

Sprache: Italiano (Italienisch) ▼

## ACCORDO DI LICENZA LIMITATA per l'utilizzo del software CRYISIS ("CRYISIS")

### 1. Oggetto dell'Accordo

Il presente accordo di licenza limitata per l'utilizzo del videogioco CRYISIS (d'ora in poi "Accordo") è stipulato tra Crytek GmbH (d'ora in poi "Crytek") e te, l'utente finale (d'ora in poi "Licenziatario" o "Tu").

L'Accordo si rende effettivo a partire dal primo giorno in cui tu, il Licenziatario, scarichi, installi, esegui o usi in altri modi CRYISIS.

Scaricando, installando, eseguendo o usando in altri modi CRYISIS, tu, il Licenziatario, accetti tutti i termini e le condizioni inclusi nel presente Accordo o nella documentazione allegata. Prima di scaricare, installare, eseguire o usare in altri modi CRYISIS, dovresti leggere attentamente il presente Accordo. Se non accetti i termini e le condizioni stabiliti dal presente Accordo, non sei autorizzato a usare CRYISIS.

### 2. Concessione di licenza limitata

Se accetti e rispetti pienamente i termini e le disposizioni del presente Accordo, contestualmente CRYTEK concede a te, il Licenziatario, per la Validità definita più sotto, il diritto personale, non trasferibile e non esclusivo (ovvero la "Licenza") di usare CRYISIS in conformità con le istruzioni presenti nel manuale e sull'imballaggio del gioco stesso.

### 3. Diritti di proprietà intellettuale

CRYISIS e tutti i copyright, marchi e tutti gli altri diritti di proprietà intellettuale ad esso relativi sono di proprietà di CRYTEK e sono protetti dalle leggi tedesche e internazionali sul copyright, e da altri leggi applicabili. Il Licenziatario non può rivendicare su CRYISIS la proprietà, né i diritti di proprietà intellettuale, inclusi, ma non limitati a, tutti i copyright ad esso relativi.

### 4. Riserva dei diritti

CRYTEK si riserva espressamente tutti i diritti non concessi dal presente Accordo, in virtù del quale non ricevi alcun diritto o licenza di copiare, distribuire, eseguire in pubblico, mostrare o fare altro uso di CRYISIS o di una qualsiasi sua parte, o dei marchi CRYTEK, CRYISIS, CRYENGINE, FARCRY o di un qualsiasi altro marchio di CRYTEK o di altre società.

### 5. Restrizioni sull'utilizzo del software

Tutti gli usi da parte del Licenziatario di CRYISIS non appositamente permessi nella precedente Sezione 2 sono espressamente proibiti, e un qualsiasi uso non autorizzato costituisce una violazione materiale del presente Accordo di Licenza.

Il divieto include (ma non si limita a):

- la copia, la riproduzione, la manifattura o la distribuzione (gratuita oppure no) di CRYISIS, in toto o in parte, con qualsiasi mezzo;
- il trasferimento, la vendita, la sub licenza o la concessione a terze parti di qualsiasi diritto relativo a CRYISIS;
- l'utilizzo immorale o illegale di CRYISIS;
- la modifica di CRYISIS o la creazione di opere da esso derivate (fatta eccezione per quanto stabilito negli Accordi dell'EDITOR SANDBOX 2 per CRYISIS e del MOD SDK per CRYISIS);
- decompilare, decodificare o risalire al codice sorgente di CRYISIS.

Il Licenziatario non deve alterare o rimuovere gli avvisi legali, compresi gli avvisi relativi a marchi e copyright, posti da CRYTEK su CRYISIS o al suo interno.

### 6. Validità e rescissione

La validità del presente Accordo e della licenza contestualmente concessa inizia a partire dal primo giorno in cui scarichi, installi, esegui o usi in altro modo CRYSYS e terminerà, senza preavviso di qualsiasi tipo, quando CRYSYS sarà rimosso dal mercato.

Il Concessore di licenza può revocare o invalidare la presente Licenza in qualsiasi momento, per qualsiasi ragione o anche per nessuna ragione, a sua totale discrezione. In deroga a qualsivoglia disposizione contraria qui inclusa, il presente Accordo e la Licenza contestualmente concessa saranno immediatamente rescissi, senza la necessità di avviso da parte di CRYTEK nei confronti del Licenziatario, se il Licenziatario non rispetta o infrange un qualsiasi termine o disposizione del presente Accordo.

Nel momento in cui il presente Accordo è rescisso o scade, tutti i diritti del Licenziatario concessi in virtù del presente termineranno con riserva di qualsiasi diritto o ricorso. Il Licenziatario non avrà diritto di utilizzare CRYSYS in qualsivoglia maniera. Il Licenziatario dovrà inoltre distruggere immediatamente tutte le copie di CRYSYS in suo possesso, custodia o controllo, e tutti i diritti concessi in virtù del presente ritorneranno, senza preavviso, a CRYTEK, e da CRYTEK saranno acquisiti.

La scadenza o la rescissione del presente Accordo non creeranno alcuna responsabilità nei confronti di CRYTEK e non solleveranno il Licenziatario da qualsivoglia responsabilità verificatasi prima della rescissione o della scadenza.

#### 7. Esclusione e limitazione di responsabilità

Dal momento che la Licenza concessa in base al presente Accordo è gratuita, la responsabilità di CRYTEK è esclusa e limitata ai minimi termini di legge.

LIBERATORIA PER IL RISARCIMENTO DI CRYTEK. IN NESSUN CASO CRYTEK POTRÀ ESSERE RITENUTA RESPONSABILE PER I DANNI, SIANO ESSI DIRETTI, INDIRETTI, ACCIDENTALI, SPECIALI O CONSEGUENTI, O PER DANNI DOVUTI A PERDITE DI GUADAGNI, PROFITTI, DATI O DI FUNZIONALITÀ, SUBITI DAL LICENZIATARIO O DA TERZE PARTI, CHE ABBIANO AVUTO LUOGO SIA RISPETTANDO IL CONTRATTO SIA PER INADEMPIENZA (NEGLIGENZA INCLUSA) O ALTRIMENTI, ANCHE SE CRYTEK È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILE EVENIENZA DI TALI DANNI.

#### 8. Esclusione di garanzie

CRYTEK fornisce al Licenziatario il software CRYSYS "così com'è" e senza alcun tipo di garanzia, espressa, legale, implicita o altrimenti, incluse, ma non limitate a, le garanzie di commerciabilità, adeguatezza per uno scopo particolare o non violazione dei diritti di terzi. CRYTEK non garantisce che CRYSYS o la sua esecuzione siano privi di errori, o che CRYSYS soddisferà speciali requisiti del Licenziatario. Nessuna informazione o consiglio, scritti oppure orali, forniti al Licenziatario da parte di CRYTEK e/o da un qualsiasi dipendente, rappresentante o distributore di CRYTEK sarà da considerarsi come garanzia per CRYSYS, e il Licenziatario non è tenuto a fare affidamento su tali informazioni o consigli.

#### 9. Supporto

CRYTEK non fornirà alcun supporto per CRYSYS. Si prega, per quanto riguarda CRYSYS, di non telefonare o spedire posta elettronica perché CRYTEK non sarà in grado di rispondere sulla materia.

#### 10. Garanzie e risarcimento del Licenziatario

Il Licenziatario garantisce e asserisce che:

- a) il Licenziatario ha pieni diritti e autorità per accettare il presente Accordo ed essere vincolato ai termini in esso inclusi;
- b) il Licenziatario ha pieni diritti e autorità per esercitare i diritti a lui pertinenti concessi contestualmente e per soddisfare gli obblighi a lui pertinenti di cui sotto;

c) il Licenziatario rispetterà, per tutta la durata del Periodo, tutte le leggi in vigore.

Il Licenziatario contestualmente accetta di risarcire, difendere e preservare l'incolumità di CRYTEK e/o dei suoi successori, aventi causa, funzionari, dipendenti, agenti, rappresentanti e licenziatari (escluso il Licenziatario stesso), da e contro ogni tipo di danno, rivendicazione, perdita, cause esecutive e penali derivanti da o relative alla violazione del presente Accordo da parte del Licenziatario.

#### 11. Violazione dell'Accordo

In caso di violazione del presente Accordo da parte di CRYTEK, l'unica soluzione del Licenziatario sarà quella di rescindere l'Accordo facendo pervenire a CRYTEK un avviso scritto di rescissione.

In caso di violazione del presente Accordo da parte del Licenziatario, CRYTEK può perseguire ogni soluzione a cui abbia diritto in base alla legge in vigore e/o al presente Accordo.

Il Licenziatario riconosce che il suo uso non autorizzato di CRYSYS, o di ogni sua parte, può danneggiare in modo subitaneo e irreparabile CRYTEK a tal punto che la stessa potrebbe non essere adeguatamente ricompensata da un corrispettivo monetario, e in tal caso, e a discrezione di CRYTEK, l'azienda avrà diritto a procedere d'ingiunzione, oltre a tutte le altre soluzioni disponibili, incluso un risarcimento economico, onde proibire tale uso non autorizzato, senza la necessità che CRYTEK versi una cauzione o altre misure cautelative.

#### 12. Condizioni generali

Il presente Accordo costituisce la completa intesa tra il Licenziatario e CRYTEK per quanto concerne la materia in oggetto.

Il presente Accordo non costituisce e non deve essere interpretato come un atto costitutivo di un'associazione o di un'impresa a partecipazione tra CRYTEK e il Licenziatario. Nessuna delle due parti avrà pertanto alcun diritto di obbligare o vincolare l'altra parte in una qualsivoglia maniera, e niente di quanto in questa sede accluso conferirà, o intende conferire, un diritto di qualche tipo a terze parti.

CRYTEK può aggiornare e alterare in qualsiasi momento la versione di CRYSYS.

Il presente Accordo sostituisce tutti gli eventuali accordi e intese precedenti riguardanti la materia in oggetto. Ogni modifica o supplemento del presente Accordo deve essere per iscritto. Questa condizione si applica anche se il prerequisito della scrittura viene meno.

Se una qualsiasi condizione del presente Accordo si rivelerà non valida o inapplicabile per ragioni legali o effettive, l'invalidità o inapplicabilità di tale condizione non influenzerà le altre condizioni del presente Accordo, e tutte le condizioni del presente Accordo non influenzate da tale invalidità o inapplicabilità rimarranno pienamente in vigore ed efficaci. Le parti contestualmente concordano nel tentare di sostituire una qualsivoglia disposizione non valida o inapplicabile con una condizione valida e applicabile che soddisfi, al massimo grado possibile, l'obiettivo economico e legale dell'Accordo. Ciò si applica anche nel caso di omissione o non validità dell'intero Accordo.

Il presente Accordo vincola e va a vantaggio di CRYTEK, i suoi successori e aventi causa, e CRYTEK può cedere i suoi diritti in virtù del presente, a sola discrezione di CRYTEK. Il presente Accordo è da considerarsi personale per il Licenziatario, il quale non può dare in sub licenza, cedere, trasferire, assegnare né dare in esclusiva i suoi diritti contestualmente garantiti.

Il luogo di adempimento del presente Accordo è Francoforte s.M. (Germania).

Se il Licenziatario riveste il ruolo di imputato, CRYTEK può, se ammissibile, determinare come tribunale di giurisdizione quello in cui il Licenziatario è residente o il tribunale competente della sede legale di CRYTEK, che attualmente è a Francoforte s.M. (Germania). Se invece

CRYTEK è imputata, le parti riconoscono espressamente che la giurisdizione competente è quella dei tribunali di Francoforte s.M. Questo Accordo sulla giurisdizione si applica per tutti i ricorsi, siano essi relativi al contratto, al danno o a qualsiasi altra base legale, sollevabile in base o in relazione al presente accordo.

Le disposizioni del presente Accordo saranno valide anche dopo la cancellazione, la scadenza o la rescissione del presente Accordo.

ACCETTANDO QUANTO SOTTO, RICONOSCI DI ESSERE VINCOLATO AI TERMINI E ALLE CONDIZIONI DEL PRESENTE ACCORDO.

.NET Framework Deployment  
Microsoft .NET Framework 1.1 – Accordo per redistribuzione

**IMPORTANTE: LEGGERE ATTENTAMENTE** – Questi componenti per sistema operativo della Microsoft Corporation (d'ora in poi "Microsoft"), inclusa ogni documentazione "online" o elettronica (d'ora in poi "componenti SO") sono soggetti ai termini e alle condizioni dell'accordo in base al quale hai la licenza per il sistema operativo Microsoft compatibile descritto più sotto (cioè in base a ogni "Accordo di Licenza con l'Utente Finale" o "EULA", End User License Agreement) e ai termini e alle condizioni di questo EULA supplementare. **INSTALLANDO, COPIANDO O USANDO IN ALTRO MODO I COMPONENTI SO, RICONOSCI DI ESSERE VINCOLATO AI TERMINI E ALLE CONDIZIONI DELL'EULA DEL SISTEMA OPERATIVO COMPATIBILE E A QUESTO EULA SUPPLEMENTARE. SE NON ACCETTI QUESTI TERMINI E CONDIZIONI, NON INSTALLARE, COPIARE O USARE I COMPONENTI SO.**

**NOTA: SE NON HAI UNA COPIA PROVVISORIA DI LICENZA VALIDA DI UNA QUALSIASI VERSIONE O EDIZIONE DEI SISTEMI OPERATIVI MICROSOFT WINDOWS 95, WINDOWS 98, WINDOWS NT 4.0, WINDOWS 2000 O DI UN SISTEMA OPERATIVO MICROSOFT SUCCESSIVO (ognuno dei quali è un "Prodotto SO"), NON SEI AUTORIZZATO A INSTALLARE, COPIARE O USARE IN ALTRO MODO I COMPONENTI SO E NON HAI ALCUN DIRITTO RICONOSCIUTO DA QUESTO EULA SUPPLEMENTARE.**

I termini in lettere maiuscole usati in questo EULA supplementare e non altrimenti definiti contestualmente hanno i significati loro assegnati nell'EULA del Prodotto OS compatibile.

Generale. Ciascuno dei Componenti SO disponibili su questo sito è identificato come compatibile per uno o più dei Prodotti SO. I Componenti SO compatibili ti vengono forniti da Microsoft per aggiornare, migliorare o sostituire funzionalità del Prodotto OS compatibile. Microsoft ti concede la licenza di usare Componenti SO compatibili in base ai termini e alle condizioni dell'EULA relativo al Prodotto SO compatibile (che è qui incluso per riferimento, fatta eccezione per quanto più sotto stabilito), i termini e le condizioni stabiliti in questo EULA supplementare, e i termini e le condizioni di ogni accordo di licenza con l'utente finale aggiuntivo che può essere incluso nei singoli Componenti SO (ciascuno nominato "EULA particolare"), a condizione che tu rispetti tutti i termini e le condizioni suddette. Nella misura in cui si riscontri un conflitto tra questi termini e condizioni relativi ai vari Componenti SO, si dovrà applicare la seguente gerarchia: 1) i termini e le condizioni dell'EULA particolare; 2) i termini e le condizioni del presente EULA supplementare; e 3) i termini e le condizioni dell'EULA del Prodotto SO.

Diritti e limitazioni aggiuntive.

- Se possiedi molteplici copie con licenza valida di un qualsiasi Prodotto SO, puoi riprodurre, installare e usare una copia dei Componenti SO compatibili come parte del Prodotto SO compatibile su tutti i tuoi computer provvisti di copie con licenza valida del Prodotto SO compatibile, a patto che tu usi tali copie aggiuntive dei Componenti SO nel rispetto dei termini e delle condizioni di cui sopra. Per ogni copia con licenza valida del Prodotto SO compatibile, puoi anche riprodurre una copia aggiuntiva dei Componenti SO compatibili esclusivamente per scopi di archiviazione o reinstallazione del Componente SO sullo stesso computer in cui era precedentemente installato. Microsoft conserva tutti i diritti, i titoli e l'interesse relativi ai, o presenti nei, Componenti SO. Tutti i

diritti non espressamente concessi sono riservati a Microsoft.

- Se stai installando i Componenti SO per conto di un'organizzazione diversa dalla tua propria, prima di procedere all'installazione devi assicurarti che l'utente finale (sia esso un individuo o un'entità singola) abbia ricevuto, letto e accettato i termini e le condizioni presenti.
- I Componenti SO possono contenere tecnologia che consente alle applicazioni di essere condivise tra due o più computer, anche se tali applicazioni sono installate solo su un computer. Puoi usare questa tecnologia con tutti gli applicativi Microsoft per le conferenze a più gruppi. Per le applicazioni non Microsoft, dovresti consultare il relativo accordo di licenza oppure contattare il concessore di licenza per sapere se la condivisione dell'applicazione è consentita.
- Puoi effettuare prove di prestazione della funzionalità .NET Framework dei Componenti SO (d'ora in poi "Componente .NET"). Puoi anche rendere pubblici i risultati di tali prove, purché siano rispettati i seguenti termini: (1) devi rendere pubbliche tutte le informazioni necessarie per la ripetizione delle prove, inclusi i dettagli, completi e accurati, del metodo di prova utilizzato, le operazioni e il protocollo della prova, i parametri di regolazione applicati, le piattaforme hardware e software su cui si sono eseguite le prove, il nome e la versione di tutti gli applicativi di prova di terze parti utilizzati e il codice sorgente completo per l'apparecchiatura/cablaggio di prova sviluppati da te o per conto tuo e usati per provare sia il Componente .NET sia le implementazioni concorrenti; (2) devi rendere pubbliche le date in cui hai condotto le prove di prestazioni unite alle informazioni specifiche sulle versioni di tutti i prodotti software Microsoft messi alla prova, incluso il Componente .NET; (3) la prova deve essere eseguita usando tutte le regolazioni relative alle prestazioni e le indicazioni sulla procedura migliore stabilite nella documentazione del prodotto e/o sui siti Internet di supporto Microsoft, e utilizzare gli ultimi aggiornamenti, le patch e le correzioni disponibili per il Componente .NET e il sistema operativo Microsoft rilevante; (4) dovrebbe essere sufficiente rivelare i dati di cui sopra in un luogo pubblicamente accessibile, come un sito Internet, purché ogni pubblicazione dei risultati della tua prova di prestazione identifichi esplicitamente il sito pubblico che contiene tutte le informazioni richieste; e (5) questa clausola non intende ledere alcun diritto di condurre prove di prestazione. Gli obblighi di cui sopra non valgono per la rivelazione dei risultati di ogni prova di prestazione particolare del Componente .NET, purché tale rivelazione sia resa in termini confidenziali a seguito di una richiesta mossa da un potenziale cliente, siano messe alla prova specificamente la/le applicazione/i di tale cliente e i risultati siano rivelati solo al cliente stesso. A prescindere da qualsiasi altro accordo da te stabilito con Microsoft, se riveli i risultati di tali prove, allora Microsoft avrà il diritto di pubblicare i risultati delle prove di prestazione condotte sui tuoi prodotti concorrenti del Componente .NET, sempre nei termini delle clausole di cui sopra.

SE LA LICENZA DEL PRODOTTO SO COMPATIBILE TI È STATA CONCESSA DA MICROSOFT O DA UNA QUALSIASI SUA SOCIETÀ CONTROLLATA, LA GARANZIA LIMITATA (SE C'È) INCLUSA NELL'EULA DEL PRODOTTO SO COMPATIBILE SI APPLICA ANCHE AI COMPONENTI SO COMPATIBILI, POSTO CHE TALI COMPONENTI SIANO STATI DA TE LICENZIATI NEI TERMINI DELLA GARANZIA LIMITATA NELL'EULA DEL PRODOTTO SO COMPATIBILE. TUTTAVIA, IL PRESENTE EULA SUPPLEMENTARE NON ESTENDE IL PERIODO DI VALIDITÀ DELLA GARANZIA LIMITATA.

SE LA LICENZA DEL PRODOTTO SO COMPATIBILE NON TI È STATA CONCESSA DA MICROSOFT O DA UNA DELLE SUE SOCIETÀ PIENAMENTE CONTROLLATE, MICROSOFT NEGA TUTTE LE GARANZIE RELATIVE AI COMPONENTI SO COMPATIBILI COME SEGUE:

ESCLUSIONE DI GARANZIE. ENTRO I LIMITI CONSENTITI DALLA LEGGE IN VIGORE, MICROSOFT E I SUOI FORNITORI TI FORNISCONO I COMPONENTI SO E QUALSIASI (SE VE NE SONO) SERVIZIO DI SUPPORTO RELATIVO A TALI COMPONENTI SO (D'ORA IN POI "SERVIZI DI SUPPORTO") COSÌ COME SONO E CON TUTTI I DIFETTI CHE HANNO; INOLTRE, MICROSOFT E I SUOI FORNITORI CONTESTUALMENTE DECLINANO, RELATIVAMENTE AI COMPONENTI SO E AI SERVIZI DI SUPPORTO, TUTTE LE GARANZIE E LE CONDIZIONI, SIANO ESSE ESPLICITE, IMPLICITE O LEGALI, INCLUSE, MA NON LIMITATE A, QUALSIASI (SE VE NE SONO) GARANZIA, DOVERE O CONDIZIONE DI, O RELATIVO A, COMMERCIALITÀ, ADEGUATEZZA PER UNO SCOPO PARTICOLARE, MANCANZA DI VIRUS, PRECISIONE O COMPLETEZZA DI REAZIONI, RISULTATI, SFORZI VOLTI ALLA

CREAZIONE DI UN PRODOTTO ADEGUATO E MANCANZA DI NEGLIGENZA. INOLTRE, NON C'È ALCUNA GARANZIA, DOVERE O CONDIZIONE DI TITOLO, TACITO USUFRUTTO, TACITO POSSESSO, CORRISPONDENZA ALLA DESCRIZIONE O NON VIOLAZIONE DI DIRITTI ALTRUI. L'INTERO RISCHIO IMPLICATO DALL'UTILIZZO O DALL'ESECUZIONE DEI COMPONENTI SO E DA QUALSIASI SERVIZIO DI SUPPORTO È A TUO CARICO. ESCLUSIONE DI DANNI INCIDENTALI, CONSEGUENTI E DI ALTRO TIPO. ENTRO I LIMITI CONSENTITI DALLA LEGGE IN VIGORE, IN NESSUN CASO MICROSOFT O I SUOI FORNITORI SARANNO RESPONSABILI PER OGNI DANNO SPECIALE, INCIDENTALE, INDIRETTO, PUNITIVO O CONSECUTIVO IN QUALSIVOGLIA FORMA (INCLUSI, MA NON LIMITATI A, I DANNI PER: PERDITA DI PROFITTI, PERDITA DI INFORMAZIONI CONFIDENZIALI O DI ALTRO TIPO, INTERRUZIONE DI ATTIVITÀ, LESIONI PERSONALI, PERDITA DI PRIVACY, IMPOSSIBILITÀ DI ASSOLVERE QUALSIASI DOVERE (INCLUSI QUELLI DI COMPORTARSI IN BUONA FEDE O RAGIONEVOLE DILIGENZA), NEGLIGENZA, E DI QUALSIASI ALTRA PERDITA PECUNIARIA O DI QUALSIVOGLIA ALTRO TIPO) DERIVATI DA, O IN QUALSIASI MODO RELATIVI A, L'USO, O L'INCAPACITÀ D'USO, DEI COMPONENTI SO O DEI SERVIZI DI SUPPORTO, O LA FORNITURA, O LA MANCATA FORNITURA, DEI SERVIZI DI SUPPORTO, O ALTRIMENTI IN BASE A, O IN RELAZIONE A, UNA QUALSIASI FORNITURA DEL PRESENTE EULA SUPPLEMENTARE, ANCHE SE MICROSOFT O I SUOI FORNITORI SIANO STATI AVVISATI DELLA POSSIBILE EVENIENZA DI TALI DANNI. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ E RISARCIMENTI. A PRESCINDERE DA QUALSIASI DANNO DA TE SUBITO PER UNA QUALSIVOGLIA RAGIONE (INCLUSI, MA NON LIMITATI A, TUTTI I DANNI DI CUI SOPRA E TUTTI I DANNI DIRETTI O GENERALI), L'INTERA RESPONSABILITÀ DI MICROSOFT E DI TUTTI I SUOI FORNITORI IN BASE A UNA QUALSIASI FORNITURA DEL PRESENTE EULA SUPPLEMENTARE E IL TUO SOLO RISARCIMENTO PER TUTTI I DANNI DI CUI SOPRA SARANNO LIMITATI AI DANNI EFFETTIVI DA TE SUBITI IN BASE A UNA RAGIONEVOLE FIDUCIA ALLA SOMMA PIÙ GRANDE TRA QUELLA DA TE EFFETTIVAMENTE PAGATA PER I COMPONENTI SO O U.S. \$5. LE LIMITAZIONI, ESCLUSIONI E DECLINAZIONI DI RESPONSABILITÀ DI CUI SOPRA, SI APPLICANO ENTRO I LIMITI PERMESSI DALLA LEGGE IN VIGORE, ANCHE SE IL RISARCIMENTO NON SODDISFA IL SUO SCOPO PRECIPUO.

Microsoft DirectX  
ACCORDO DI LICENZA SOFTWARE

#### CONTRATTO DI LICENZA PER IL SOFTWARE MICROSOFT MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

Le presenti condizioni di licenza costituiscono il contratto tra Microsoft Corporation (o, in base al luogo di residenza del Licenziatario, una delle sue consociate) e il Licenziatario. Il Licenziatario deve leggerle con attenzione. Le presenti condizioni si applicano al software Microsoft sopra indicato, inclusi gli eventuali supporti di memorizzazione sui quali è stato ricevuto. Le presenti condizioni si applicano inoltre a:

- \* aggiornamenti
- \* supplementi
- \* servizi basati su Internet
- \* servizi di supporto tecnico

relativi ai predetti software Microsoft, a meno che siano accompagnati da specifiche condizioni. In tal caso queste ultime condizioni prevalgono su quelle del presente contratto.

UTILIZZANDO IL SOFTWARE, IL LICENZIATARIO ACCETTA LE PRESENTI CONDIZIONI. QUALORA IL LICENZIATARIO NON ACCETTI LE PRESENTI CONDIZIONI, NON POTRÀ UTILIZZARE IL SOFTWARE.

Qualora il Licenziatario si attenga alle condizioni del presente contratto, disporrà dei diritti di seguito indicati.

1. INSTALLAZIONE E DIRITTI SULL'UTILIZZO. Il Licenziatario potrà installare e utilizzare un numero qualsiasi di copie del software sui dispositivi del Licenziatario.
2. AMBITO DI VALIDITÀ DELLA LICENZA. Il Software non viene venduto, ma è concesso in licenza. Il presente contratto concede al Licenziatario solamente alcuni diritti di utilizzo del software. Microsoft si riserva tutti gli altri diritti. Nel limite massimo consentito dalla legge



applicabile il Licenziatario potrà utilizzare il software esclusivamente nei modi espressamente consentiti nel presente contratto. A tal fine, il Licenziatario dovrà attenersi a qualsiasi limitazione tecnica presente nel software che gli consenta di utilizzarlo solo in determinati modi. Il Licenziatario non potrà

- \* aggirare le limitazioni tecniche presenti nel software,
- \* decodificare, decompilare o disassemblare il software, fatta eccezione per i casi in cui tali attività siano espressamente consentite dalla legge applicabile, nonostante questa limitazione,
- \* effettuare più copie del software di quante specificate nel presente contratto o consentite dalla legge applicabile, nonostante questa limitazione,
- \* pubblicare il software per consentire ad altri di duplicarlo,
- \* concedere il software in locazione, leasing o prestito,
- \* trasferire il software o il presente contratto a terzi oppure
- \* utilizzare il software per fornire hosting di servizi commerciali.

3. COPIA DI BACKUP. Il Licenziatario potrà effettuare una copia di backup del software. Il Licenziatario potrà utilizzare tale copia esclusivamente per reinstallare il software.

4. DOCUMENTAZIONE. Qualsiasi persona che ha un accesso valido al computer o alla rete interna del Licenziatario potrà duplicare e utilizzare la documentazione per fini di riferimento interno.

5. RESTRIZIONI ALL'ESPORTAZIONE. Il software è soggetto alle leggi e alle disposizioni vigenti negli Stati Uniti in materia di controllo dell'esportazione. Il Licenziatario dovrà attenersi a tutte le leggi e le disposizioni locali e internazionali applicabili al software in materia di controllo delle esportazioni. Queste leggi includono limitazioni circa le destinazioni, gli utenti finali e l'utilizzo finale. Per ulteriori informazioni, il Licenziatario potrà visitare la pagina [www.microsoft.com/exporting.6](http://www.microsoft.com/exporting.6).

SERVIZI DI SUPPORTO TECNICO. Poiché questo software è fornito "così com'è", non è prevista la fornitura di servizi di supporto tecnico da parte di Microsoft.

7. INTERO ACCORDO. Il presente accordo e le condizioni che disciplinano l'utilizzo dei supplementi, degli aggiornamenti, dei servizi basati su Internet e dei servizi di supporto tecnico utilizzati dal Licenziatario costituiscono l'intero accordo relativo al software ed ai servizi di supporto tecnico.

8. LEGGE APPLICABILE.

a. Stati Uniti. Qualora il software sia stato acquistato negli Stati Uniti, il presente contratto sarà disciplinato e interpretato esclusivamente in base alla legge dello Stato di Washington e tale legge si applicherà alle controversie aventi ad oggetto le eventuali violazioni del contratto stesso. Tutte le altre controversie, incluse quelle aventi ad oggetto la violazione delle leggi che disciplinano la tutela dei consumatori, la concorrenza sleale e l'illecito extracontrattuale, saranno disciplinate dalla legge dello stato di residenza del Licenziatario.

b. Al di fuori degli Stati Uniti. Qualora il Licenziatario abbia acquistato il software in qualsivoglia altro Paese, il presente contratto sarà disciplinato dalla legge di tale Stato.

9. EFFETTI GIURIDICI. Con il presente contratto vengono concessi alcuni diritti. La legge del Paese di residenza del Licenziatario potrebbe riconoscere al Licenziatario stesso ulteriori diritti. Il Licenziatario potrebbe, inoltre, avere ulteriori diritti direttamente nei confronti del soggetto da cui ha acquistato il software. Il presente contratto non modifica i diritti del Licenziatario che la legge del suo Paese di residenza non consente di limitare e/o modificare.

10. ESCLUSIONE DI GARANZIE. IL SOFTWARE È CONCESSO IN LICENZA "COSÌ COM'È". IL LICENZIATARIO ASSUME OGNI RISCHIO DERIVANTE DALL'UTILIZZO DEL SOFTWARE. MICROSOFT NON RICONOSCE GARANZIE O CONDIZIONI ESPLICITE. IL PRESENTE CONTRATTO NON MODIFICA GLI EVENTUALI DIRITTI DEI CONSUMATORI RICONOSCIUTI AL LICENZIATARIO DALLA LEGGE LOCALE. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, MICROSOFT ESCLUDE EVENTUALI GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO SPECIFICO E NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI ALTRUI.

11. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ ED ESCLUSIONE DI DANNI. IL LICENZIATARIO AVRÀ DIRITTO AD OTTENERE DA MICROSOFT E DAI SUOI FORNITORI SOLO IL RISARCIMENTO PER I DANNI DIRETTI NEL LIMITE DI CINQUE DOLLARI (U.S. \$5). IL LICENZIATARIO NON AVRÀ DIRITTO AD OTTENERE IL RISARCIMENTO PER EVENTUALI ALTRI DANNI, INCLUSI I DANNI CONSEGUENZIALI, SPECIALI, INDIRETTI O ACCIDENTALI O PER MANCATO GUADAGNO.

Questa limitazione si applica a

- \* qualsiasi questione relativa al software, ai servizi, al contenuto (incluso il codice) sui siti Internet o i programmi di terzi; e
- \* controversie relative a violazioni del contratto, a violazioni di garanzia o condizioni, a responsabilità oggettiva, negligenza o altra colpa nella misura massima consentita dalla legge applicabile.

Tale limitazione si applica anche nel caso in cui Microsoft era informata o avrebbe dovuto essere informata della possibilità del verificarsi di tali danni. La limitazione o l'esclusione indicata sopra potrebbe non essere applicabile nel caso in cui le leggi dello stato di residenza del Licenziatario non consentano le esclusioni o limitazioni di responsabilità per danni incidentali, consequenziali o altri danni.

GameSpy Comrade

## ACCORDO DI LICENZA SOFTWARE

### Articolo I: condizioni per l'utente

1. Condizioni generali del servizio e delle indicazioni: consenso  
IGN Entertainment, Inc. (d'ora in poi "IGN") ti dà il benvenuto. Le presenti Condizioni di Servizio (d'ora in poi "CS") sono valide per i siti Internet e i servizi interattivi di proprietà di o utilizzati da IGN e dalle sue società controllate che includono, ma non sono limitate a, IGN.com, VaultNetwork.com, GameStats.com, TeamXbox.com, Fileplanet.com, GameSpy.com, GameSpy Arcade, e l'intero GameSpy Network (nello specifico tutti i siti web Planet), 3DGamers.com, AskMen.com, Founders' Club, e Insider (d'ora in poi "Servizio" individualmente e "Servizi" collettivamente). Le CS sono valide per tutti i visitatori e gli utenti dei Servizi, inclusi gli utenti registrati, quelli non registrati e gli iscritti paganti (d'ora in poi "Utente" individualmente e "Utenti" collettivamente). Alcune condizioni aggiuntive si applicano ai soli iscritti paganti e sono descritte più sotto, all'Articolo II. Nel visitare o utilizzare i Servizi accetti le CS.

IGN può modificare le CS in qualsiasi momento e i cambiamenti diverranno effettivi 15 giorni dopo la pubblicazione delle nuove CS (la "Data Effettiva"). Puoi consultare la versione più aggiornata delle CS in qualsiasi momento presso [http://corp.ign.com/user\\_agreement.html](http://corp.ign.com/user_agreement.html). La responsabilità di controllare periodicamente i cambiamenti è tua e se continui a usare i Servizi IGN dopo la Data Effettiva significa che stai accettando le nuove CS.

Occasionalmente possono essere pubblicate delle indicazioni d'utilizzo aggiuntive su un particolare Servizio ("Indicazioni") e anch'esse si applicheranno all'utilizzo di quel particolare Servizio, e tali Indicazioni sono incorporate nelle CS a scopo di riferimento. IGN può anche offrire determinati Servizi (come [Direct2Drive.com](http://Direct2Drive.com)) che sottostanno a condizioni di servizio diverse, le quali saranno pubblicate e governeranno l'uso di tale Servizio.

### 2. Servizi IGN

A. Modifiche e discontinuità del Servizio. I nostri Servizi ti forniscono l'accesso a una grande raccolta di risorse in rete, inclusi vari strumenti di comunicazione, forum online, contenuto personalizzato e programmi di marca. Alcuni Servizi sono attualmente forniti a titolo gratuito mentre altri sono a pagamento. IGN si riserva il diritto di modificare o interrompere temporaneamente o permanentemente i Servizi in qualsiasi momento e senza preavviso. Accetti che IGN non sarà responsabile nei tuoi confronti o in quelli di terzi per qualsiasi modifica o discontinuità dei Servizi.

B. Limitazioni al Servizio. Lavoriamo con impegno affinché l'utente possa avere un'esperienza divertente. Tuttavia, non possiamo sempre prevedere le difficoltà tecniche oppure operative che possono causare perdite di dati, delle impostazioni personali o altre interruzioni di servizio. Per questo motivo, accetti che i Servizi, inclusi quelli dei nostri fornitori esterni, sono forniti "COSÌ COME SONO" e "PER QUANTO DISPONIBILI". Né IGN né i nostri fornitori di servizi esterni si assumono la responsabilità per la puntualità, la cancellazione, l'errata consegna o il mancato salvataggio di qualsiasi dato, comunicazione o impostazione personalizzata. Ti preghiamo di far riferimento alla Sezione 6 per tutti i dettagli.

C. Linee di condotta sulla privacy. IGN rispetta la tua privacy e ha



sviluppato delle Linee di condotta specifiche incorporate nelle CS. Ti preghiamo di leggere questo documento, disponibile su <http://corp.ign.com/privacy>. In quanto Utente dei Servizi, accetti i termini delle nostre Linee di condotta sulla privacy.

D. Pubblicazione del Contenuto Utente: nessuna approvazione del Contenuto Utente. Tu sei il solo responsabile per tutto il Contenuto Utente (così com'è definito nella prossima frase) che carichi, spedisce, mandi via posta elettronica, trasmetti o comunque rendi disponibile su o attraverso i Servizi (d'ora in poi, in un'unica parola "pubblicazione"). Per "Contenuto Utente" si intende tutto il contenuto pubblicato dall'Utente, incluse le informazioni di qualsiasi tipo e con qualsiasi mezzo, inclusi, ma non limitati a: lettere, posta elettronica o altri messaggi; altre forme di comunicazione disponibili attraverso i Servizi; informazioni personali dell'Utente; trucchi; messaggi sui forum; recensioni dei lettori; blog, valutazioni, dati, annotazioni e testimonianze sui giochi; votazioni dei sondaggi; immagini; file audio o video; e software. Puoi Pubblicare solo il Contenuto Utente che tu stesso hai creato o per il quale hai l'esplicito consenso alla Pubblicazione. Riconosci e accetti che IGN non approva alcun Contenuto Utente e non è responsabile né imputabile per qualsiasi Contenuto Utente, anche se si tratta di materiale illegale, inopportuno, diffamatorio, irrispettoso della privacy altrui, abusivo, minaccioso, dannoso, volgare, osceno o comunque discutibile, o che possa violare la proprietà intellettuale o altri diritti di terze parti. Riconosci che IGN non vaglia il Contenuto Utente e non ha il dovere di farlo, ma che tuttavia ha il diritto (ma non l'obbligo), insieme alle persone da IGN designate, e a sua sola discrezione, di rifiutare, modificare, spostare o rimuovere qualsiasi Contenuto Utente Pubblicato su o attraverso il Servizio.

E. Siti Internet di terzi: inserzioni. I Servizi possono fornirti collegamenti con opportunità commerciali o altre occasioni di utilizzare determinati siti Internet, servizi, prodotti, applicazioni o contenuti offerti da o attraverso i fornitori esterni di IGN, inclusi, ma non limitati a, fornitori di inserzioni, di contenuti e di commercio elettronico (d'ora in poi "Servizi di Terzi").

L'utilizzo che fai dei Servizi di Terzi è soggetto alle condizioni di servizio o alle condizioni d'utilizzo associate ai rispettivi Servizi di Terzi. IGN non controlla i Servizi di Terzi e non è responsabile né per essi, né per i loro contenuti, incluso, senza limitazioni, qualsiasi collegamento contenuto nei, o accessibile tramite i, Servizi di Terzi. IGN non avalla alcun Servizio di Terzi e alcun prodotto, contenuto o comunicazione collegata ai, o accessibile a partire dai, Servizi. Riconosci di essere pienamente responsabile del tuo giudizio indipendente circa il tuo utilizzo o la tua interazione con i Servizi di Terzi.

### 3. Regole generali

Per il beneficio dell'intera comunità IGN, e nel rispetto delle leggi in vigore, abbiamo adottato delle regole generali che IGN può interpretare a sua sola discrezione. Dal momento che la violazione di queste regole può dar luogo all'immediata cessazione del tuo diritto di usare i Servizi o ad altre azioni di IGN, dovresti leggerle con attenzione e rispettarle.

A. Fornisci informazioni veritiere. Accetti di fornire informazioni vere, precise, attuali e complete su te stesso quando ciò ti viene richiesto nei formulari per la registrazione ai Servizi (i "Dati di Registrazione"). Ti impegni ad aggiornare i Dati di Registrazione affinché siano sempre precisi e veritieri.

B. Conserva la tua password. Quando completi il processo di registrazione riceverai un account e potrai scegliere una password. Sei tu il responsabile per la segretezza della tua password e del tuo account, così come sei pienamente responsabile di tutte le attività svolte tramite la tua password e il tuo account. Nel caso in cui avvenga un utilizzo non autorizzato della tua password o del tuo account, o in caso di una qualsiasi altra violazione della privacy, devi avvisare IGN immediatamente e cambiare subito la tua password. Ti preghiamo di visitare il Centro di Supporto (<http://support.gamespy.com/article.aspx?id=10556>) per le istruzioni su come modificare la password o contattare IGN.

C. Rispetta la legge. Accetti di non usare i Servizi per scopi illegali o per la trasmissione di materiale illegale, inopportuno, diffamatorio (cioè non vero e dannoso per gli altri), irrispettoso della privacy altrui, abusivo, minaccioso o osceno, o che viola il copyright (ossia i diritti di un proprietario o di un utente autorizzato sul materiale) o altri diritti di proprietà intellettuale di terzi.

D. Uso consentito del contenuto. Il contenuto presente nei Servizi, inclusi la struttura dei siti Internet, il testo, la grafica, le foto, l'audio, il video, la selezione e la collocazione degli stessi, e tutto il software che fa parte dei Servizi (d'ora in poi, collettivamente, il "Contenuto") è di

proprietà di, o usato su licenza da IGN e/o dai suoi concessionari di licenza. Tutto il Contenuto ti è accessibile esclusivamente per uso personale e non commerciale, e può essere registrato su un computer solo per tale uso. Il Contenuto è protetto da copyright, dai marchi, dai marchi di servizio, dai brevetti e da altri diritti e leggi sulla proprietà privata. La pubblicazione, la vendita, la ridistribuzione in qualsiasi forma e tramite qualsiasi mezzo, così come la modifica o l'utilizzo del Contenuto, eccettuato per quanto espressamente consentito, sono proibiti senza il previo permesso scritto di IGN.

E. Limitazioni sull'utilizzo dei servizi. Accetti di non fare nulla di quanto segue: (i) usare un qualsiasi mezzo automatico, inclusi, senza limitazioni, agenti software, programmi o spider, per accedere, monitorare, sottrarre dati, copiare o trasferire qualsiasi parte dei Servizi o dei Dati di Registrazione o altri dati di qualsiasi Utente (sia individuale sia nell'insieme); (ii) sondare, scandagliare o mettere alla prova la vulnerabilità dei Servizi, o violare le misure di sicurezza e identificazione dei Servizi; (iii) risalire, rintracciare o tentare di rintracciare una qualsiasi informazione di qualsiasi altro Utente dei Servizi, inclusi tutti gli account IGN non tuoi, fino alla sua fonte, o sfruttare in qualsiasi modo i Servizi con lo scopo di rivelare una qualsiasi informazione, incluse, ma non limitate a, le informazioni e le identificazioni personali, escluse le tue stesse informazioni in quanto fornite dai Servizi; (iv) intraprendere una qualsiasi azione che imponga un carico irragionevole o sproporzionatamente grande alle infrastrutture dei Servizi; (v) usare un qualsiasi dispositivo, software o procedura per interferire o tentare di interferire con il corretto funzionamento o con l'utilizzo autorizzato dei Servizi o con qualsiasi altro utilizzo personale dei Servizi; (vi) truccare gli header o manipolare altrimenti gli identificatori in modo tale da mascherare l'origine di un qualsiasi trasmissione di messaggio che spedisce su, o attraverso, i Servizi; e (vii) impersonare un qualsiasi altro individuo o entità o camuffare la tua identità o la tua affiliazione con altri individui o entità.

F. Le nostre comunità

1) Condotta comunitaria. Utilizzando e/o registrandoti negli spazi comuni online, nelle pagine utenti, nei blog (i "Blog IGN") oppure servendoti di altre applicazioni e programmi per la comunicazione, per inoltrare messaggi o per creare Contenuto Utente (collettivamente gli "Strumenti Utente"), accetti di utilizzare gli Strumenti Utente solo per inviare Contenuto Utente appropriato e legato al particolare forum. Come esempio, e non come limitazione, accetti il fatto che utilizzando gli Strumenti Utente non è concesso:

1. diffamare, abusare, disturbare, minacciare, mettere in imbarazzo o violare in qualsiasi modo i diritti legali (come il diritto alla privacy) degli altri;
2. inviare messaggi inappropriati, profani, diffamatori, violenti o comunicare nomi, materiali e informazioni illegali;
3. inviare file contenenti software o altro materiale protetto dalle leggi sulla proprietà intellettuale (o dai diritti sulla privacy), a meno che non possiedi i diritti o il controllo su essi per il materiale in questione o le necessarie autorizzazioni;
4. inviare file contenenti virus, parti corrotte o altri software e programmi simili che potrebbero danneggiare l'operatività dei computer degli altri utenti;
5. pubblicizzare o vendere beni e servizi a fini commerciali;
6. compiere sondaggi, competizioni, inviare comunicazioni di marketing multi-livello, o catene di Sant'Antonio;
7. scaricare file inviati da un Utente di un forum di cui conosci, o almeno dovresti riconoscere, la provenienza illegale e il divieto di distribuzione in tal senso;
8. limitare o impedire a qualsiasi Utente l'utilizzo dell'area pubblica dei Servizi;
9. falsificare o cancellare ogni attribuzione autoriale, altre documentazioni e le designazioni dei relativi proprietari o dell'etichetta o della fonte di origine del software o di altro materiale contenuto in un file in invio. È proibito impersonare qualsiasi persona o entità e dichiarare falsamente o travisare la propria affiliazione con qualsiasi persona o entità.

Se scegli di utilizzare un linguaggio, ad esempio un nome utente o un nome di gioco, che per IGN è considerato osceno, indecente, offensivo o ingiurioso o che può risultare discutibile e inappropriato, ci riserviamo il diritto, senza previa notifica, di cancellare o cambiare il termine incriminato, inclusi il tuo nome utente o il nome di gioco.

2) Strumenti Utente. IGN e i suoi affiliati si riservano il diritto di terminare il tuo accesso, senza rimborsi, a qualsiasi Strumento Utente, in qualsiasi

momento, senza preavviso o ragioni da addurre.

3) Monitoraggio. IGN e i suoi affiliati non hanno alcun obbligo sul controllo preventivo o sul monitoraggio degli Strumenti Utente o dei contenuti inviati e ricevuti. Tuttavia, IGN e i suoi affiliati si riservano il diritto di modificare o rimuovere ogni contenuto o comunicazione, integralmente o parzialmente, e di svelare qualsiasi informazione e prendere tutti i provvedimenti necessari ad adempiere alle leggi applicabili, i regolamenti, i processi legali e le richieste del governo.

4) Utilizzo. I contenuti e le comunicazioni inviate utilizzando gli Strumenti Utente sono discussioni generalmente pubbliche, non private, e altri possono leggere i tuoi messaggi senza il tuo consenso o a tua insaputa. Non puoi avere alcuna aspettativa di privacy riguardo alle tue comunicazioni attraverso gli Strumenti Utente. Presta sempre attenzione quando invii informazioni personali, specialmente quando lasci informazioni che potrebbero identificarti personalmente. L'invio di messaggi di qualsiasi Contenuto Utente attraverso gli Strumenti Utente è effettuato a tuo rischio. IGN non è responsabile per il furto, la copia o la distribuzione di Contenuto Utente in altri media o gruppi di comunicazione. IGN e i suoi affiliati non controllano o proteggono i contenuti, i messaggi o le informazioni contenute nei gruppi e, perciò, IGN e i suoi affiliati negano ogni responsabilità riguardo agli Strumenti Utente e i contenuti al loro interno e riguardo a ogni azione risultante dalla tua partecipazione o dalla partecipazione di altri utenti al loro utilizzo. I responsabili delle comunità e gli host non sono portavoce autorizzati per IGN o per qualunque affiliato e il loro punto di vista non riflette necessariamente quello delle società in questione. I responsabili delle comunità e gli host, d'altro canto, stabiliscono gli standard per le loro aree di competenza. Inviando Contenuto Utente attraverso gli Strumenti Utente, riconosci i diritti stabiliti di IGN, descritti nella Sezione 4A sottostante.

#### G. Download

Qualsiasi materiale o software di terze parti scaricato attraverso o per l'utilizzo dei Servizi è effettuato a tua discrezione e rischio. IGN non sarà responsabile in alcun modo per i possibili danni al tuo computer o per l'eventuale perdita di dati risultante dal download di questo materiale. Nessun avvertimento o informazione, sia scritta sia orale, provenienti dal Servizio o da terze parti sarà valido come garanzia non riconosciuta ufficialmente.

#### 4. Diritti garantiti a IGN.

A. Contenuto Utente. Presentando Contenuto Utente attraverso i Servizi o per il loro utilizzo, inclusi tutti gli Strumenti Utente e le Pagine Utente, ma escludendo il Contenuto Utente inviato sui Blog IGN, garantisci irrevocabilmente a IGN, ai suoi affiliati e ai distributori una licenza mondiale, senza diritti d'autore, non esclusiva e completamente brevettabile, per: utilizzare, riprodurre, modificare, adattare, tradurre, esporre e utilizzare in pubblico, creare prodotti derivati, trasferire, trasmettere e distribuire tra i Servizi collegati con la società, o meno, questo Contenuto Utente (in maniera totale o parziale) e concedi il diritto di incorporarli in altri lavori di qualsiasi formato o media noto o ancora da sviluppare. In base alla procedura, quando invii una FAQ di gioco, una guida di testo, una soluzione o un'immagine, IGN potrebbe modificare il formato e l'estetica dello Strumento Utente in questione, ma non il contenuto. IGN prenderà precauzioni ragionevoli per mantenere privata la tua posta elettronica e i tuoi messaggi vocali. Le concessioni precedenti includono la possibilità di sfruttare ogni diritto di proprietà dello Strumento Utente, includendo, senza limitazioni, copyright, marchio, marchio di servizio o brevetto, sotto qualsiasi giurisdizione. Relativamente al Contenuto Utente inviato per l'inserimento in aeree pubblicamente accessibili dei Blog IGN, concedi a IGN la licenza di utilizzare, distribuire, riprodurre, modificare, adattare, eseguire e mostrare in pubblico tale Contenuto Utente, sui Servizi come su qualsiasi media. Riconosci che la succitata cessione dei diritti da parte tua a IGN avviene a titolo gratuito, senza pagamenti o riconoscimenti di sorta.

B. Accesso all'account. Per assicurare che IGN sia in grado di fornire servizi di alta qualità, sensibili ai bisogni dell'Utente, accetti che i rappresentanti di IGN abbiano accesso al tuo account e ai tuoi registri per fare fronte a ogni lamentela. Sei tenuto fornire ogni computer e tutte le attrezzature necessarie per la comunicazione e per l'accesso al Servizio.

#### 5. Minori e contenuti espliciti

I Servizi non sono destinati ai bambini al di sotto dei 13 anni. IGN non memorizzerà consapevolmente attraverso i Servizi informazioni identificative personali da qualsiasi utente sotto i 13 anni. Ricordiamo

che alcune aree dei Servizi presentano contenuti espliciti e che sono indicate restrizioni specifiche per accedere e visionare i contenuti delle zone in questione. È possibile essere esposto a Contenuto che puoi trovare offensivo, indecente o spiacevole. Utilizzando il Servizio ti assumi tutto il rischio associato al suo impiego. Incoraggiamo i genitori a supervisionare l'utilizzo dei Servizi da parte dei figli e a mantenere una costante comunicazione sul materiale appropriato per l'uso e la visione da parte dei bambini. Nota ai genitori: per qualsiasi problema riguardo ai Servizi, vi preghiamo di contattarci tramite il modulo disponibile all'indirizzo <http://support.igngamespy.com>.

#### 6. Altre informazioni legali

A. Esclusioni di garanzie. Riconosci espressamente e accetti che: L'UTILIZZO DEI SERVIZI È A TUO SOLO RISCHIO. I SERVIZI SONO FORNITI SU BASE: "COSÌ COME SONO" E "PER QUANTO DISPONIBILI". IGN, I SUOI AFFILIATI, DIRIGENTI, DIRETTORI, IMPIEGATI, AGENTI, PARTNER E CONCESSIONARI DI LICENZE (IN COMPLESSO, IL "GRUPPO IGN") ESCLUDONO ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE, DI QUALSIASI TIPO, SIA ESPLICITE SIA IMPLICITE, INCLUSE, MA NON LIMITATE A, GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A PARTICOLARI SCOPI E NON VIOLAZIONE.

IL GRUPPO IGN NON DÀ GARANZIE (I) SULLA SODDISFAZIONE DELLE ASPETTATIVE DEGLI UTENTI, (II) SULLA COSTANTE AFFIDABILITÀ DEL SERVIZIO IN FATTO DI TEMPO, SICUREZZA O ASSENZA DI ERRORI, (III) SULL'AFFIDABILITÀ E ACCURATEZZA DEI RISULTATI CHE POSSONO ESSERE OTTENUTI DALL'UTILIZZO DEI SERVIZI, (IV) SULLA SODDISFAZIONE DELLE TUE ASPETTATIVE RIGUARDO ALLA QUALITÀ DI PRODOTTI, SERVIZI, INFORMAZIONI O DI ALTRO MATERIALE COMPRATO OPPURE OTTENUTO TRAMITE I SERVIZI, (V) SULLA PERMANENZA E RINTRACCIABILITÀ DEI DATI O INFORMAZIONI, IN QUALSIASI FORMATO O MEZZO E (VI) SULLA CORREZIONE DI OGNI ERRORE. I MATERIALI SCARICATI OPPURE OTTENUTI IN ALTRI MODI TRAMITE I SERVIZI SONO SOTTO LA TUA DIRETTA RESPONSABILITÀ COSÌ COME OGNI DANNO AL TUO COMPUTER O LA POSSIBILE PERDITA DI DATI PROVOCATA DA QUESTI MATERIALI. NESSUN SUGGERIMENTO O INFORMAZIONE, SIA ORALI SIA SCRITTI, OTTENUTI DA QUALSIASI AFFILIATO IGN TRAMITE O ATTRAVERSO I SERVIZI, COSTITUIRANNO UNA GARANZIA NON RICONOSCIUTA ESPRESSAMENTE NEI CS. UNA PICCOLA PARTE DEGLI UTENTI POTREBBE EVIDENZIARE SINTOMI EPILETTICI SE ESPOSTI A DETERMINE COMBINAZIONI DI LUCE O SFONDI SULLO SCHERMO DEL COMPUTER O DURANTE L'UTILIZZO DEI SERVIZI. A CAUSA DI ALCUNE AFFEZIONI, POTREBBERO VERIFICARSI SINTOMI DI EPILESSIA NON RILEVANTI ANCHE IN PERSONE CHE NON HANNO ALCUN PRECEDENTE DI QUESTA MALATTIA. CONSULTA IL TUO MEDICO PRIMA DI UTILIZZARE I SERVIZI, SE HAI GIÀ RISCONTRATO QUESTI SINTOMI, E INTERROMPI IMMEDIATAMENTE L'USO DEI SERVIZI SE RISCONTRI STORDIMENTO, VISTA ALTERATA, CONTRAZIONI OCULARI O MUSCOLARI, PERDITA DEI SENSI, DISORIENTAMENTO, MOVIMENTI INVOLONTARI O CONVULSIONI. ALCUNE GIURISDIZIONI NON PERMETTONO L'ESCLUSIONE DI DETERMINE GARANZIE O LA LIMITAZIONE O ESCLUSIONE DELLE RESPONSABILITÀ PER DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENTI. IN QUESTE GIURISDIZIONI, LA RESPONSABILITÀ DEL GRUPPO IGN SARÀ LIMITATA AI MINIMI TERMINI DI LEGGE. Per ogni punto in cui tutte le parti di questa sezione non siano coerenti con quanto espresso nelle CS, questa esclusione di garanzie avrà la precedenza.

C. Limitazione delle responsabilità. RICONOSCI CHE IL GRUPPO IGN NON SARÀ RESPONSABILE DI ALCUN DANNO DIRETTO, INDIRETTO, INCIDENTALE, SPECIALE, CONSEGUENTE O ESEMPLARE, INCLUSI, MA NON LIMITATI A: DANNI PER PERDITA DI PROFITTO, RAPPORTO, UTILIZZO, DATI O ALTRE PERDITE INTANGIBILI (ANCHE SE IL GRUPPO IGN È STATO AVVERTITO DELLA POSSIBILITÀ DI QUESTE PERDITE). DANNI RISULTANTI DA: (I) UTILIZZO O INABILITÀ NELL'UTILIZZO DEI SERVIZI; (II) COSTO EVENTUALE NELL'OTTENERE BENI SOSTITUTIVI E SERVIZI, CAUSATO DA UN QUALSIASI PRODOTTO, DATO, INFORMAZIONE O SERVIZIO COMPRATO OPPURE OTTENUTO O DA MESSAGGI RICEVUTI O DA TRANSIZIONI EFFETTUATE TRAMITE, O DA, I SERVIZI DISPONIBILI; (III) L'ACCESSO NON AUTORIZZATO AI DATI O L'ALTERAZIONE DEGLI STESSI O DELLE TUE TRASMISSIONI;

(IV) DECISIONI O CONDOTTA DI QUALSIASI UTENTE TRAMITE I SERVIZI, OPPURE (V) QUALSIASI ALTRA QUESTIONE COLLEGATA AI SERVIZI. SE, CONSIDERATE LE ALTRE CLAUSOLE PRESENTI IN QUESTO CONTRATTO, UN SOCIO IGN È COLLEGATO IN QUALCHE MODO AL TUO SCORRETTO UTILIZZO DEI SERVIZI, LA RESPONSABILITÀ DEL GRUPPO IGN NON SUPERERÀ MAI, IN OGNI CASO, IL PREZZO PIÙ ELEVATO TRA (I) IL TOTALE DI TUTTI GLI ABBONAMENTI O TARIFFE SIMILI, PER OTTENERE TUTTI I VANTAGGI O CARATTERISTICHE DEL SERVIZIO, PAGATI NEI SEI MESI PRECEDENTI LA DATA DEL PRIMO RICHIAMO CONTRO IGN, O (II) LA SOMMA DI U.S. \$100.

D. Indennizzo. Accetti di proteggere e rimborsare completamente il gruppo IGN da tutte le proteste di terzi riguardo alle responsabilità, i danni, le spese e i costi (inclusi, ma non limitati a, le tariffe degli avvocati) provocati dal tuo utilizzo dei Servizi o dalla violazione delle CS da parte tua o da qualsiasi altro fruitore del tuo account (autorizzato o meno).

E. Violazione del copyright. Se credi che dei concetti che ti appartengono siano stati usati nei Servizi in una maniera che viola il tuo copyright o altri diritti di proprietà intellettuale, ti preghiamo di inviare all'Agente per il Copyright di IGN le seguenti informazioni:

1. una firma elettronica o fisica della persona autorizzata ad agire nell'interesse del possessore del copyright o di altri diritti di proprietà intellettuale;
2. una descrizione del lavoro protetto da copyright o da altri diritti di proprietà intellettuale che consideri violato;
3. una descrizione della posizione nel sito del materiale che reputi violato;
4. il tuo indirizzo, numero telefonico e indirizzo di posta elettronica;
5. una dichiarazione personale in cui sostieni in buona fede che l'utilizzo del materiale in discussione non è autorizzato dal copyright, dal proprietario intellettuale, dal suo agente o dalla legge;
6. una dichiarazione personale, perseguibile per spregiuro, sull'accuratezza e fondatezza delle informazioni summenzionate e sulla tua identità di possessore del copyright o della proprietà intellettuale in questione, o sulla tua autorizzazione nell'agire per interesse del proprietario della suddetta.

L'Agente IGN designato per la notifica dei reclami sulla violazione del copyright o delle proprietà intellettuali può essere raggiunto ai seguenti indirizzi: Tramite posta: Designated Agent Attention Legal Department 8000 Marina Blvd., 4th Floor Brisbane, CA 94005 Telefono: 415.508.2000

Fax: 415.508.2611 Tramite posta elettronica:

[Designated\\_Agent@igngamespy.com](mailto:Designated_Agent@igngamespy.com) F. Varie. I diritti di IGN nelle CS non possono essere ignorati senza il consenso di IGN al cambiamento dell'atto. Le CS e il tuo account nei Servizi sono personali e non possono essere trasferiti o assegnati. Le CS si basano sulla legge Federale USA e le leggi dello stato della California, USA, senza prendere in considerazione i conflitti tra i cavilli presenti; in questo modo consenti alle corti federali e statali di San Francisco County, California, USA, l'esclusiva giurisdizione del processo in tutte le dispute sorte o legate ai Servizi forniti. L'uso di questi Servizi non è autorizzato nelle giurisdizioni che non riconoscono gli effetti di tutte le misure dei termini e condizioni in questione, inclusa, senza limitazioni, questa Sezione. L'attuazione delle CS da parte di IGN è soggetta alle leggi in vigore e ai processi legali: nessun punto delle CS deroga il nostro diritto di conformarci alle regole del governo, dei tribunali e alle richieste delle autorità giudiziarie riguardo al tuo uso dei Servizi o riguardo alle informazioni fornite o raccolte da IGN nel rispetto dell'utilizzo del Servizio. Se una qualsiasi parte delle CS è stabilita come invalida o inapplicabile in conformità alle leggi vigenti, inclusa, anche se non unica, l'esclusione della garanzia e la limitazione sulla responsabilità dichiarata in precedenza, le disposizioni invalide o inapplicabili saranno sostituite con una misura appropriata che si avvicini il più possibile alla decisione originale, mantenendo ad ogni modo efficaci gli altri punti delle CS. Le CS, assieme a tutti i termini aggiuntivi, alle condizioni e alle linee di condotta legate e incorporate nel presente testo (inclusi i termini addizionali applicabili alle varie parti dei Servizi e la politica sulla privacy), costituiscono l'intera documentazione legata al rapporto tra te e i Servizi forniti da IGN. Una versione stampata delle CS e di ogni aggiornamento distribuito in forma elettronica può essere considerato in un procedimento giuridico o amministrativo, basato o legato alle CS, allo stesso modo e soggetto alle stesse condizioni degli altri documenti commerciali e dei registri prodotti originalmente e mantenuti in forma



stampata. Le parti hanno accordato che le CS devono essere scritti in inglese.

G. Avvisi. IGN di volta in volta può comunicarti notizie di determinati eventi o può anche ricevere la richiesta dello stato o della legge federale a fornirti determinate informazioni. In questo modo prendi atto e accetti che sarà possibile ricevere determinate notifiche sui nostri Servizi o che sarà concesso inviare informazioni alla tua casella di posta elettronica se hai fornito un indirizzo valido a IGN.

Domande a IGN o notifiche ai seguenti indirizzi:

IGN Entertainment, Inc. Attn: Customer Service 3070 Bristol Street, 2nd Floor Costa Mesa, CA 92626 E-mail: <http://support.igngamespy.com>  
Telefono: 1-888-262-1036

#### ARTICOLO II. Sottoscrizione delle Condizioni di Servizio

Determinati Servizi forniti da IGN richiedono una registrazione e un pagamento (Servizi del genere sono catalogati come "Servizi Premium"). I termini e le condizioni contenuti in questo Articolo II ("CS per gli Abbonati") si applicano a ogni abbonato di Servizi Premium, inclusi, ma non limitati a: Arcade, FilePlanet, Ad-Free Network, Founders' Club e Insider. Le "CS PER GLI ABBONATI" SI AGGIUNGONO AI TERMINI E ALLE CONDIZIONI CITATI NELLE CS, E LE CS, NELLA LORO COMPLETEZZA, SI APPLICANO A OGNI ISCRITTO. TI PREGHIAMO DI LEGGERE ATTENTAMENTE LE CS, INCLUSE LE "CS PER GLI ABBONATI", PRIMA DI COMPLETARE LA REGISTRAZIONE A UN SERVIZIO PREMIUM. REGISTRANDOTI PER UN SERVIZIO PREMIUM, ACCETTI E RICONOSCI DI SEGUIRE I TERMINI E LE CONDIZIONI SIA DELLE "CS PER GLI ABBONATI" SIA DELLE CS PER I NORMALI ISCRITTI. SE NON ACCETTI E RICONOSCI A TUTTI I TERMINI E CONDIZIONI DELLE CS (INCLUSE LE "CS PER GLI ABBONATI"), DEVI INTERROMPERE IL PROCESSO DI REGISTRAZIONE.

Per domande riguardo all'iscrizione a IGN, visita le nostre FAQ al sito <http://support.igngamespy.com>. Tutte le domande a cui non riesci ad avere risposta tramite le FAQ possono essere sottoposte utilizzando il modulo disponibile al sito <http://support.igngamespy.com>. Ti preghiamo di includere il nome e il nome utente in tutti i campi necessari.

1. Obbligo di pagamento e autorizzazione carta di credito. Sei responsabile del pagamento di tutte le spese legate al tuo account Premium Service, incluse, senza limitazioni, la periodica quota di iscrizione (la quota iniziale e i successivi rinnovi automatici). Concedi il diritto a IGN di addebitare tutte queste spese sulla tua carta di credito (o tramite altri metodi di pagamento accettati). La quota di abbonamento sarà addebitata all'inizio della sottoscrizione e a ogni rinnovo annuale, quadrimestrale o mensile che effettuerai in seguito, secondo i termini scelti durante la prima registrazione. È possibile interrompere il rinnovo fino a 10 giorni prima della data di scadenza del contratto, seguendo il processo spiegato in seguito.

2. Rinnovo e cancellazione dell'abbonamento. Garantisci a IGN il permesso di rinnovare automaticamente il tuo abbonamento e di addebitare il pagamento sul tuo conto fino a cinque (5) giorni prima della scadenza ufficiale della sottoscrizione. Ad ogni modo, puoi decidere di interrompere il rinnovo automatico visitando il Centro di Supporto () e cancellando manualmente la sezione in questione oppure compilando il modulo per notificare a IGN la tua decisione. IGN provvederà a cancellare il tuo account non appena ricevuta la tua notifica. Tutte le spese sono incontestabili. Una volta addebitato sulla tua carta di credito, il pagamento non sarà rimborsabile, con eccezione per i casi di frode dimostrata, stabiliti a sola discrezione di IGN. Accetti che la cancellazione della sottoscrizione non porterà alla revoca immediata del diritto di accesso ai Servizi Premium a tua disposizione. La tua sottoscrizione rimarrà aperta fino al termine del periodo pagato. Accetti e riconosci che l'autorizzazione per addebitare i pagamenti sulla tua carta di credito (o l'utilizzo di altri meccanismi di pagamento) per i Servizi Premium sarà trasferita automaticamente a tutti i successori o assegnatari del Servizio Premium per i Servizi simili provenienti dallo stesso sito Internet. Puoi decidere di non assegnare o trasferire il tuo Servizio Premium ad alcuna persona o entità. Devi avere almeno 18 anni (o essere in possesso del permesso del titolare della carta di credito) per abbonarti ai Servizi Premium.

Il pagamento deve essere effettuato con una carta di credito accettata dal sistema IGN, tramite assegno, PayPal, o vaglia (solamente dollari americani). Se IGN non riceve il pagamento dal distributore della carta di credito o chi per esso, accetti di saldare a nostra richiesta tutti gli importi dovuti. L'accordo con il distributore della carta di credito determina l'utilizzo della stessa in connessione ai Servizi Premium: per



determinare i tuoi diritti e responsabilità come detentore della carta di credito, devi fare riferimento al suddetto accordo e non alle CS. SEI TU PERSONALMENTE RESPONSABILE, E NON IGN, PER QUALSIASI PAGAMENTO ADDEBITATO SULLA TUA CARTA DI CREDITO DA UNA SOCIETÀ TERZA, ANCHE SE PRIVA DELLA TUA AUTORIZZAZIONE.

IGN SI RISERVA IL DIRITTO, IN OGNI MOMENTO, DI CAMBIARE LE TARIFFE E I METODI DI PAGAMENTO, INCLUSE L'AGGIUNTA DI COSTI SUPPLEMENTARI O LA PRESENZA DI SPESE SEPARATE PER DETERMINATI CONTENUTI, OPPURE RIGUARDANTI I SERVIZI PROVVISI DA IGN, TRENTA (30) GIORNI EFFETTIVI DOPO UN ADDEBITO ONLINE A IGN. IGN POTREBBE FORNIRE ULTERIORI AVVISI SUI CAMBIAMENTI DEL PAGAMENTO TRAMITE POSTA ELETTRONICA. Se non accetti uno qualsiasi di questi cambiamenti, puoi cancellare l'abbonamento al Servizio visitando il Centro di Supporto al sito (). Ciò nonostante, la cancellazione non concluderà immediatamente il tuo accesso ai Servizi Premium e IGN non sarà tenuta a rimborsare il rimanente periodo di sottoscrizione. La sottoscrizione rimarrà attiva fino al termine del periodo pagato. LA CONTINUAZIONE NELL'UTILIZZO DEI SERVIZI PREMIUM IN SEGUITO ALL'EFFETTIVA DATA DI CAMBIAMENTO DELLE TARIFFE O DEI METODI DI PAGAMENTO COSTITUIRÀ LA TUA ACCETTAZIONE DEI CAMBIAMENTI. IGN NON È RESPONSABILE PER L'EVENTUALE FALLIMENTO NELLA CANCELLAZIONE DEL TUO ACCOUNT, RICHiesto TRAMITE POSTA ELETTRONICA, FAX, LETTERA O ATTRAVERSO IL SITO INTERNET. ACCETTI E RICONOSCI CHE IGN NON SARÀ RESPONSABILE PER ALCUN CAMBIAMENTO, RIMBORSO O ERRORE RIGUARDANTE L'ACCOUNT NON DENUNCIATI ENTRO I 60 GIORNI SUCCESSIVI AL MOMENTO DEL VERIFICARSI DELL'ERRORE O DEL DIFETTO IN QUESTIONE.

Non ci saranno rimborsi, a eccezione dei casi accertati di frode tramite carta di credito (determinati a sola discrezione di IGN) o nei termini accettati nel momento dell'acquisto di un prodotto o un servizio, come confermato durante il pagamento. Capisci e accetti che, come conseguenza del processo di rimborso, IGN dovrà sostenere dei costi di amministrazione e che le spese derivanti sono giuste e calcolate accuratamente a seconda di questi costi. Nel caso in cui si effettui un rimborso, tutte le restituzioni di denaro (ad eccezione di quelle derivate da un utilizzo fraudolento della carta di credito) saranno soggette ad una spesa di rimborso, specificata come segue:

- Abbonamenti: U.S. \$5 per spese rimborsate
- Vendita online: 10% del prezzo d'acquisto

3. Conclusione dell'abbonamento. Riconosci che IGN, a sua sola discrezione, può cancellare il tuo ID, la password o l'account (o qualsiasi parte di questo) o privarti dell'utilizzo dei Servizi Premium per una serie di motivazioni, incluse, senza limitazioni, la possibilità di una violazione o di un atteggiamento non coerente con le regole delle CS o di qualsiasi altra violazione degli accordi citati nelle CS. IGN potrebbe, a sua sola discrezione, terminare l'erogazione di Servizi Premium, o di qualsiasi loro parte, con o senza preavviso. Accetti che qualsiasi limitazione all'accesso dei Servizi Premium, su disposizione delle CS, può essere effettuata senza preavviso. Inoltre riconosci e accetti che IGN può disattivare o cancellare immediatamente il tuo account e/o impedire ogni futuro accesso ai Servizi Premium. Se il tuo account è cancellato da IGN, non sarà rinnovato automaticamente e l'accesso verrà interrotto, senza rimborsi. Inoltre, accetti che IGN non sarà responsabile nei tuoi confronti o nei confronti di terzi per la conclusione dei Servizi Premium. ACCETTI E RICONOSCI CHE IGN NON SARÀ RESPONSABILE PER QUALSIASI ADATTAMENTO, RIMBORSO O ERRORE RIGUARDANTE L'ACCOUNT DOPO I 60 GIORNI SUCCESSIVI AL VERIFICARSI DELL'ERRORE O DEL DIFETTO IN QUESTIONE.

4. Iscrizione di prova. IGN offre occasionalmente iscrizioni di prova ai suoi Servizi Premium a prezzi scontati. Se accetti un'iscrizione di prova, al termine del periodo in questione l'iscrizione sarà rinnovata al prezzo normale per i Servizi Premium, a meno di non cancellare la sottoscrizione almeno 24 ore prima del termine del periodo di prova. Devi cancellare l'account prima del termine del periodo per evitare addebiti sulla tua carta di credito. Fino all'avvenuta cancellazione, continueremo ad addebitare sulla tua carta di credito la tariffa standard per i Servizi Premium e rinoveremo il pagamento a seconda dei termini di sottoscrizioni selezionati al momento della registrazione. Per informazioni riguardo alla cancellazione della sottoscrizione, visita il Centro di Supporto al sito ().

5. Informazioni per l'abbonato. Accetti di fornire le tue complete informazioni personali e di mantenerle vere, accurate e aggiornate come richiesto nel processo di registrazione ai Servizi Premium. Devi informare prontamente IGN di qualsiasi cambiamento tra i seguenti: cambiamenti nella data di scadenza della carta di credito usata per attivare il Servizio Premium; cambiamenti nell'indirizzo di abitazione o di fatturazione; problemi eventuali di sicurezza, come perdita, furto o diffusione e utilizzo non autorizzato del tuo ID o della tua password. Accetti di rendere immediatamente noto a IGN un potenziale calo nella sicurezza nel tuo account Premium.

6. Restrizioni d'uso. Il materiale presente nei Servizi è fruibile dagli abbonati solo per uso privato e non commerciale. Qualsiasi altro utilizzo indebito è severamente proibito. IGN spende moltissimo tempo e denaro per ottenere le informazioni che appaiono nei nostri siti. Accetti di non copiare, pubblicare o rendere pubblicamente disponibile in qualsiasi modo le notizie, le immagini, le interviste, tutte le informazioni in generale, i contenuti o i materiali presenti nei Servizi senza l'espressa autorizzazione da parte di IGN. Accetti che nel caso lo facessi, concedi a IGN il diritto di cancellare immediatamente la tua sottoscrizione senza rimborsi. In aggiunta, l'utilizzo di informazioni protette da copyright (incluse, ma non limitate a, le immagini, le interviste, i video, l'audio, ecc.) sarà pienamente perseguibile dalla legge in vigore.

PunkBuster

#### ACCORDO DI LICENZA SOFTWARE

I termini di questo Accordo di Licenza Software ("Accordo") si applicano a tutte le versioni, edizioni e futuri aggiornamenti del software PunkBuster e costituiscono un accordo legale tra te (il "Licenziatario") e Even Balance, Inc. (il "Concessore di licenza").

INSTALLANDO, ABILITANDO O UTILIZZANDO SOFTWARE PUNKBUSTER, IL LICENZIATARIO ACCONSENTE DI ESSERE OBBLIGATO ALL'ACCORDO E DI DIVENTARNE PARTE INTERESSATA. SE IL LICENZIATARIO NON ACCETTA TUTTI I TERMINI DI QUESTO CONTRATTO, NON SERVE SPECIFICARE L'ACCETTAZIONE E, DI CONSEGUENZA, IL LICENZIATARIO NON HA IL DIRITTO DI INSTALLARE O UTILIZZARE IL SOFTWARE.

EVEN BALANCE, INC. SI RISERVA TUTTI I DIRITTI NON SPECIFICAMENTE RICONOSCIUTI IN QUESTO DOCUMENTO.

Il Concessore di licenza garantisce al Licenziatario una licenza non esclusiva e non trasferibile per l'utilizzo del software PunkBuster solamente a scopi di intrattenimento non commerciali. Il Licenziatario non può in alcun modo disassemblare, decompilare, smontare o ridistribuire (in qualsiasi forma), creare prodotti derivati o modificare il software PunkBuster. Il Concessore di licenza si riserva il diritto di terminare la licenza in qualsiasi momento e per qualsiasi ragione, o anche senza motivazione, senza previa notifica al Licenziatario. In aggiunta, alla trasgressione di qualsiasi termine di questo Accordo, il Concessore di licenza, garantito dall'Accordo stesso, può terminare immediatamente e senza preavviso la continuazione del contratto. Al termine della durata della licenza, l'utilizzatore deve distruggere ogni copia del software PunkBuster in suo possesso.

Il Licenziatario riconosce che il software PunkBuster è opzionale e non rappresenta in alcun modo un requisito per l'utilizzo o per disporre di giochi che integrano la tecnologia PunkBuster. Il Licenziatario accetta e riconosce che il software PunkBuster dispone di un aggiornamento automatico, il che significa che gli aggiornamenti futuri saranno scaricati e installati automaticamente senza notifiche (quando disponibili). Il Licenziatario, inoltre, accetta e riconosce che il software PunkBuster può essere considerato invasivo. Il Licenziatario è a conoscenza che il software PunkBuster ispeziona e riporta informazioni riguardo al computer in cui è installato a computer ad esso collegati e permette inoltre al software PunkBuster di ispezionare e riportare queste informazioni. Il Licenziatario riconosce e accetta che le informazioni

ispezionate e riportate dal software PunkBuster includono, ma non si limitano a, l'Internet Protocol Address del Licenziatario, le periferiche e tutti i file presenti nel disco e nella memoria del computer in cui è installato il software in questione. Il Licenziatario accetta e riconosce che, se non è disposto a concedere al Concessore di licenza l'accesso a queste informazioni, non è abilitato nell'utilizzo del software PunkBuster. Inoltre, il Licenziatario consente al software PunkBuster la possibilità di trasferire immagini raccolte dal computer del Licenziatario per possibili pubblicazioni. Il Licenziatario riconosce che il proposito e scopo di PunkBuster è assicurare un ambiente privo di trucchi per tutti i partecipanti di giochi in linea. Il Licenziatario accetta che la natura invasiva del software PunkBuster è necessaria per raggiungere questi propositi e scopi. Il Licenziatario accetta che ogni danno o mancanza alla privacy risultante dall'installazione del software PunkBuster non ha lo stesso peso della potenziale possibilità di partecipare a giochi interattivi in linea con i benefici risultanti dall'utilizzo di questo software.

Il Licenziatario accetta di non esportare o introdurre beni in qualsiasi stato soggetto a sanzioni commerciali da parte degli Stati Uniti o sottoposto ad un embargo o a qualsiasi residente di questi stati, salvo che questi non siano residenti permanenti di un paese non soggetto né a queste sanzioni né all'embargo di qualsiasi bene. IL LICENZIATARIO ACCETTA DI NON SCARICARE, INSTALLARE O UTILIZZARE SOFTWARE PUNKBUSTER IN UNO STATO O LOCALITÀ IN CUI QUESTA AZIONE COMPORTEREBBE LA VIOLAZIONE DI DETERMINATE LEGGI OD ORDINANZE.

Questo Accordo di Licenza Software deve essere interpretato in accordo con e deve sottostare alle leggi applicabili nello stato del Texas e alle leggi federali degli Stati Uniti. Tutti i possibili processi legati a questo Accordo saranno tenuti nella Corte distrettuale di Harris County, Texas. Il Licenziatario accetta che qualsiasi parte di questo Accordo riconosciuta come non valida o inapplicabile sarà modificata per adeguarsi al meglio alla legge, in modo da provvedere all'effettiva possibilità di applicazione del significato iniziale riconosciuto come non valido o inapplicabile.

IL SOFTWARE PUNKBUSTER È FORNITO SU BASE "COSÌ COM'È", SENZA ALCUN TIPO DI GARANZIA, INCLUSI, MA NON SOLO E SENZA LIMITAZIONI, L'ASSENZA DI DIFETTI, L'ADATTAMENTO A UN PARTICOLARE SCOPO O LA SUA COMMERCIALIZZABILITÀ. IL CONCESSORE DI LICENZA NON GARANTISCE CHE I SERVIZI DEL SOFTWARE PUNKBUSTER SIANO ININTERROTTI O PRIVI DI ERRORE O CHE RISPETTINO REQUISITI PARTICOLARI O DESIDERI DEL LICENZIATARIO. IL LICENZIATARIO ACCETTA CHE EVEN BALANCE, INC., I SUOI FUNZIONARI, DIRETTORI, AZIONISTI, IMPIEGATI, CONTRAENTI, SOCI D'AFFARI, SUCCESSORI O ASSIGNATARI NON SARANNO IN ALCUN MODO RESPONSABILI PER RICHiami RIGUARDANTI IL SOFTWARE PUNKBUSTER. INOLTRE, SE QUALSIASI VERSIONE DEL SOFTWARE PUNKBUSTER, COMPRESE LE VERSIONI FUTURE, SI RIVELASSE IN UN QUALCHE MODO DIFETTOSA, IL LICENZIATARIO SI ACCOLLERÀ L'INTERO COSTO DI QUALSIASI PERDITA O DANNO RISULTANTE. QUESTA LIMITAZIONE DELLA RESPONSABILITÀ RESTERÀ IN VIGORE ANCHE AL TERMINE DELLA LICENZA DEL SOFTWARE PUNKBUSTER, SIA CHE LA LICENZA VENGA TERMINATA DA EVENBALANCE, INC., SIA DAL LICENZIATARIO.

Questo Accordo costituisce l'intera intesa tra il Licenziatario e il Concessore di licenza e sostituisce tutti gli accordi precedenti, sia scritti sia orali.