

Sprache: 한국어 (Koreanisch) ▼

소프트웨어 게임 크라이시스 사용에 대한 제한적 라이선스 계약

1. 계약 내용

컴퓨터 게임 크라이시스의 사용에 대한 제한적 라이선스 계약(이하 '본 계약')은 Crytek GmbH(이하 '크라이텍')와 최종 사용자(이하 '라이선스 사용자' 또는 '귀하') 간의 계약입니다.

본 계약은 라이선스 사용자가 크라이시스를 처음 다운로드, 설치, 불러오기 또는 사용하는 날부터 그 효력이 발생합니다.

라이선스 사용자는 크라이시스를 다운로드, 설치, 불러오기 또는 사용함으로써 본 계약 또는 그 부속 문서에 명시된 모든 계약 조건에 동의하는 것입니다. 크라이시스를 다운로드, 설치, 불러오기 또는 사용하기 전에 본 계약을 자세히 읽어보셔야 합니다. 본 계약에 명시된 계약 조건에 동의하지 않으면 크라이시스를 사용할 수 없습니다.

2. 제한적 라이선스 부여

귀하가 본 계약과 그 계약 조건에 동의하고 이를 준수한다는 전제 하에 크라이텍은 아래 명시된 기간 동안 크라이시스 제품의 사용 설명서나 포장에 명시된 지시사항에 따라 크라이시스를 사용할 수 있는 제한적, 개인적, 비독점적이며 양도 불가능한 권리(이하 '라이선스')를 귀하에게 부여합니다.

3. 지적재산권

크라이시스와 모든 저작권, 상표 및 그와 관련된 기타 모든 지적재산권은 크라이텍이 소유하며 독일 및 국제 저작권법과 기타 관련 법률의 보호를 받습니다. 라이선스 사용자는 크라이시스와 관련된 모든 저작권을 포함하되 이에 국한되지 않고, 크라이시스에 대한 일체의 소유권이나 지적재산권을 갖고 있지 않습니다.

4. 권리의 보유

크라이텍은 본 계약서에서 명시적으로 허여하지 않은 모든 권리를 보유합니다. 따라서 본 계약에 의거하여 크라이시스 또는 크라이텍, 크라이시스, 크라이엔진(CRYENGINE), 파크라이(FARCRY) 또는 크라이텍 상표나 기타 회사의 다른 모든 상표 또는 그 요소를 복제, 배포, 공연, 전시 또는 허여된 이외의 용도로 사용할 수 있는 권한이나 라이선스가 귀하에게 부여되는 것은 아닙니다.

5. 소프트웨어 사용 제한

라이선스 사용자가 상기 제2항에 명시적으로 허용된 이외의 용도로 크라이시스를 사용하는 것은 명시적으로 금지되어 있으며, 이처럼 허용되지 않은 용도로 사용하는 경우 라이선스 사용자의 본 계약에 관한 중대한 위반으로 간주됩니다.

금지된 행위는 다음을 포함하되 이에 국한되지 않습니다.

- 크라이시스 전체 또는 일부를 여타의 매체로 복제, 재생, 제작 또는 배포하는 행위(유료 또는 무료 모두 해당)
- 크라이시스 관련 권한을 제3자에게 양도, 판매, 재실시권부여 또는 임대하는 행위
- 저작권권 관련 법령 또는 적용법에 반하여 크라이시스를 사용하는 행위
- 크라이시스를 개조하거나 그 파생물을 만드는 행위(크라이시스용 SANDBOX 2 EDITOR 또는 크라이시스 계약의 MOD SDK에 따른 경우는 제외)
- 크라이시스를 디컴파일, 역공학 또는 분해하는 행위

라이선스 사용자는 크라이텍이 크라이시스 내부 또는 외부에 부착한 상표, 저작권 고지 등과 같은 모든 법적 고지를 수정 또는 삭제해서는 안 됩니다.

6. 계약 기간 및 종료

본 계약과 본 계약에 따라 허여된 라이선스는 귀하가 처음 크라이시스를 다운로드, 설치, 불러오기 또는 사용한 날로부터 그 효력이 발생하며, 크라이시스의 판매가 중지될 때 귀하에게 직접 또는 여타의 공지 없이 만기 됩니다.

라이선스 허가자는 어떠한 이유로든 혹은 이유 없이 전적으로 라이선스 허가자의 판단에 따라 라이선스를 취소 또는 종료할 수 있습니다. 라이선스 사용자가 본 계약의 조건 또는 조항을 준수하지 못하거나 위반한 경우, 본 계약에 상이한 조항이 있다 해도 그에 관계 없이 본 계약과 그에 따라 귀하에게 허여된 라이선스는 즉시 종료되며 크라이텍은 이를 공지할 의무가 없습니다.

본 계약이 해지 또는 만기됨과 동시에 본 계약에 의거한 라이선스 사용자의 모든 권리는 라이선스 사용자가 보유한 여타의 권리나 주장을 침해하지 않고 종료되며, 라이선스 사용자는 어떠한 식으로든 크라이시스를 사용할 수 없게 됩니다. 라이선스 사용자는 자신이 보유, 보관 또는 관리하고 있는 모든 크라이시스 사본을 즉시 파기해야 하며, 그에 따라 허여된 모든 권리는 별도의 공지 없이 크라이텍에 귀속됩니다.

본 계약의 해지 또는 만기에 대해 크라이텍에 책임을 물을 수 없으며, 라이선스 사용자는 계약 해지 또는 만기 전에 발생한 책임으로부터 면제되지 않습니다.

7. 책임의 배제 및 제한

본 계약에 의거하여 라이선스 계약자에게 허여된 라이선스는 무료 라이선스인 바 크라이텍은 그에 대한 책임이 없거나 법적으로 허용되는 최대 책임 범위로 제한됩니다.

크라이텍의 손해배상 면제. 어떠한 경우에도 라이선스 사용자 또는 제3자에게 발생한 모든 유형의 직접, 간접, 부수, 특수 또는 결과적 손해에 대한 배상과 이윤, 수입 및 자료의 상실 또는 사용 불능에 따른 배상에 대해 그 발생 원인이 계약 또는 불법 행위(과실 포함)에 있는지 여부와 무관하게, 또한 크라이텍이 당사자에게 그러한 손해의 발생 가능성을 공지하였는지 여부와 무관하게 크라이텍은 책임을 지지 않습니다.

8. 보증 면제

크라이텍은 라이선스 사용자에게 '있는 그대로' 크라이시스를 제공하며 상품성, 특정 목적에의 적합성, 또는 제3자의 권리 침해 방지를 포함하지 이에 국한되지 않는 어떠한 형태의 명시적, 묵시적 또는 법적 보증도 하지 않습니다. 크라이텍은 크라이시스나 그 기능이 오류 없이 작동 된다고 보장하지 않습니다. 크라이텍 및/또는 크라이텍 직원, 대리인 또는 배포자가 라이선스 사용자에게 제공한 모든 구두 또는 서면 정보나 조언은 크라이시스의 보증 대상이 아니며, 라이선스 사용자는 이러한 정보나 조언을 보증 근거로 사용할 수 없습니다.

9. 지원

크라이텍은 크라이시스에 대한 어떠한 지원도 제공하지 않습니다. 크라이텍은 크라이시스와 관련한 질문에 응답 또는 대답할 수 없으므로 크라이시스와 관련한 문제로 크라이텍에 전화를 하거나 이메일을 전송하지 마시기 바랍니다.

10. 라이선스 사용자의 보증 및 면책

라이선스 사용자는 다음 각호에 관하여 진술 및 보증합니다.

a) 라이선스 사용자는 본 계약을 체결하고 이에 구속될 완전한 법적 권리와 권한을 갖고 있습니다.

b) 라이선스 사용자는 본 계약이 부여한 라이선스 사용자의 권리를 행사하고 의무를 이행할 완전한 법적 권리와 권한을 갖고 있습니다.

c) 라이선스 사용자는 계약 기간 동안 모든 관련 법률을 준수합니다.

이로써 라이선스 사용자는 라이선스 사용자가 본 계약을 위반하거나 그 위반 행위로 인해 발생한 모든 손해, 분쟁, 손실, 법률적 조치 및 소송으로부터 무고한 크라이텍 및/또는 승계자, 양수인, 임원, 이사, 직원, 중개인, 대리인 및 라이선스 허가자(본 계약상 라이선스 사용자 제외)를 방어하고 면책시킬 것에 동의합니다.

11. 계약 위반

크라이텍이 본 계약을 위반한 경우 라이선스 사용자가 취할 수 있는 유일한 구제 수단은 크라이텍에 서면으로 해지 사실을 통지하여 본 계약을 해지하는 것입니다.

라이선스 사용자가 본 계약을 위반한 경우 크라이텍은 관련 법률 및/또는 본 계약에서 부여한 모든 구제 수단을 동원할 수 있습니다.

라이선스 사용자는 자신이 크라이시스 또는 그 일부를 무단 사용하여 금전적 보상으로 적절한 배상이 불가능한 수준의 즉각적이고 회복 불가능한 손해를 크라이텍에 야기할 수 있으며, 이 경우 크라이텍의 판단에 따라 보상금을 포함한 모든 구제 수단을 동원함은 물론 보증금 기타 담보를 제공하지 아니하고 금지 명령을 받아 크라이텍이러한 무단 사용을 금지할 권리가 있음에 동의합니다.

12. 일반 규정

본 계약은 계약 내용과 관련하여 라이선스 사용자와 크라이텍 간의 합의 전문입니다.

본 계약으로 인해 크라이텍과 라이선스 사용자 간에 동업관계 또는 합작회사가 수립되는 것은 아니며 그러한 것으로 해석하여서도 안됩니다. 따라서 계약 쌍방 모두 어떠한 식으로든 상대를 구속하거나 의무를 부과할 권리가 없으며, 본 계약에 포함된 어떠한 조항도 제3자에게 일체의 권리를 부여하거나 부여할 의도가 없습니다.

크라이텍은 언제든지 크라이시스 버전을 수정 및 변경할 수 있습니다.

본 계약은 계약 내용과 관련한 이전의 모든 계약 및 양해에 우선합니다. 본 계약을 수정 및 보충하는 경우 반드시 서면으로 작성되어야 합니다. 서면 작성 요구조건이 제외된 경우에도 본 조항이 적용됩니다.

본 계약서의 어떤 조항이 법률 또는 사실을 근거로 무효이거나 강제할 수 없는 조항으로 밝혀진 경우라 해도 해당 조항의 무효성 또는 강제불능이 본 계약의 다른 조항에 영향을 미치는 것은 아니며 해당 조항의 영향을 받지 않는 본 계약의 모든 조항은 그 효력을 그대로 유지합니다. 따라서 계약 당사자는 무효이거나 강제할 수 없는 조항을 본 계약의 경제적 및 법적 목적에 최대한 부합할 수 있도록 유효하거나 강제할 수 있는 조항으로 수정할 것에 동의합니다. 누락되거나 전체 계약이 무효한 경우에도 본 조항이 적용됩니다.

본 계약은 크라이텍과 그 승계인 및 양수인을 구속하는 동시에 이들에게 이익이 되며 크라이텍은 그에 따른 권리를 전적으로 크라이텍의 판단에 따라 양도할 수 있습니다. 본 계약은 라이선스 사용자 개인을 당사자로 하는 것이며, 따라서 라이선스 사용자는 본 계약이 허여한 권리를 재인허가, 양도, 이전, 전달하거나 프랜차이즈화할 수 없습니다.

본 계약의 의무이행지는 Frankfurt a.M.(독일)입니다.

라이선스 사용자가 피고인 경우 크라이텍은 법에서 허용하는 경우 라이선스 사용자의 거주 지역 법원 또는 현재 크라이텍의 회사 소재지인 Frankfurt a.M.(독일) 법원을 관할 법원으로 지정할 수 있습니다. 크라이텍이 피고인 경우 계약 당사자는 Frankfurt a.M. 법원이 배타적 관할 법원임에 명시적으로 동의합니다. 관할권에 대한 본 계약 조항은 분쟁의 근거가

계약, 불법 행위 또는 기타 모든 법률에 있던 관계 없이 본 계약에 의거하거나 본 계약과 관련하여 제기된 모든 분쟁에 적용됩니다.

본 계약의 계약 조항은 동 계약이 취소, 만기 또는 해지된 이후에도 유효합니다.

아래에 동의하면 귀하는 본 계약의 계약 조건에 동의하는 것으로 간주됩니다.

.NET Framework 설치

Microsoft .NET Framework 1.1 재배포 가능 EULA

중요: 필독 – ‘온라인’ 또는 전자 문서(이하 ‘OS 구성요소’)를 포함한 본 Microsoft Corporation (이하 ‘Microsoft’) 운영체제 구성요소에는 아래 설명된 해당 Microsoft 운영체제 제품의 사용권을 귀하에게 허여한 계약(각각 ‘최종사용자 사용권 계약’ 또는 ‘EULA’)의 계약 조건과 본 보충 EULA의 계약 조건이 적용됩니다. OS 구성요소를 설치, 복제, 기타 방식으로 사용함으로써 귀하는 해당 운영체제 제품의 EULA와 본 보충 EULA의 계약 조건에 구속되는 데 동의하는 것입니다. 본 계약 조건에 동의하지 않는 경우 OS 구성요소를 설치, 복제 또는 사용하지 마십시오.

주의: MICROSOFT WINDOWS 95, WINDOWS 98, WINDOWS NT 4.0, WINDOWS 2000 운영체제 또는 상기 운영체제(각각 ‘OS 제품’)를 대신한 MICROSOFT 운영체제의 버전이나 에디션이 정식 사용권을 획득한 사본이 아닌 경우 귀하는 OS 구성요소를 설치, 복제 또는 사용할 권리가 없으며 귀하에게는 본 보충 EULA에 의거한 권리도 부여되지 않습니다.

본 보충 EULA에서 대문자로 표시되고 별도 정의되지 않은 조항은 해당 OS 제품 EULA에 정의된 것과 동일하게 해석됩니다.

일반 조항. 본 사이트에서 제공되는 OS 구성요소 각각은 1개 이상의 OS 제품에 사용 가능한 것으로 명시되어 있습니다. Microsoft는 해당 OS 제품의 기존 기능을 업데이트, 보충 또는 대체하기 위해 귀하에게 사용 가능 OS 구성요소를 제공합니다. Microsoft는 사용 가능 OS 제품의 EULA 계약 조건, 본 보충 EULA에 명시된 계약 조건, 기타 개별 OS 구성요소에 동봉된 최종 사용자 사용권 계약(이하 ‘개별 EULA’)의 계약 조건에 따라 귀하가 전술한 모든 계약 조건을 준수한다는 전제 하에 사용 가능 OS 구성요소를 사용할 수 있는 사용권을 귀하에게 부여합니다. OS 구성요소에 적용되는 상기 계약 조건 간에 충돌이 발생하는 경우 1) 개별 EULA의 계약 조건, 2) 본 보충 EULA의 계약 조건, 3) 해당 OS 제품 EULA의 계약 조건 순으로 적용됩니다.

추가 권리 및 제한.

- 정식 사용권이 있는 OS 제품 사본을 여러 개 갖고 있는 경우, 정식 사용권을 획득한 사용 가능 OS 제품의 사본을 실행하는 모든 컴퓨터에 해당 OS 제품의 일부로서 해당 OS 구성요소의 사본 1개를 복제, 설치 및 사용할 수 있습니다. 단, 이는 귀하가 OS 구성요소의 다른 사본을 상기 계약 조건에 따라 사용한다는 것을 전제로 합니다. 정식 사용권이 있는 사용 가능 OS 제품 사본 각각에 대해 귀하는 기존에 OS 구성요소를 설치한 컴퓨터에 OS 구성요소를 저장 또는 재설치할 목적인 경우에 한해 사용 가능 OS 구성요소의 사본 1개를 추가로 복제할 수 있습니다. OS 구성요소에 대한 모든 권리, 권한 및 이해는 Microsoft가 보유합니다. 명시적으로 허여하지 않은 모든 권리는 Microsoft가 보유합니다.

- 귀하가 자신이 속하지 아니한 조직을 위하여 OS 구성요소를 설치하는 경우, OS 구성요소를 설치하기 전에 최종 사용자(개인 또는 단일 단체)가 본 계약 조건을 받고 숙지한 후 수락했음을 확인해야 합니다.

- OS 구성요소에는 1대의 컴퓨터에만 응용프로그램을 설치하더라도 2대 이상의 컴퓨터에서 동 응용프로그램을 공유할 수 있도록 하는 기술이 포함될 수 있습니다. 귀하는 다자간 회의를 위해 Microsoft 응용프로그램 전 제품에 이 기술을 사용할 수 있습니다. Microsoft 응용프로그램이 아닌 경우 귀하는 동봉된 사용권 계약을 참조하거나 사용권 허가자에게 문의해 사용권 허가자가 응용프로그램 공유를 허용했는지 확인해야 합니다.

- 귀하는 OS 구성요소의 .NET Framework 구성요소(이하 ‘.NET 구성요소’)를 대상으로 내부 벤치마크 시험을 실시할 수 있습니다. 다음 조건을 준수한다는 전제 하에 귀하는 .NET 구성요소의 벤치마크 시험 결과를 공개할 수 있습니다. (1) 시험의 실시를 위하여 필요한 벤치마크 시험 방법 일체에 대한 정확하고 자세한 설명, 시험 스크립트/사례, 적용된 조정 변수, 시험한 하드웨어 및 소프트웨어 플랫폼, 시험에 사용된 제3자 시험 도구의 이름과 버전 번호, .NET 구성요소와 경쟁사 구현물(들)을 모두 시험

하기 위해 귀하가 개발 또는 개발 의뢰한 벤치마크 수트/장치에 대한 소스 코드 일체를 포함하여 시험을 재현하는 데 필요한 모든 정보를 공개해야 합니다. (2) .NET 구성요소를 포함해 시험한 모든 Microsoft 소프트웨어 제품의 구체적인 버전 정보와 함께 벤치마크 시험을 실시한 날짜(들)를 공개해야 합니다. (3) 벤치마크 시험은 제품 문서 및/또는 Microsoft 지원 웹 사이트에서 명시한 성능 조정 및 최적 운영 지침에 따라 .NET 구성요소 및 관련 Microsoft 운영체제에 사용 가능한 최신 업데이트, 패치 및 픽스를 사용해 실시되어야 합니다. (4) 벤치마크 시험 결과 공개시 요구된 모든 정보가 게시된 공개 사이트를 명시적으로 표시한다는 전제 하에 귀하는 전술한 조항에 따라 웹 사이트와 같은 공개적으로 이용 가능한 위치에 시험 정보를 공개할 수 있습니다. (5) 본 조항이 귀하가 벤치마크 시험을 실시할 수 있는 기타 권리를 배제시키는 것으로 해석되어서는 안 됩니다. 귀하가 고객의 주문에 따라 실시한 .NET 구성요소 벤치마크 시험의 결과에는 전술한 공개 의무가 적용되지 않습니다. 따라서 잠재 고객의 의뢰에 따라 시험을 실시한 경우 비밀 보호를 전제로 결과가 공개됩니다. 고객의 신청 사항(들)을 개별적으로 시험하고 그 결과는 해당 고객에게만 공개됩니다. Microsoft와 체결한 일체의 계약에도 불구하고 귀하가 이러한 벤치마크 시험 결과를 공개하는 경우, Microsoft는 상기 계약 조건을 준수한다는 전제 하에 .NET 구성요소와 경쟁 관계에 있는 귀하의 제품을 시험하여 동 벤치마크 시험 결과를 공개할 권리가 있습니다.

MICROSOFT 또는 MICROSOFT가 전체 지분을 보유한 자회사가 귀하에게 사용 가능 OS 제품의 사용권을 허여한 경우, 귀하가 해당 OS 제품 EULA에 명시된 제한 보증 기간 내에 OS 구성요소의 사용권을 획득한 것을 전제로 해당 OS 제품 EULA에 포함된 제한 보증(해당하는 경우)을 OS 구성요소에 적용합니다. 단, 본 보증 EULA는 제한 보증이 제공되는 기간 까지 확대 적용되지 않습니다.

MICROSOFT 또는 MICROSOFT가 전체 지분을 보유한 자회사가 아닌 다른 단체에서 사용 가능 OS 제품의 사용권을 허여한 경우 MICROSOFT는 다음과 같이 사용 가능 OS 구성요소에 대한 모든 보증을 거부합니다. 보증 면제. 적용법이 허용하는 최대한의 범위 내에서 MICROSOFT와 그 공급업체는 OS 구성요소 및 그와 관련된 지원 서비스(해당하는 경우)를 오류를 포함한 상태로 있는 그대로 제공합니다. 또한 본 면책 조항에 의거하여 MICROSOFT와 그 공급업체는 상품성, 특정 목적에의 적합성, 바이러스 무결성, 응답의 정확성 또는 완전성, 결과, 숙련된 노력 또는 무과실에 대한, 또는 이와 관련한 일체의 명시적, 묵시적 또는 법률적 보증, 의무 또는 조건을 포함하되 이에 국한하지 않고 OS 구성요소 및 지원 서비스와 관련한 어떠한 책임도 지지 않습니다. 또한 권한, 평온 향유, 평온 점유, 설명의 일치성 또는 비침해성에 대한 일체의 보증, 의무 또는 조건도 없습니다. OS 구성요소 이용이나 운영 및 지원 서비스 이용에 기인한 모든 위험은 전적으로 귀하의 책임입니다.

부수적, 결과적 및 기타 특정 손해에 대한 보상 면제. 적용법에서 허용하는 최대한의 범위 내에서, MICROSOFT 또는 그 공급업체는 모든 유형의 특수, 부수, 간접, 징계적 또는 결과적 손해(이윤 상실, 영업 비밀 또는 기타 정보 소실, 사업 방해, 개인 상해, 사생활 침해, 의무 불이행(선의의 또는 상당한 주의의 의무 포함), 과실, 금전적 또는 기타 손실을 포함하되 이에 국한되지 않음)에 대해 그 발생 원인이 OS 구성요소 또는 지원 서비스의 사용 또는 사용 불능, 지원 서비스의 제공 또는 미제공, 본 보증 EULA 조항과의 관련 여부와 무관하게, 또한 MICROSOFT 또는 그 공급업체가 당사자에게 그 손해의 발생 가능성을 통지받았는지 여부와 무관하게 그에 대한 책임을 지지 않습니다.

책임의 제한 및 구제. 이유에 관계 없이 귀하에게 손해(상기 언급된 모든 손해 및 모든 직접 또는 일반 손해를 포함하되 이에 국한되지 않음)가 발생하더라도 본 보증 EULA의 조항에 따라 MICROSOFT와 그 공급업체가 책임지는 최대 범위이자 귀하가 전술한 모든 사유로 동원할 수 있는 유일한 구제수단은 타당한 사유에 기초하여 귀하가 입은 실제 손해에 대한 보상이며 보상 금액은 OS 구성요소 취득 시 실제 지불한 금액과 \$5(USD) 중 더 높은 금액으로 제한됩니다. 모든 구제수단이 그 기본적인 목적 달성에 실패한 경우라 해도 관련 법률에서 허용하는 최대 범위 내에서 전술한 제한, 배제 및 면제 조항이 적용됩니다.

Microsoft DirectX
소프트웨어 사용권 계약

MICROSOFT 소프트웨어 사용 조건
MICROSOFT DIRECTX 및 USER RUNTIME

본 사용 조건은 Microsoft Corporation(또는 귀하의 거주 지역에 따라 그 계열사 중 하나)와 귀하 간의 계약입니다. 주의해서 읽어 주십시오. 본 사용 조건은 상기 명시된 소프트웨어에 적용되며 동 소프트웨어가 전달된 매체에도 적용됩니다. 또한 본 사용 조건은 본 소프트웨어를 위한 Microsoft의 다음 각 호에도 적용됩니다.

- * 업데이트
- * 보충물
- * 인터넷 기반 서비스
- * 지원 서비스

단, 별도 사용 조건이 해당 항목에 동봉된 경우는 제외합니다. 이러한 경우 해당 사용 조건이 적용됩니다.

소프트웨어를 사용하면 귀하는 본 사용 조건에 동의한 것으로 간주됩니다. 조건에 동의하지 않는 경우 소프트웨어를 사용하지 마십시오.

본 사용 조건을 준수하는 경우 귀하는 다음과 같은 권리를 갖게 됩니다.

1. 설치 및 사용 권리. 귀하의 장치에 소프트웨어의 사본을 제한 없이 설치할 수 있습니다.
2. 사용권의 범위. 소프트웨어는 판매되는 것이 아니라 그 사용이 허용되는 것입니다. 본 계약은 귀하에게 소프트웨어를 사용할 수 있는 일부 권리를 부여하는 것일 뿐입니다. 기타 모든 권리는 Microsoft에 있습니다. 본 제한 조항에도 불구하고 준거법에서 귀하에게 추가 권리를 부여하는 경우 귀하는 본 계약에서 명시적으로 허용한 경우에만 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 이 경우 귀하는 특정 방식으로만 사용을 허가하는 소프트웨어의 기술적 제한사항을 준수해야 합니다. 다음과 같은 행위는 허용되지 않습니다.

- * 소프트웨어의 기술적 제한사항을 위반하는 행위
- * 소프트웨어의 역설계, 디컴파일 또는 분해 작업. 단, 이러한 제한에도 불구하고 관련 법률에서 이를 명시적으로 허용하는 경우는 제외합니다.
- * 이러한 제한에도 불구하고 본 계약에서 명시한 것보다 또는 관련 법률에서 허용하는 것보다 더 많은 수의 소프트웨어를 복제하는 행위
- * 타인이 소프트웨어를 복제할 수 있도록 게시하는 행위
- * 소프트웨어를 임대, 대여
- * 소프트웨어 또는 본 계약을 제3자에게 양도

- * 상업적 소프트웨어 호스팅 서비스에 소프트웨어를 사용하는 행위

3. 백업 사본. 귀하는 소프트웨어의 백업 사본 1개를 만들 수 있습니다. 이 사본은 소프트웨어를 재설치 하는 용도로만 사용할 수 있습니다.
4. 문서. 귀하의 컴퓨터나 내부 네트워크에 접속할 수 있는 권한을 가진 자는 내부 참조용으로 문서를 복제 및 사용할 수 있습니다.
5. 수출 제한. 본 소프트웨어에는 미국의 수출법 및 규정이 적용됩니다. 귀하는 동 소프트웨어에 적용되는 모든 국내 및 국제 수출법과 규정을 규정을 준수해야 합니다. 동 법률에는 수출 목적지, 최종 사용자 및 최종 용도에 대한 제한이 포함되어 있습니다. 자세한 내용은

www.microsoft.com/exporting을 참조하십시오.

6. 지원 제한. 본 소프트웨어는 '있는 그대로' 제공되기 때문에 당사는 이에 대한 지원 서비스를 제공하지 않을 수 있습니다.
7. 합의 전문. 본 계약서와 귀하가 사용하는 보충물, 업데이트, 인터넷 기반 서비스 및 지원 서비스의 사용 조건은 소프트웨어 및 지원 서비스 사용을 위한 계약 전문이 됩니다.

8. 준거법.

- a. 미국. 귀하가 소프트웨어를 미국에서 구입한 경우 본 계약서의 해석은 워싱턴 주법을 따르며 법률 충돌 원칙에 관계 없이 계약 위반에 대한 분쟁에도 워싱턴 주법이 적용됩니다. 해당주의 소비자 보호법, 불공정 거래법 및 불법 행위에 따른 분쟁을 포함한 기타 분쟁에는 귀하가 거주하는 주의 법률이 적용됩니다.

- b. 미국 외 국가. 미국 외의 국가에서 소프트웨어를 획득한 경우 해당 국가의 법률이 적용됩니다.

9. 법적 효력. 본 계약에는 일부 법적 권한이 명시되어 있습니다. 귀하는 거주 국가의 법률에 따라 본 계약에 명시되지 않은 다른 권리를 가질 수 있습니다. 소프트웨어를 취득한 상대방과 관련된 권리도 가질 수 있습니다. 거주 국가의 법률에서 허용하지 않는 경우 본 계약을 체결해도 귀하의 권리에는 변함이 없습니다.

10. 보증 면제. 소프트웨어는 '있는 그대로' 사용권이 부여됩니다. 사용에 따른 위험은 전적으로 귀하의 책임입니다. MICROSOFT는 명시적 보증, 보장 또는 조건을 제공하지 않습니다. 거주 국가의 법률에서 귀하에게 추가적인 소비자 권리를 부여할 수 있으며 본 계약을 체결해도 해당 권리에는 변함이 없습니다. 지역 법률에서 허용하는 최대 범위 내에서 MICROSOFT는 상업성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해성에 대한 묵시적 보증을 하지 않습니다.

11. 구제 및 손해배상의 제한 및 배제. 귀하는 MICROSOFT와 그 공급업체로부터 직접적 피해에 대해서만 최대 \$5의 보상을 받을 수 있습니다. 결과적 손해, 이익 상실 및 특수, 간접 또는 부수적 손해를 포함한 기타 손해에 대해서는 보상을 받을 수 없습니다.

본 제한 조항은 다음 각 호에 적용됩니다.

- * 제3자 인터넷 사이트 또는 제3자 프로그램 상의 소프트웨어, 서비스, 콘텐츠(코드 포함)와 관련한 손해
- * 관련 법률에서 허용하는 범위 내에서 계약 위반, 보증, 보장 또는 조건 위반, 엄격한 책임, 과실, 또는 기타 불법 행위로 인한 분쟁.

이 제한 조항은 Microsoft가 손해의 발생 가능성을 알고 있었거나 알았을 것으로 추정되는 경우에도 적용됩니다. 귀하의 거주 국가에서 부수적, 결과적 또는 기타 손해에 대한 배제 또는 제한을 허용하지 않는 경우 상기 제한 또는 배제 조항은 적용되지 않습니다.

Gamespy Comrade 소프트웨어 라이선스 계약

제1조: 사용자 이용약관

1. 서비스 일반 규정 및 지침; 수락

IGN Entertainment, Inc.(이하 'IGN')를 이용해 주셔서 감사합니다. 본 서비스 이용약관(이하 'TOS')은 IGN 및 IGN.com, VaultNetwork.com, GameStats.com, TeamXbox.com, Fileplanet.com, GameSpy.com, GameSpy Arcade 및 전체 GameSpy Network(즉, 모든 Planet 사이트), 3DGamers.com, AskMen.com, Founders' Club, 그리고 Insider(이하 개별적으로 '개별 서비스', 일괄적으로 '서비스')를 포함하되 이에 국한하지 않고 IGN 자회사가 제공하는 모든 웹 사이트 및 양방향 서비스에 적용됩니다. TOS는 등록 및 미등록 사용자와 유료 가입자(이하 개별적으로 '개별 사용자', 일괄적으로 '사용자')를 포함한 모든 서비스 방문자 및 사용자에게 적용됩니다. 유료 가입자에게는 추가 조항이 적용되며 이는 아래 제2조에 명시되어 있습니다. 서비스를 방문 또는 이용함으로써 귀하는 TOS 준수 의무에 동의하는 것입니다.

IGN은 언제든지 TOS를 변경할 수 있으며 해당 변경사항은 수정된 TOS가 게시된 날로부터 15일 이후(이하 '유효일') 효력이 발생합니다. 최신 TOS 버전은 http://corp.ign.com/user_agreement.html에서 언제든지 확인할 수 있습니다. 귀하는 정기적으로 변경사항을 확인할 책임이 있으며 유효일 이후에도 IGN 서비스를 계속 이용한다는 것은 신규 TOS에 동의한 것으로 간주됩니다.

수시로 특정 서비스 이용에 적용되는 추가적인 운영 지침(이하 '지침')이 게시될 수 있으며 이 지침은 TOS의 일부로 간주됩니다. 또한 IGN은 다른 서비스 이용약관이 적용되는 특정 서비스(예: Direct2Drive.com)를 제공할 수 있으며, 해당 서비스 이용 시에는 해당 서비스 이용약관이 게시 및 적용됩니다.

2. IGN 서비스

A. 서비스 변경 및 중단. 당사의 서비스는 각종 통신 도구, 온라인 포럼, 개인 콘텐츠 및 상표 등록된 프로그래밍과 같은 풍부한 온라인 자원에 대한 접근권을 귀하에게 제공합니다. 일부 서비스는 현재 무료로 제공되며 일부는 유료입니다. IGN은 사전 통지 없이 서비스를 변경하거나 일시 또는 영구 중단할 수 있는 권리를 갖고 있습니다. 귀하는 서비스의 수정 또는 중단에 대해 IGN이 귀하나 제3자에게 어떠한 책임도 지지 않음에 동의합니다.

B. 서비스 제한. 당사는 귀하에게 즐거운 경험을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다. 하지만 자료 손실, 개인별 설정 또는 기타 서비스 중단을 야기할 수 있는 기술적 또는 운영상 문제를 모두 예측할 수는 없습니다.

따라서 귀하는 당사의 제3자 서비스 제공업체 서비스를 포함한 서비스가 '있는 그대로' '당시 이용 가능한 상태로' 제공됨에 동의합니다. IGN 또는 IGN의 제3자 서비스 제공업체는 적시성, 삭제, 배달 착오 또는 자료, 통신 및 개인 설정 저장 오류에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 자세한 내용은 아래 제6항을 참조하십시오.

C. 개인정보 보호정책. IGN은 귀하의 개인정보를 존중하며 상세한 개인정보 보호정책을 마련하여 TOS에 포함시켰습니다.

<http://corp.ign.com/privacy>에서 제공되는 당사의 개인정보 보호정책을 주의깊게 읽어보시기 바랍니다. 서비스 사용자는 당사의 개인정보 보호 정책에 동의한 것으로 간주됩니다.

D. 사용자 콘텐츠 게시; 사용자 콘텐츠의 불(不)승인. 귀하가 서비스를 통해 업로드, 게시, 이메일, 전송 또는 기타 방식으로 이용 가능(이하 '게시')하게 만드는 모든 사용자 콘텐츠(다음 줄에 정의)에 대한 책임은 전적으로 귀하에게 있습니다. '사용자 콘텐츠'란 편지, 이메일 또는 기타 메시지 / 서비스를 통한 다른 형식의 통신 / 개인 사용자 정보 / 치트 코드 / 게시판 게시물 / 독자 리뷰 / 블로그 / 게임 순위, 데이터, 메모, 이용후기 / 여론조사 / 이미지 / 오디오 또는 비디오 파일 / 소프트웨어를 포함하되 이에 국한되지 않는 형식 또는 매체를 통해 사용자가 게시한 콘텐츠 또는 정보를 말합니다. 귀하는 귀하가 소유 또는 작성하거나 명시적인 게시 허가를 받은 사용자 콘텐츠만 게시할 수 있습니다. 귀하는 IGN이 사용자 콘텐츠를 승인하지 않으며 사용자 콘텐츠가 불법성, 희롱, 중상, 사생활 침해, 악용, 협박, 유해, 저속, 외설적 요소를 갖고 있거나 기타 불쾌함을 유발하는 경우, 또는 타인의 지적재산권이나 기타 권리를 침해하는 경우라 해도 사용자 콘텐츠에 대해 어떠한 책임도 지지 않음을 이해하고 이에 동의합니다. 귀하는 IGN이 사용자 콘텐츠를 사전 검열하지 않으며 사전 검열할 의무도 없으나 IGN과 IGN이 지명한 자가 전적으로 재량에 따라 서비스를 통해 게시된 사용자 콘텐츠를 거절, 편집, 이동 또는 삭제할 권리(의무는 아님)가 있음에 동의합니다.

E. 제3자 사이트; 광고주. 서비스는 광고주, 콘텐츠 공급자 및 전자상거래 공급업체를 포함하되 이에 국한하지 않고 IGN의 제3자 공급업체가 제공하거나 해당 공급업체를 통해 제공되는 특정 사이트, 서비스, 제품, 응용 프로그램, 콘텐츠(이하 '제3자 서비스'로 총칭)에 대한 링크나 이를 이용할 수 있는 기회를 제공할 수 있습니다. 제3자 서비스를 이용하는 경우 해당 제3자 서비스의 서비스 약관 또는 이용약관이 적용됩니다. IGN은 제3자 서비스를 통제하지 않으며 제3자 서비스나 그 콘텐츠(제3자 서비스에 포함되거나 이를 통해 접속할 수 있는 링크를 포함하되 이에 국한되지 않음)에 대한 책임이 없습니다. IGN은 서비스에 링크되거나 서비스를 통해 접속할 수 있는 모든 제품, 콘텐츠, 통신 및 제3자 서비스를 승인하지 않습니다. 귀하는 제3자 서비스를 이용하거나 이와 거래하는 것은 전적으로 귀하 개인의 판단에 따른 것이며 그에 대한 책임은 전적으로 귀하에게 있음에 동의합니다.

3. 일반 규정

IGN 커뮤니티 전체의 이익과 관련 법률 준수를 위해 당사는 몇 가지 일반 규정을 지정하고 있으며 이 규정은 전적으로 IGN의 판단에 따라 결정됩니다. 해당 규정을 위반하는 즉시 서비스 이용이나 IGN의 기타 활동에 참가할 수 있는 권리를 상실할 수 있으므로 규정을 충분히 숙지하고 이를 준수해야 합니다.

A. 정확한 정보 제공. 귀하는 서비스 등록 양식(이하 '등록 자료')에서 요구하는 경우 현재 기준의 정확하고 완전한 사실 정보를 제공할 것에 동의합니다. 귀하는 현재성과 정확성 확보를 위해 등록 자료를 업데이트할 것에 동의합니다.

B. 비밀번호 보호. 등록 과정을 완료하면 계정을 받게 되고 비밀번호를 선택하게 됩니다. 귀하는 비밀번호와 계정의 보안을 유지할 책임이 있으며 귀하의 비밀번호 또는 계정을 통한 모든 활동은 전적으로 귀하의 책임입니다. 타인이 귀하의 비밀번호 또는 계정을 무단 사용하거나 보안 위반이 발생한 경우 이를 즉시 IGN에 통지하고 비밀번호를 변경해야 합니다. 비밀번호 변경 방법이나 IGN 연락처를 알고 싶으시면 지원센터

(<http://support.gamespy.com/article.aspx?id=10556>)를 방문하시기 바랍니다.

C. 법률 준수. 귀하는 불법적인 목적이나 불법성, 희롱, 중상(허위 또는 타인에게 피해를 입히는 경우), 타인의 사생활 침해, 악용, 협박, 외설적 요소가 있거나 타인의 저작권(자료 소유자 또는 허가받은 사용자의 권리) 또는 지적재산권을 침해하는 자료를 전송할 목적으로 서비스를 사용하지 않을 것에 동의합니다.

D. 콘텐츠 사용허가. 모든 웹 사이트 디자인, 텍스트, 그래픽, 사진, 오디오

오, 비디오, 그 선택 및 배열과 서비스의 일부가 되는 모든 소프트웨어 등 서비스에 포함된 콘텐츠(이하 '콘텐츠'로 총칭)는 IGN 및/또는 그 라이선스 허가자의 소유이거나 이들이 사용을 허가한 것입니다. 모든 콘텐츠는 귀하가 개인적이고 비상업적인 목적에 사용하도록 제공되는 것이며 이러한 용도로만 컴퓨터에 저장할 수 있습니다. 콘텐츠는 저작권, 상표, 서비스 표시, 특허, 기타 재산권 및 법률의 보호를 받습니다. IGN의 사전 서면 승인 없이 콘텐츠를 일체의 형식이나 매체로 출판, 판매, 재배포하는 행위와 명시적으로 허용된 이외의 방식으로 콘텐츠를 수정하거나 이용하는 것은 금지되어 있습니다.

E. 서비스 이용 제한. 귀하는 다음과 같은 행위에 연루되지 않을 것임에 동의합니다. (i) 서비스, 등록 자료 또는 사용자(개별적 또는 집단적인 경우 모두)의 기타 자료에 접속하거나 이를 모니터, 데이터 스크래핑, 복제 또는 전송하기 위해 에이전트, 로봇, 스크립트, 스파이더를 포함하되 이에 국한되지 않는 일체의 자동 수단을 사용하는 행위. (ii) 서비스의 취약성을 프로브, 스캔 또는 시험하거나 서비스의 보안 또는 인증 수단을 침범하는 행위. (iii) 자신의 소유가 아닌 IGN 계정을 포함해 다른 서비스사용자에 대한 정보의 출처를 추적하기 위해 리버스 룩업(reverse look-up), 추적, 검색하거나 귀하의 개인 정보가 아닌 서비스가 제공한 타인의 개인 식별정보 및 기타 정보의 공개를 목적으로 서비스를 악용하는 행위. (iv) 서비스의 인프라에 비상식적인 수준의 과부하를 야기하는 행위. (v) 서비스의 원활한 운영이나 허가받은 사용 또는 타인의 서비스 사용을 방해하거나 방해할 목적으로 장치, 소프트웨어, 루틴을 사용하는 행위. (vi) 귀하가 서비스 상이나 서비스를 통해 전달하는 메시지의 출처를 속이기 위해 제목을 위조하거나 다른 방식으로 식별자를 조작하는 행위. (vii) 타인이나 단체를 사칭하는 행위, 또는 자신의 신분을 속이거나 타인이나 단체와의 관계를 속이는 행위.

F. 당사 커뮤니티

1) 커뮤니티 행동 규약. 커뮤니티 게시판, 사용자 페이지, 블로그(이하 'IGN 블로그') 또는 통신, 게시, 사용자 콘텐츠 생성을 위한 기타 도구나 응용프로그램(이하 '사용자 도구'로 총칭)을 사용 및/또는 등록함으로써 귀하는 특정 포럼에 적합하고 이와 관련이 있는 사용자 콘텐츠를 게시하기 위한 목적으로만 사용자 도구를 사용할 것에 동의합니다. 사용자 도구를 사용할 때 귀하는 다음과 같은 행위를 하지 않을 것임에 동의합니다(다음 각 호는 예일 뿐 이에 국한되지 않습니다).

1. 타인을 비방, 매도, 희롱, 스토킹, 위협하거나 여타의 방식으로 타인의 법적 권리(사생활 및 퍼블리시티권)를 침해하는 행위.
2. 부적절, 불경, 비방, 침해, 외설 또는 불법의 소지가 있는 주제, 이름, 자료 또는 정보를 게시하는 행위.
3. 지적재산권 법률(또는 사생활 및 퍼블리시티권)의 보호를 받는 소프트웨어나 기타 자료가 포함된 파일을 게시하는 행위. 단, 해당 권리를 귀하가 보유 또는 관리하거나 필요한 모든 동의를 명시적으로 얻은 경우는 제외합니다.
4. 바이러스, 손상된 파일, 기타 타인의 컴퓨터 운영에 피해를 줄 수 있는 유사 소프트웨어나 프로그램이 포함된 파일 또는 콘텐츠를 게시하는 행위.
5. 상업적 목적으로 재화 또는 서비스를 판매하겠다고 광고하거나 제안하는 행위.
6. 조사, 대회, 다단계 판매 또는 행운의 편지를 게시하는 행위.
7. 다운로드를 통한 배포가 법적으로 허용되지 않음을 귀하가 알고 있거나 당연히 알아야 함에도 불구하고 포럼의 다른 사용자가 게시한 파일을 다운로드하는 행위.
8. 다른 사용자가 서비스의 공개 구역을 이용하고 향유하지 못하도록 제한하거나 막는 행위.
9. 저작자 표시, 법적 또는 기타 적절한 공지나 재산권 표시, 소프트웨어나 업로드된 파일에 포함된 기타 자료의 출처 표시를 위조하거나 삭제하는 행위. 타인이나 단체를 사칭하는 행위. 타인이나 단체와 관계가 있다고 허위로 진술하거나 속이는 행위.

전적으로 IGN의 판단에 따라 귀하가 선택한 사용자 이름이나 게임 이름이 외설적이거나 저속한 경우, 불쾌하거나 욕설이 포함된 경우, 기타 사유로 부적절하거나 혐오스럽다고 판단되는 경우 IGN은 사전 통지 없이 귀하의 사용자 이름이나 게임 이름을 포함해 불쾌감을 주는 표현을 삭제 또는 변경할 수 있는 권리가 있습니다.

2) 사용자 도구. IGN과 그 계열사는 사유에 관계 없이, 사전 공지 없이 언제든지 사용자 도구 일부 또는 전체에 대한 귀하의 접속을 종료하고 환불하지 않을 권리가 있습니다.

3) 감독. IGN과 그 계열사는 사용자 도구 자체 또는 사용자 도구 상이나 이를 통해 게시되는 콘텐츠를 사전 검열하거나 감독할 의무가 없습니다. 다만, IGN과 그 계열사는 단독 재량에 따라 콘텐츠나 통신 전체 또는 일부를 편집하거나 삭제할 권리가 있고, 관련 법률, 규정, 법적 절차, 정부 요청에 따르기 위해 필요한 조치를 취하거나 정보를 공개할 권리가 있습니다.

4) 이용. 사용자 도구를 사용해 게시한 콘텐츠나 통신은 보통 개인적 통신이 아닌 공개 통신이며 따라서 귀하의 인지도 동의없이 타인이 귀하의 통신을 읽을 수도 있습니다. 사용자 도구를 통해 게시한 통신에 대해 사생활 보호를 기대해서는 안 됩니다. 개인정보를 게시할 때, 특히 귀하의 신분을 식별할 수 있는 정보를 게시할 때는 항상 주의하시기 바랍니다. 사용자 도구를 통해 사용자 콘텐츠를 게시하는 데 따르는 위험은 전적으로 귀하의 책임입니다. IGN은 사용자 콘텐츠의 도난이나 복제, 또는 다른 매체나 네트워크에 게시되는 것에 대해 책임이 없습니다. IGN과 그 자회사는 커뮤니티에서 제공되는 콘텐츠, 메시지, 정보를 통제하거나 승인하지 않습니다. 따라서 사용자 도구와 콘텐츠, 귀하나 타인이 사용자 도구를 사용해 커뮤니티에 참가하여 발생한 조치와 관련해 IGN과 그 계열사는 어떠한 책임도 지지 않습니다. 커뮤니티 관리자와 호스트는 IGN이나 그 계열사의 공식 대변인이 아니며 그들의 의견이 반드시 IGN과 그 계열사의 의견을 반영하는 것은 아닙니다. 그러나 커뮤니티 관리자와 호스트는 자신들의 커뮤니티 영역에 대한 기준을 지정할 수 있습니다. 사용자 도구를 통해 사용자 콘텐츠를 게시함으로써 귀하는 아래 제4A항에 설명된 일부 권리를 IGN에 부여하게 됩니다.

G. 다운로드

서비스를 통해, 또는 서비스를 사용하기 위해 자료나 제3자 소프트웨어를 다운로드하는 것은 전적으로 귀하의 재량과 책임이며 IGN은 해당 자료를 다운로드하여 발생한 컴퓨터 시스템 손상이나 자료 손실에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 서비스나 제3자 서비스 제공자가 구두 또는 서면으로 제공한 조언이나 정보는 별도 명시되지 않는 한 보증을 의미하지 않습니다.

4. 사용자가 IGN에 부여하는 권리.

A. 사용자 콘텐츠. 귀하는 사용자 도구나 사용자 페이지 등의 서비스를 통해 또는 서비스에 콘텐츠를 제공함으로써 IGN 블로그에 제출한 사용자 콘텐츠를 제외한 나머지 사용자 콘텐츠 전체 또는 일부를 홍보나 기타 목적으로 서비스 상에서 사용, 복제, 수정, 개작, 번역, 공연, 전시, 파생물 저작 및 이전, 전송, 배포할 수 있고 현재 또는 향후 개발될 형식이나 매체로 다른 작품에 통합시킬 수 있는 전세계적이며 사용료가 없고 전체 재인허가가 가능한 비독점적 라이선스를 IGN, 그 계열사 및 배포자에게 부여하는 것이며 이를 취소할 수 없습니다. 전술한 내용에도 불구하고 귀하가 게임 FAQ, 텍스트 가이드, 워크스루 또는 이미지를 제출하는 경우 IGN은 콘텐츠 내용이 아닌 콘텐츠의 형식과 표시를 수정할 수 있습니다. IGN은 귀하의 사적인 이메일과 음성 메일 메시지를 보호할 수 있도록 돕기 위해 필요한 합리적인 예방 조치를 취할 것입니다. 전술한 권리 부여에는 사용자 콘텐츠에 대한 재산권을 이용할 권리가 포함됩니다. 이 권리는 해당 관할에서 적용되는 저작권, 상표, 서비스 표시, 특허 관련 법률에 따른 권리를 포함하되 이에 국한되지 않습니다. 공개적으로 접속 가능한 IGN 블로그 영역에 사용자 콘텐츠를 게시하는 경우 귀하는 동 사용자 콘텐츠를 서비스나 기타 매체에서 사용, 배포, 복제, 수정, 개작, 공연 및 전시할 수 있는 라이선스를 IGN에 부여하게 됩니다. 귀하는 전술한 바대로 귀하가 IGN과 그 계열사에 권리를 허여함으로써 일체의 사용료 또는 보상을 요구할 권리를 갖게 되는 것이 아님에 동의합니다.

B. 계정 접속. IGN이 사용자의 요구에 부응하는 고품질 서비스를 제공할 수 있도록 귀하는 IGN의 직원이 불만 조사에 필요하다고 판단되는 경우 귀하의 계정과 기록에 접속하는 것에 동의합니다. 귀하는 서비스 접속에 필요한 모든 개인 컴퓨터 및 통신 장비를 제공할 책임이 있습니다.

5. 청소년 및 성인용 콘텐츠

서비스는 13세 이하의 청소년을 대상으로 하지 않습니다. IGN은 서비스 상이나 서비스를 통해 13세 이하의 사용자로부터 개인 식별이 가능한 정보를 의도적으로 수집하지 않습니다. 서비스 상의 특정 영역에는 성인용 콘텐츠가 수록되어 있음을 주지하시기 바랍니다. 해당 영역에 접속하기 위해서는 특정 연령 이상이어야 한다는 연령 제한 표시가 있을 수 있습니다. 귀하는 서비스 상에서 저속, 음란, 불쾌하다고 생각되는 콘텐츠에 노출될 수 있습니다. 서비스를 이용함으로써 발생할 수 있는 모든 위험은 전적으로 귀하의 책임입니다. 당사는 부모님들이 자녀의 서비스 이용을 감독할 것을 권장하며 자녀들이 이용하고 보기에 적합한 자료에 대해 논의할 수 있는 공개적인 연락체계를 유지하고 있습니다. 부모님들께 알립니

다. 서비스에 대한 우려가 있으시면 <http://support.igngamespy.com> 서 제공되는 온라인 양식을 통해 문의 주십시오.

6. 기타 법률 조항

A. 보증 면제. 귀하는 다음을 이해하고 이에 동의합니다.

서비스의 사용에 따른 위험은 전적으로 귀하의 책임입니다. 서비스는 '있는 그대로', '당시 이용 가능한 상태 그대로' 제공됩니다. IGN, 그 계열사, 임원, 이사, 직원, 대리인, 제휴사 및 라이선스 허가자(이하 'IGN 측'으로 총칭)는 상품성, 특정 목적에의 적합성 및 비침해성에 대한 묵시적 보증을 포함하되 그에 국한하지 않고 어떠한 종류의 명시적 또는 묵시적 보증도 하지 않습니다.

IGN 측은 다음과 같은 보증을 하지 않습니다: (I) 서비스가 귀하의 요구사항을 충족한다, (II) 서비스가 중단되지 않고 적시에 안전하고 오류없이 제공된다, (III) 서비스를 이용해 획득한 결과는 정확하고 신뢰할 수 있다, (IV) 제품, 서비스, 정보, 기타 서비스를 통해 구입 또는 획득한 자료의 품질이 귀하의 기대 수준을 만족한다, (V) 형식이나 매체에 관계 없이 귀하의 모든 메시지, 자료, 정보가 손실되지 않는다, (VI) 모든 오류를 수정한다. 서비스를 통해 자료를 다운로드하거나 다른 방식으로 획득하는 것은 전적으로 귀하의 재량과 책임이며, 동 자료를 다운로드하여 발생하는 컴퓨터 시스템 손상이나 자료 손실에 대한 책임은 전적으로 귀하에게 있습니다. IGN 측이 서비스 상이나 서비스를 통해 귀하에게 구두 또는 서면으로 제공한 조언이나 정보는 TOS에 별도 명시되지 않는 한 보증을 의미하지 않습니다.

사용자 중 소수는 특정 유형의 조명이나 컴퓨터 화면의 배경에 노출되었을 때나 서비스 사용 중에 발작을 경험할 수 있습니다. 발작 증상을 보인 병력이 없는 사용자의 경우에도 특정 조건 하에서 기존에 발견하지 못한 발작 증상을 나타낼 수 있습니다. 이러한 증상을 나타낸 적이 있는 사용자는 서비스를 이용하기 전에 담당 의사에게 문의하고, 현기증, 착시, 안구 또는 근육 경련, 의식 상실, 방향 감각 상실, 비자발적 운동 또는 경련을 경험한 경우 즉시 서비스 이용을 중지하십시오.

일부 관할에서는 부수적 또는 결과적 손해에 대한 배상 책임의 배제나 제한을 허용하지 않습니다. 해당 관할에서 IGN 측의 책임은 법에서 허용하는 최대한의 범위로 제한됩니다. 본 항의 일부 내용이 TOS의 내용과 일치하지 않는 경우 본 보증 면제 조항이 우선합니다.

C. 책임의 제한. 귀하는 IGN 측이 (I) 서비스 이용 또는 서비스 이용 불가능, (II) 서비스를 통해서나 서비스로부터 구입, 획득하거나 메시지를 수신하거나, 거래를 체결한 제품, 자료, 정보 및 서비스에 관한 대체 재화와 서비스를 취득함에 따른 비용, (III) 귀하의 전송 내용 또는 자료에 대한 무단 접근이나 변조, (IV) 서비스 접속자의 진술 또는 행동 (V) 서비스와 관련된 기타 모든 자료로 인해 발생한 이익, 영업권, 이용, 자료, 기타 무형의 손실을 포함하되 이에 국한되지 않는 직접, 간접, 부수적, 특수, 결과적, 징벌적 손해에 대해 IGN 측이 이러한 손해의 발생 가능성을 통지받은 경우라 해도 귀하에게 어떠한 책임도 지지 않음에 동의합니다. 본 계약의 다른 조항에도 불구하고 귀하가 서비스 이용이나 어떤 식으로든 그와 관련되어 손해나 손실을 입은 것이 IGN 측에 책임이 있다고 밝혀지는 경우, IGN 측의 책임은 어떠한 경우에도 (I) IGN을 상대로 처음 소송을 제기한 날짜를 기준으로 이전 6개월 간 서비스 또는 서비스의 특정 기능 이용을 위해 지불한 가입비 기타 이용료 총액과 (II) \$100(USD) 중 더 높은 금액을 초과할 수 없습니다.

D. 면책. 귀하는 귀하가 서비스를 사용하거나 귀하 또는 귀하의 계정을 이용하는 다른 사용자가 TOS를 위반함으로써 인하여 제3자가 제기하는 모든 청구, 책임, 손해, 지출 및 비용(변호사 보수를 포함하되 이에 국한되지 않음)으로부터 IGN 측을 보호하고 전액 보상할 것에 동의합니다.

E. 저작권 침해. 귀하가 소유한 콘텐츠가 귀하의 저작권이나 기타 지적재산권을 침해하는 방식으로 서비스 상에서 사용되고 있다고 판단되면 IGN의 저작권 대리인에게 연락하여 다음과 같은 정보를 제공해주시기 바랍니다.

1. 저작권이나 기타 지적재산권 소유자를 대리할 권한을 부여 받은 자의 전자 서명 또는 실제 서명.
2. 저작권이나 기타 지적재산권을 침해당했다고 주장하는 작품에 대한 설명.
3. 귀하가 권리를 침해당했다고 주장하는 자료가 사이트의 어디에 위치해 있는지에 대한 설명.
4. 귀하의 주소, 전화번호 및 이메일 주소.
5. 저작권이나 지적재산권 소유자, 그 대리인 또는 법률이 허가하지 않은 무단 사용이 이루어지고 있다는 선의의 확신이 있음을 명시한 진술서.

6. 위증의 처벌을 인지하고 귀하의 공지에 명시된 상기 정보가 정확하며 귀하가 저작권이나 지적재산권의 소유자이거나 그 소유자를 대리할 권한을 부여받은 자임을 명시한 진술서.

저작권 또는 지적재산권 침해 관련 분쟁의 공지를 담당하는 IGN 지정 대리인의 연락처는 아래와 같습니다. 우편 주소: Designated Agent Attention Legal Department 8000 Marina Blvd., 4th Floor Brisbane, CA 94005 전화: 415.508.2000 팩스: 415.508.2611 이메일: Designated_Agent@igngamespy.com F. 기타. IGN이 서면으로 변경에 동의한 경우를 제외하고 IGN은 TOS에 명시된 IGN의 권리를 포기하지 않습니다. TOS와 귀하의 서비스 계정은 귀하 개인의 것이며 양도 또는 양수할 수 없습니다. 법률 충돌의 원칙과 무관하게 TOS에는 미국 연방법과 미국 캘리포니아 주법이 적용됩니다. 따라서 귀하는 서비스로 인해, 혹은 그와 관련해 발생하는 모든 분쟁의 배타적인 관할권 및 소송 제기 지역은 미국 캘리포니아주 샌프란시스코 카운티에 위치한 연방 법원 및 주 법원임에 동의합니다. 본 조항을 포함하여 본 이용약관의 모든 조항이 효력을 가지지 않는 관할 내에서는 서비스를 이용할 수 없습니다. IGN은 기존 법률 및 법적 절차에 따라 TOS를 이행하며, 정부, 법원 및 사법당국이 귀하의 서비스 이용이나 이용과 관련해 IGN이 제공 또는 수집한 정보를 요청 또는 요구할 경우 TOS의 모든 조항에도 불구하고 IGN은 동 요청 또는 요구에 따를 권리가 있습니다. 상기 명시된 보증 면제 및 책임 제한 조항을 포함하되 이에 국한하지 않고 본 TOS의 어떤 조항이 적용 법률 하에서 무효이거나 강제할 수 없는 조항으로 결정되면, 해당 조항은 동 조항의 원래 취지에 최대한 근접한 유효하고 강제 가능한 조항으로 대체되며 TOS의 다른 모든 조항의 효력은 그대로 유지됩니다. TOS와 TOS에 참조 및 통합된 추가 이용약관 또는 정책(서비스 및 개인정보 보호정책의 여러 부분에 적용 가능한 추가 조항 포함)은 서비스에 대한 귀하와 IGN 간의 계약 전문이 됩니다. TOS를 근거로 하거나 그와 관련한 사법절차나 행정절차에서 TOS의 인쇄본과 전자 약식으로 제공된 모든 고지는 원래 인쇄본으로 생성 및 보관된 다른 기업 문서 및 기록과 동일한 범위와 조건 하에서 인정됩니다. TOS는 계약 당사자 쌍방의 합의에 따라 영문으로 작성되었습니다.

G. 공지. IGN은 수시로 특정 이벤트에 대한 공지를 발송하며 주 또는 연방법에 따라 특정 이벤트에 대한 공지가 의무화된 경우도 있습니다. 따라서 귀하는 당사가 서비스에 해당 공지를 게시하거나 귀하가 정확한 이메일 주소를 IGN에 제공한 경우 이메일을 통해 공지를 전달받는 것으로 공지가 이행됨에 동의합니다. IGN에 직접 질문 또는 통지를 하시려면 다음 연락처를 이용하십시오. IGN Entertainment, Inc. 수신: Customer Service 3070 Bristol Street, 2nd Floor Costa Mesa, CA 92626 이메일: <http://support.igngamespy.com> 전화: 1-888-262-1036

제II조 서비스 가입약관

IGN이 제공하는 일부 서비스는 등록 및 결제를 요구합니다(해당 서비스는 이하 '프리미엄 서비스'). 제2조에 포함된 계약 조건(이하 '가입자 TOS')은 Arcade, FilePlanet, Ad-Free Network, Founders' Club 및 Insider를 포함하되 이에 국한되지 않는 프리미엄 서비스 가입자에게 적용됩니다. 가입자 TOS는 TOS에 규정된 계약 조건에 추가되는 것이며 TOS 일체가 가입자에게 적용됩니다. 프리미엄 서비스 가입 절차를 밟기 전에 가입자 TOS를 포함한 TOS를 주의깊게 읽어보십시오. 프리미엄 서비스에 등록하면 귀하는 TOS의 모든 조항뿐 아니라 가입자 TOS의 계약 조건에 동의하고 이에 구속되는 것에 동의한 것으로 간주됩니다. TOS(가입자 TOS 포함)의 계약 조건에 동의하지 않는 경우 등록 절차를 중단하십시오.

IGN 가입에 대한 문의는 당사의 FAQ(<http://support.igngamespy.com>)를 참조하십시오. FAQ를 통해 해결되지 않는 문의는 <http://support.igngamespy.com>에서 제공되는 온라인 양식을 통해 문의하십시오. 모든 연락문에 귀하의 이름과 사용자 이름을 명시해 주십시오.

1. 결제 의무 및 신용카드 승인. 귀하는 정기 가입비(초기 가입비 및 자동 갱신비)를 포함하되 이에 국한하지 않고 프리미엄 서비스 계정과 관련된 모든 비용을 지불할 의무가 있습니다. 귀하는 IGN이 이러한 모든 비용을 귀하의 신용카드(또는 기타 승인된 결제수단)에 청구할 수 있도록 허용합니다. 가입비는 가입시 청구되며 이후에는 아래 명시된 절차에 따라 갱신일 10일 전에 갱신을 취소하지 않는 한 등록시 선택한 원래 가입 기간 동안 연도별, 분기별 또는 월별로 갱신비가 청구됩니다.

2. 가입 갱신 및 해지. 귀하는 IGN에 귀하의 가입을 자동 갱신하고 가입 종료 예정일로부터 최대 5일 이전에 귀하의 계정에 갱신비를 청구할 수 있도록 허용합니다. 하지만 지원센터()를 방문해 직접 또는 온라인 양식을

<http://support.igngamespy.com>에서 제공되는 온라인 양식을 통해 문의 주십시오. 모든 연락문에 귀하의 이름과 사용자 이름을 명시해 주십시오.

1. 결제 의무 및 신용카드 승인. 귀하는 정기 가입비(초기 가입비 및 자동 갱신비)를 포함하되 이에 국한하지 않고 프리미엄 서비스 계정과 관련된 모든 비용을 지불할 의무가 있습니다. 귀하는 IGN이 이러한 모든 비용을 귀하의 신용카드(또는 기타 승인된 결제수단)에 청구할 수 있도록 허용합니다. 가입비는 가입시 청구되며 이후에는 아래 명시된 절차에 따라 갱신일 10일 전에 갱신을 취소하지 않는 한 등록시 선택한 원래 가입 기간 동안 연도별, 분기별 또는 월별로 갱신비가 청구됩니다.

2. 가입 갱신 및 해지. 귀하는 IGN에 귀하의 가입을 자동 갱신하고 가입 종료 예정일로부터 최대 5일 이전에 귀하의 계정에 갱신비를 청구할 수 있도록 허용합니다. 하지만 지원센터()를 방문해 직접 또는 온라인 양식을

사용해 IGN에 통보하여 이 자동 갱신 기능을 '선택 거부(opt out)'할 수 있습니다. 귀하가 발송한 거부 통지를 받는 즉시 IGN은 귀하의 계정을 취소합니다. 모든 비용, 요금 및 판매는 최종적입니다. 한번 신용카드를 청구된 비용은 환불이 불가능합니다. 단, 사기로 밝혀진 경우는 예외이나 이는 전적으로 IGN의 재량에 따릅니다. 가입을 취소해도 그 즉시 프리미엄 서비스에의 접속이 종료되는 것은 아닙니다. 지불한 기간이 만료되기 전까지 귀하의 가입은 여전히 유효합니다. 귀하는 프리미엄 서비스 이용에 따라 귀하의 신용카드나 기타 결제수단에 비용을 청구할 수 있는 권리가 동일한 웹 사이트에서 실질적으로 유사한 서비스를 제공하는 프리미엄 서비스의 승계인이나 양수인에게 자동 양도됨을 인지하고 이에 동의합니다. 귀하는 다른 개인이나 단체에 귀하의 가입을 양도 또는 이전할 수 없습니다. 프리미엄 서비스 가입을 위해서는 최소 18세 이상(또는 18세 이상인 신용카드 소지자의 승인을 받은 자)이어야 합니다.

결제는 IGN이 인정하는 주요 신용카드, 수표, PayPal 또는 우편환(미국 달러만 해당)으로만 가능합니다. IGN이 신용카드 발행사 또는 그 대리인으로부터 결제를 받지 못한 경우 귀하는 당사가 요구하는 시한까지 모든 금액을 지불할 것에 동의합니다. 프리미엄 서비스와 관련해 특정 카드를 사용하는 경우 신용카드 발행사의 계약 조건이 적용되므로 귀하는 TOS가 아닌 해당 신용카드 계약을 참조해 카드 소지자로서의 권리와 책임 범위를 판단해야 합니다. 제3자에 의해 귀하의 신용카드에 청구된 금액은 귀하가 승인하지 않은 경우라 해도 IGN이 아닌 귀하에게 지불 책임이 있습니다.

IGN은 언제든지 IGN이 제공하는 콘텐츠나 서비스에 대해 추가비나 별도 요금을 포함한 요금 및 청구 방법을 변경할 수 있는 권리를 갖고 있으며 변경사항은 IGN 온라인에 게시된 날로부터 30일 이후부터 적용됩니다. 게시와 더불어 IGN은 이메일을 통해 청구 변경사항을 공지할 수 있습니다. 변경사항에 동의하지 않는 경우 지원센터()를 방문하여 가입 서비스를 취소할 수 있습니다. 하지만 가입을 취소하는 즉시 프리미엄 서비스 계정에 대한 접속이 중단되는 것은 아니며 IGN은 남은 가입 기간에 대한 가입비를 환불하지 않습니다. 지불한 기간이 만료되기 전까지 가입은 여전히 유효합니다. 요금 및 청구 방법 변경의 유효일 이후에도 귀하가 프리미엄 서비스를 계속 사용하는 경우 해당 변경사항을 승인한 것으로 간주됩니다. IGN은 귀하가 웹 사이트 상이나 이를 통해 서면이나 이메일, 팩스 또는 편지로 가입을 취소하지 않은 경우 이에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다. 귀하는 이러한 일이 발생한 날로부터 60일 이내에 지원센터를 통해 조정, 환불 또는 계정 감독을 신청하지 않은 경우 IGN에 어떠한 책임도 없음에 동의합니다.

환불은 불가능합니다. 단, 신용카드 사기로 밝혀진 경우 (IGN의 재량으로 판단함) 또는 지불 과정에서 동의한 대로 제품이나 서비스를 구매할 때 동의한 계약 조건에 의한 경우는 예외입니다. 귀하는 환불 처리에 따라 IGN에 소정의 운영비용이 발생할 수 있으며 아래 요금은 해당 비용을 공정하고 정확하게 정산한 것임을 숙지하고 이에 동의합니다. 환불이 허용된 경우 환불(신용카드 사기로 밝혀진 경우는 제외) 금액에서 현재 아래와 같이 '반송' 비용(디지털 제품에도 적용)을 제외하게 됩니다.

- 가입: 환불 건당 \$5

- 디지털 소매: 구입 가격의 10%

3. 가입 해지. 귀하는 IGN이 전적으로 자체 결정에 따라 귀하가 TOS 또는 TOS에 참조된 다른 계약서의 조항이나 취지를 위반하거나 이와 불일치하는 행위 등을 한 것으로 판단한 경우, 귀하의 ID, 비밀번호, 계정(또는 그 일부) 또는 프리미엄 서비스 이용을 종료할 수 있음에 동의합니다. 또한 IGN은 자체 재량에 따라 언제든지 프리미엄 서비스 또는 그 일부를 중지 후 또는 중지 없이 중단할 수 있습니다. 귀하는 사전 공지 없이 TOS 조항에 따라 프리미엄 서비스에 대한 접속이 종료될 수 있음에 동의하고, IGN이 즉시 귀하의 계정을 정지 또는 삭제하고/하거나 프리미엄 서비스에 대한 추가 접속을 차단할 수 있음에 동의합니다. IGN이 귀하의 계정을 해제한 경우 자동 갱신되지 않으며 환불 없이 접속이 종료됩니다. 또한 귀하는 IGN이 프리미엄 서비스 접속 종료에 대해 귀하나 제3자에게 어떠한 책임도 지지 않음에 동의합니다. 귀하는 이러한 경우가 발생한 날로부터 60일이 지나면 IGN이 조정, 환불 또는 계정 감독이나 이를 이행하지 않은 것에 대해 책임을 지지 않음에 동의합니다.

4. 준회원. IGN은 종종 홍보의 일환으로 특별 할인된 가격으로 프리미엄 서비스 준회원 가입 기회를 제공합니다. 준회원으로 등록한 경우 준회원 기간이 종료되기 최소 24시간 전에 취소한 경우를 제외하고 준회원 기간이 종료됨과 동시에 프리미엄 서비스의 정상 가입비로 귀하의 회원 자격이 자동 갱신됩니다. 신용카드에 가입비가 청구되는 것을 방지하려면 준

회원 기간이 종료되기 전에 가입을 취소해야 합니다. 당사는 귀하가 가입을 취소할 때까지 등록 당시 선택한 원래 가입 기간까지 가입 기간을 갱신하고 귀하의 신용카드로 표준 프리미엄 서비스 요금에 해당하는 프리미엄 서비스 이용 요금을 청구합니다. 가입 취소에 대해 자세히 알고 싶으시면 지원센터()를 찾아주십시오.

5. 가입자 정보. 귀하는 프리미엄 서비스 서비스 등록 과정에서 요구하는 경우 현재 기준의 진실하고, 정확하며 완전한 정보를 제공하고 이를 유지할 것에 동의합니다. 다음과 같은 변경사항이 발생하는 경우 IGN에 즉시 통보해야 합니다. 프리미엄 서비스 이용에 사용한 신용카드 만기일자가 변경된 경우, 집 주소 또는 청구지 주소가 변경된 경우, ID 또는 비밀번호 분실, 도난, 무단 공개 또는 무단 사용과 같은 명백한 보안 위반이 발생한 경우가 이에 해당됩니다. 귀하는 귀하의 프리미엄 서비스 계정이 침해당한 것으로 판단되면 즉시 IGN에 통보할 것에 동의합니다.

6. 사용 제한. 서비스 상의 자료는 가입자의 비상업적이며 개인적인 향유를 위한 것입니다. 기타 용도의 사용은 엄격히 금지되어 있습니다. IGN은 당사 사이트에 게시되는 정보를 획득하기 위해 많은 시간과 자본을 투입합니다. 귀하는 IGN의 명시적 서면 승인 없이 서비스에 게재된 뉴스, 사진, 인터뷰, 기능 또는 기타 모든 정보, 콘텐츠 또는 자료를 복제, 출판 또는 어떠한 형식으로도 공개적으로 사용할 수 있게 만들지 않을 것임에 동의합니다. 귀하가 이러한 행위를 하는 경우 IGN이 환불 없이 귀하의 가입을 즉시 취소할 권리가 있음에 동의합니다. 또한 저작권 정보(사진, 인터뷰, 기능, 비디오, 오디오 등을 포함하되 이에 국한되지 않음)를 재사용하는 경우 법이 허용하는 최대 범위에서 기소될 수 있습니다.

PunkBuster

소프트웨어 라이선스 계약

본 소프트웨어 라이선스 계약(이하 '계약')은 PunkBuster 소프트웨어의 모든 버전, 에디션 및 향후 업데이트에 적용되며 귀하(이하 '라이선스 사용자')와 Even Balance, Inc.(이하 '라이선스 허가자')간의 법률적 계약이 됩니다.

PUNKBUSTER 소프트웨어를 설치, 운영 또는 사용함으로써 라이선스 사용자는 본 계약의 구속을 받으며 계약 당사자가 됨에 동의합니다. 본 계약서의 모든 조항에 동의하지 않는 경우, 아래의 동의 조항에 표시하지 않으며 라이선스 사용자는 소프트웨어를 설치 또는 사용하지 말아야 합니다.

본 계약서에 명시되지 않은 모든 권리는 EVEN BALANCE, INC.에 있습니다.

라이선스 허가자는 라이선스 사용자에게 비상업적 오락 용도에 한해 PunkBuster 소프트웨어를 사용할 수 있는 비독점적이며 양도 불가능한 라이선스를 부여합니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어를 어떤 식으로든 분해, 디컴파일, 역설계, 재배포(모든 형식 포함), 파생물 제작 또는 수정할 수 없습니다. 라이선스 허가자는 어떠한 이유로든, 혹은 이유 없이 언제든지 사전 공지 없이 라이선스를 종료할 수 있습니다. 또한 본 계약을 어떤 식으로든 위반한 경우 본 계약에 의거해 허용된 라이선스는 라이선스 사용자에게 별도의 공지 없이 자동적으로 종료됩니다. 라이선스가 종료되면 라이선스 사용자는 보유하고 있는 모든 PunkBuster 소프트웨어 사본을 파기해야 합니다.

라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어 기술이 채용된 게임을 이용하거나 향유하는 데 있어 PunkBuster 소프트웨어가 요구사항이 아니라 선택사항임을 숙지하고 있습니다. 또한 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어가 자동 업그레이드된다는 것을 알고 이에 동의합니다. 자동 업그레이드란 PunkBuster 소프트웨어의 본래의, 예정된 기능으로서 업데이트가 수시로 사전 공지 없이 자동으로 다운로드 또는 설치될 수 있다는 뜻입니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어가 침투자로 간주될 수 있음을 알고 이를 수락합니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어가 해당 소프트웨어가 설치된 컴퓨터를 검사하고 이에 대한 정보를 연결된 다른 컴퓨터에 보고할 수 있음을 인정하고, PunkBuster 소프트웨

어를 설치한 컴퓨터를 PunkBuster 소프트웨어가 검사하고 이에 대한 정보를 보고할 수 있음에 동의합니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어가 라이선스 사용자의 인터넷 프로토콜 주소, 장치, PunkBuster 소프트웨어가 설치된 컴퓨터의 하드 드라이브와 컴퓨터 메모리에 상주하는 파일을 포함하되 이에 국한되지 않는 정보를 검사 및 보고할 수 있음에 동의합니다. 라이선스 사용자는 자신이 라이선스 허가자가 이러한 정보를 수집 및 처리하는 것에 동의하지 않는 경우 PunkBuster 소프트웨어를 사용하지 말아야함을 인지하고 이에 동의합니다. 또한 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어를 이용하면서 컴퓨터에 생성한 실제 스크린샷을 PunkBuster 소프트웨어가 추후의 공표를 위해 전송하는 데 동의합니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster의 목적 및 목표가 온라인 게임 참가자 모두를 위해 속임수 없는 게임 환경을 만들기 위한 것임을 인지하고 있습니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어의 침투 속성이 이러한 목적과 목표를 충족하기 위해 필요한 것임에 동의합니다. 라이선스 사용자는 PunkBuster 소프트웨어 설치 및 사용에 따른 피해나 사생활 침해가 PunkBuster 소프트웨어를 사용하여 양방향 온라인 게임을 즐기므로써 얻게 되는 혜택보다 중요한 것은 아님에 동의합니다.

라이선스 사용자는 미국이 지정한 무역 제재 또는 금지국이나 그 국적자 또는 거주민에게, 해당 국적자가 미국의 무역 제재 또는 금지국이 아닌 국가의 영주권자인 경우를 제외하고 수출 또는 재수출을 하지 않을 것임에 동의합니다. 라이선스 사용자는 PUNKBUSTER 소프트웨어를 다운로드, 설치 또는 사용하는 것이 국내 또는 지역의 법률이나 명령을 위반하는 곳에서는 이런 행위를 하지 않을 것임에 동의합니다.

본 소프트웨어 라이선스 계약은 텍사스 주의 준거법과 적용 가능한 미국 연방법에 의해 체결되고 동 법률을 준수합니다. 본 계약과 관련한 모든 법적 소송은 텍사스 해리스 카운티에서만 가능합니다. 라이선스 사용자는 본 계약의 일부가 유효하지 않거나 강제 불가능한 것으로 판단된 경우 법이 허용하는 범위 내에서 이를 수정하여 유효하지 않거나 강제 불가능한 것으로 판단된 부분이 원래 취지대로 실행될 수 있도록 함에 동의합니다.

PUNKBUSTER 소프트웨어는 '있는 그대로' 제공되며, 무결성, 특정 목적에의 적합성 또는 상업성에 대한 보증을 포함하되 이에 국한하지 않고 어떠한 형태의 보증도 포함하지 않습니다. 라이선스 허가자는 PUNKBUSTER 소프트웨어가 중단이나 오류 없이 작동한다거나 라이선스 사용자의 요구를 충족시킨다는 보증을 하지 않습니다. 라이선스 사용자는 PUNKBUSTER 소프트웨어와 관련한 모든 분쟁에 관하여 EVEN BALANCE, INC.와 그 임원, 이사, 주주, 직원, 계약자, 라이선스 허가자, 제휴사, 승계인 또는 양수인이 책임지지 않는다는데 동의합니다. 또한 PUNKBUSTER의 향후 버전을 포함한 여타의 버전에 결함이 있는 경우, 그로 인해 발생할 수 있는 일체의 손실, 손해에 대한 모든 비용은 라이선스 사용자가 부담해야 합니다. 본 보증 면책 조항은 EVEN BALANCE, INC. 또는 라이선스 사용자 중 누가 라이선스를 종료했는지 여부에 관계 없이 라이선스 사용자의 PUNKBUSTER 소프트웨어 라이선스가 종료된 후에도 유효합니다.

본 계약서는 라이선스 허가자와 라이선스 사용자간의 합의 전문이며 이전의 어떤 구두 또는 서면 진술보다 우선합니다.