estar limitado a, Arcade, FilePlanet, Ad-Free Network, Founders' Club, e Insider. LOS TDS DEL SUSCRIPTOR SE SUMAN A LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES ESTABLECIDOS EN ESTOS TDS, Y LOS TDS SE APLICAN EN SU TOTALIDAD A TODOS LOS SUSCRIPTORES. POR FAVOR, LEA LOS TDS, INCLUYENDO LOS TDS DEL SUSCRIPTOR, DETENIDAMENTE ANTES DE COMPLETAR

SU REGISTRO DE UN SERVICIO PREMIUM. SI SE REGISTRA EN UN SERVICIO PREMIUM, CONSIENTE Y ACEPTA QUE ESTÁ LIMITADO POR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LOS TDS DEL SUSCRIPTOR, ADEMÁS DE POR OTRAS PROVISIONES DE LOS TDS. SI NO ACEPTA NI CONSIENTE TODOS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE LOS TDS (INCLUYENDO LOS TDS DEL SUSCRIPTOR), NO DEBE CONTINUAR EL PROCESO DE REGISTRO.

Si tiene preguntas acerca de su suscripción a IGN, visite la sección FAQ en <http://support.igngamespy.com>. Si tiene preguntas que no solucionan las FAQ, envíalas por medio de un impreso online, que puede encontrar en <http://support.igngamespy.com>. Por favor, incluya su nombre y nombre de usuario en toda la correspondencia.

1. Obligación de pago y autorización de tarjeta de crédito. Usted es responsable de los pagos y cargos sobre su cuenta de Servicio Premium, incluyendo, sin estar limitado a, las cuotas periódicas de suscripción (cuota inicial y renovaciones automáticas). Usted concede permiso a IGN para que realice cargos en su tarjeta de crédito (u otro medio aprobado) como pago por esas cuotas. La cuota de suscripción se cargará al principio de su suscripción y en cada renovación anual, cuatrimestral o mensual, dependiendo de los términos de la suscripción original seleccionados en el registro, a menos que la cancele al menos 10 días antes de la fecha de renovación, tal y como indica el proceso establecido a continuación.

2. Renovación y cancelación de sus suscripción. Usted concede permiso a IGN para que renueve automáticamente su suscripción y realice el cargo en su cuenta hasta (5) cinco días antes del día en que su suscripción finaliza. Sin embargo, usted puede cancelar esta renovación automática en el Centro de asistencia () por usted mismo, o por medio del impreso online con el que puede notificar a IGN. IGN cancelará su cuenta tras la recepción de dicha notificación. Todas las cuotas, cargos y ventas finalizarán. Una vez que recibe los cargos en su tarjeta de crédito, los pagos no son reembolsables, excepto en casos de fraude demostrado, lo cual se determinará a la única discreción de IGN. Usted reconoce que al cancelar su suscripción no terminará el acceso a los Servicios Premium inmediatamente. Su suscripción permanecerá abierta hasta que finalice el periodo pagado de suscripción. Usted reconoce y acepta que la autorización para realizar cargos en su tarjeta de crédito o en otro mecanismo de pago por los Servicios Premium, se transferirá automáticamente a los sucesores o asignados del Servicio Premium por servicios básicamente similares en el mismo sitio web. No debe asignar ni transferir su suscripción a ninguna persona o entidad. Debe tener al menos 18 años (o tener permiso del propietario de tarjeta de crédito) para suscribirse a los Servicios Premium.

Los pagos deben realizarse con una tarjeta de crédito aceptada por IGN, un cheque, PayPal o envío de dinero (solo dólares estadounidenses). Si IGN no recibe el pago del emisor de la tarjeta de crédito o de su agente, usted accede a pagar las cantidades debidas a petición nuestra. El contrato de la entidad emisora de su tarjeta regula el uso de su tarjeta designada en relación con el Servicio Premium, y debe consultar ese contrato y no los TDS para determinar sus derechos y responsabilidades como propietario. USTED, Y NO IGN, ES RESPONSABLE DEL PAGO DE LAS CANTIDADES CARGADAS A SU TARJETA DE CRÉDITO POR UN TERCERO, AUNQUE NO HAYA RECIBIDO SU AUTORIZACIÓN.

IGN SE RESERVA EL DERECHO DE, EN CUALQUIER MOMENTO, CAMBIAR SUS CUOTAS Y MÉTODO DE FACTURACIÓN, INCLUYENDO UNA CUOTA ADICIONAL O CARGOS SEPARADOS POR EL CONTENIDO, O DE LOS SERVICIOS SUMINISTRADOS POR IGN, TREINTA DÍAS EFECTIVOS (30) DESPUÉS DE LA PUBLICACIÓN ONLINE EN IGN. IGN PUEDE ADEMÁS AVISAR DE ESOS CAMBIOS POR MEDIO DEL CORREO ELECTRÓNICO. Si usted encuentra algún cambio inaceptable, puede cancelar sus suscripción visitando el centro de asistencia (). Sin embargo, si lo cancela no se terminará inmediatamente su acceso a la cuenta del Servicio Premium, e IGN no reembolsará la parte restante de su suscripción. Su suscripción permanecerá abierta hasta que finalice el periodo pagado de suscripción. SI CONTINÚA UTILIZANDO EL SERVICIO PREMIUM A PARTIR DE LA FECHA EFECTIVA DEL CAMBIO DE LAS TARIFAS Y LOS MÉTODOS DE FACTURACIÓN, SE ENTENDERÁ QUE ACEPTA ESOS CAMBIOS. IGN NO ES RESPONSABLE DE NINGÚN ERROR EN LA CANCELACIÓN DE SU SUSCRIPCIÓN, TANTO POR ESCRITO COMO POR CORREO ELECTRÓNICO, FAX O CARTA, O A TRAVÉS DEL SITIO WEB.

ACCEDE Y RECONOCE QUE IGN NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN AJUSTE, REEMBOLSO U OMISIÓN DE CUENTA QUE NO HAYA ENVIADO A IGN POR MEDIO DEL CENTRO DE ASISTENCIA EN UN PLAZO DE 60 DÍAS A PARTIR DE DICHO SUCESO Y OMISIÓN.

No se realizarán reembolsos excepto en casos demostrados de fraude con tarjeta de crédito (tal y como determine IGN a su única discreción) o bajo los términos acordados al adquirir un producto o servicio tal y como se estipula en el proceso de pago. Usted entiende y acepta que como resultado del proceso, y reembolso de IGN conlleva determinados costes administrativos, y que las cuotas que se detallan a continuación son un reflejo aceptable y preciso de esos costes. Si se permite un reembolso, todos ellos (excepto aquellos que se deban a casos demostrados de fraude por tarjeta de crédito) están sujetos a una cuota de "reabastecimiento" (que también se aplica a productos digitales), como aquí se explica:

- Suscripción: 5 \$ por cargo reembolsado
- Artículo digital: 10% del precio de compra

3. Terminación de su suscripción Usted acepta que IGN, a su única discreción, puede finalizar su nombre de usuario, su contraseña, su cuenta (o cualquier parte de esta) o su utilización del Servicio Premium por varias razones, incluyendo, sin limitarse a, si IGN considera que usted ha infringido o actuado de manera irregular con lo estipulado en los TDS o en cualquier otro contrato al que se hace referencia en los TDS. IGN puede también, a su única discreción y en cualquier momento, no continuar con el Servicio Premium o con parte de él, con o sin aviso. Accede a que la finalización de su acceso a este Servicio Premium puede realizarse sin provisión en los TDS y sin aviso previo, y reconoce y acepta que IGN puede desactivar o eliminar su cuenta y contraseña y cualquier acceso posterior al Servicio Premium. Si IGN finaliza su cuenta, no se renovará automáticamente y el acceso finalizará sin reembolso. Además, acepta que IGN no será considerado responsable por usted o cualquier tercero de cualquier suspensión del Servicio Premium. ACCEDE Y RECONOCE QUE IGN NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN AJUSTE, REEMBOLSO U OMISIÓN DE CUENTA EN UN PLAZO DE 60 DÍAS A PARTIR DE DICHO SUCESO Y OMISIÓN.

4. Suscripciones de prueba IGN ofrece ocasionalmente suscripciones de prueba promocionales a sus Servicios Premium a precios con descuento especial. Si usted se registra en una suscripción de prueba, automáticamente se renovará su suscripción a la cuota normal del Servicio Premium al final del periodo de prueba, a menos que lo cancele al menos 24 horas antes de la finalización del periodo de prueba. Para evitar cargos en su tarjeta de crédito, debe cancelarla antes de la finalización del periodo de prueba. Continuaremos facturando a su cuenta el Servicio Premium a la cuota de Servicio Premium estándar y con los términos de renovación, dependiendo de los términos de suscripción establecidos en el registro original, hasta que lo cancele. Para obtener información sobre cómo cancelar su suscripción, visite el centro de asistencia ().

5. Información de suscriptor. Acepta que la información solicitada sobre usted mismo en los formularios de registro del Servicio Premium es verdadera, precisa, actual y completa. Debe informar inmediatamente a IGN de cualquier suceso siguiente: cambios en la fecha de validez de cualquier tarjeta de crédito que se utilice para el Servicio Premium; cambios en su dirección de facturación; infracciones de seguridad, como pérdida, robo o divulgación no autorizada o utilización de su nombre de usuario o contraseña. Usted accede a informar a IGN de inmediato sobre cualquier violación de seguridad en su cuenta de Servicio Premium.

6. Restricción de uso. El material de los Servicios es exclusivamente para uso y disfrute privado y no comercial de los suscriptores. Está prohibido cualquier tipo de uso. IGN emplea mucho tiempo y dinero en obtener la información que se muestra en los sitios web. Usted acepta que no copiará, publicará ni hará pública de ningún modo ninguna noticia, imagen, entrevista, característica o cualquier información, contenido o material de los Servicios sin el consentimiento expreso por escrito de IGN. Acepta que si lo hace, IGN se reserva el derecho de cancelar su suscripción de inmediato y sin reembolso. Además, la reutilización de la información protegida con copyright (incluyendo, pero sin limitarse a, entrevistas, características, vídeos, audios, etc.) será perseguida hasta el límite máximo de la ley.

PunkBuster
CONTRATO DE LICENCIA DE SOFTWARE

Los términos de este Contrato de Licencia de Software (este "Contrato") se aplicarán a todas las versiones, ediciones y futuras actualizaciones del software PunkBuster y constituyen un contrato legal entre usted (el "Titular de la licencia") y Even Balance, Inc. (el "Licenciador").

AL INSTALAR, ACTIVAR O USAR EL SOFTWARE PUNKBUSTER, USTED DA SU CONSENTIMIENTO PARA SOMETERSE A ESTA LICENCIA Y SE CONVIERTE EN PARTE DE ESTE CONTRATO. SI EL TITULAR DE LA LICENCIA NO ESTÁ DE ACUERDO EN TODOS LOS TÉRMINOS DE ESTE CONTRATO, ENTONCES NO MUESTRE SU ACEPTACIÓN ABAJO Y NO INSTALE NI USE EL PROGRAMA.

EVEN BALANCE, INC. SE RESERVA TODOS LOS DERECHOS NO CONCEDIDOS EXPRESAMENTE EN ESTE CONTRATO.

El licenciador garantiza al titular de la licencia una licencia no exclusiva y no transferible para utilizar el software PunkBuster solo con fines de entretenimiento no comerciales. El titular de la licencia no puede descompilar, desensamblar o aplicar ingeniería inversa (por ningún medio), ni modificar o crear un trabajo derivado del software PunkBuster. El licenciador se reserva el derechos de finalizar la licencia en cualquier momento y por cualquier razón, o sin razón alguna, y sin aviso previo al titular. Además, y en caso de violación de cualquiera de los términos de este Contrato, la licencia concedida por medio de este Contrato finalizará sin aviso adicional al titular. Tras la terminación de la licencia, el titular deberá destruir todas las copias del software PunkBuster que posea.

El titular de la licencia reconoce que el software PunkBuster es opcional, y que no es ningún requisito en sentido alguno para utilizar juegos que incluyen la tecnología de software PunkBuster. El titular de la licencia reconoce y acepta que el software PunkBuster se actualiza automáticamente, o que quiere decir que las futuras actualizaciones se descargarán e instalará automáticamente de vez en cuando y sin aviso previo como una función normal y esperable del software PunkBuster. El titular de la licencia reconoce y acepta que el software PunkBuster se puede considerar invasivo. El titular de la licencia comprende que el software PunkBuster inspecciona y envía información sobre el ordenador en el que está instalado a otros ordenadores conectados, y el titular de la licencia acepta que el software PunkBuster inspeccione y envíe dicha información sobre el ordenador en el que el titular instala el software PunkBuster. El titular de la licencia comprende y acepta que la información que el software PunkBuster puede inspeccionar y enviar incluye, sin limitarse a, la dirección IP del titular, dispositivos y cualquier archivo instalado en el disco duro y en la memoria del ordenador en el que el titular ha instalado el software PunkBuster. El titular de la licencia reconoce y acepta que si el titular no quiere que el licenciador recopile y procese dicha información, el titular no debe utilizar el software PunkBuster. Además, el titular permite que el software PunkBuster transfiera capturas de pantalla reales que toma del ordenador del titular durante la operación del software PunkBuster para su posible publicación. El titular de la licencia comprende que la finalidad del software PunkBuster es asegurar un entorno libre de trucos para todos los participantes del juego online. El titular de la licencia acepta que la naturaleza invasiva del software PunkBuster es necesaria para lograr este objetivo. El titular de la licencia acepta que cualquier daño o carencia de privacidad derivada de la instalación y utilización del software PunkBuster no es tan valiosa como la habilidad potencial del titular para jugar a juegos interactivos online con los beneficios que supone la utilización del software PunkBuster.

El titular de la licencia accede a no exportar y reexportar a ningún país sujeto a sanciones comerciales por los EE.UU. o al que los EE.UU. hayan embargado, o a cualquier habitante o ciudadano de esos países, a menos que esos ciudadanos sean residentes permanentes de un país que no esté sujeto a dichos embargos ni sanciones. EL TITULAR

ACCEDE A NO DESCARGAR, INSTALAR O UTILIZAR EL SOFTWARE PUNKBUSTER EN UN PAÍS O LOCALIDAD DONDE DICHA ACCIÓN PODRÍA VIOLAR UNA LEY O DECRETO.

Este Contrato de Licencia de Software se interpretará según y bajo dictamen de las leyes aplicables del estado de Texas y las leyes federales aplicables de los EE.UU. La jurisdicción exclusiva para cualquier litigio sobre este Contrato será la del condado de Harris, Texas. El titular de la licencia acepta que cualquier parte de este Contrato que no sea válido o ejecutable, será modificado hasta el límite permitido por la ley para permitir la ejecución del objetivo perseguido en primera instancia en la parte que resulta ser no válida o ejecutable.

EL SOFTWARE PUNKBUSTER SE PROPORCIONA "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, Y SIN LIMITACIÓN, DE QUE NO TIENE DEFECTOS, DE SU ADECUACIÓN PARA SU USO O DE QUE SEA COMERCIAL. EL LICENCIADOR NO OFRECE GARANTÍA DE QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE PUNKBUSTER SEA ININTERRUMPIDO O SIN ERRORES, O DE QUE SATISFAGA LAS EXPECTATIVAS O DESEOS DEL TITULAR. EL TITULAR DE LA LICENCIA ACEPTA QUE NI EVEN BALANCE, INC., NI SUS OFICIALES, DIRECTORES, ACCIONISTAS, EMPLEADOS, CONTRATANTES, SOCIOS COMERCIALES, LICENCIATARIOS, SUCESORES O ASIGNADOS SERÁN RESPONSABLES POR NINGUNA RECLAMACIÓN QUE DE ALGÚN MODO INVOLUCRE AL SOFTWARE PUNKBUSTER EN MEDIDA ALGUNA. ADEMÁS, SI ALGUNA VERSIÓN DEL SOFTWARE PUNKBUSTER, INCLUYENDO FUTURAS VERSIONES, ESTÉ DEFECTUOSA DE ALGÚN MODO, EL TITULAR DE LA LICENCIA ASUME LOS COSTES COMPLETOS, SI ES QUE EXISTEN, DE LA PÉRDIDA O DAÑOS DE CUALQUIER TIPO Y EN CUALQUIER GRADO. ESTA RENUNCIA DE GARANTÍA CONTINUARÁ TRAS LA TERMINACIÓN DE LA LICENCIA DEL SOFTWARE PUNKBUSTER POR EL TITULAR, INDEPENDIENTEMENTE DE SI LA LICENCIA HA SIDO TERMINADA POR EVENBALANCE, INC. O POR EL TITULAR.

Este contrato constituyen el contrato completo entre el licenciador y el titular de la licencia, y sustituye a cualquier contrato anterior, tanto oral como escrito.