

Sprache: 日本語 (Japanisch)



ゲームソフトウェア「CRYSIS」（以下、「CRYSIS」）使用に関する 限定ライセンス契約書

1. 本契約の主題

コンピュータゲーム**CRYSIS**使用に関する本限定ライセンス契約（以下「本契約」）は、**Crytek GmbH**（以下「**CRYTEK**」）とエンドユーザであるお客様（以下「本件被許諾者」または「お客様」）との間で締結されます。

本契約は、本件被許諾者であるお客様が最初に**CRYSIS**のダウンロード、インストール、ロードまたはその他の使用を行った日より発効します。

CRYSISをダウンロード、インストール、ロードまたはその他の使用を行うことにより、本件被許諾者であるお客様は本契約または本契約に付随する文書の全ての規定条件に同意するものとします。お客様は**CRYSIS**をダウンロード、インストール、ロードまたはその他の使用を行う前に、本契約を注意深くお読みください。お客様が本契約で定めた規定条件に同意しない場合には、**CRYSIS**の使用許諾を受けることはできません。

2. 限定ライセンス供与

本契約の規定条件および条項に対するお客様の同意および完全な遵守を条件として、**CRYTEK**は本契約で、下記に定める有効期間中、**CRYSIS**のマニュアルまたはパッケージに定めた指示に従って**CRYSIS**を使用する限定的、私的、譲渡不可および非独占的な権利（以下「本ライセンス」）を本件被許諾者に供与します。

3. 知的財産権

CRYSISならびにこれに関係する全ての著作権、商標権および他の全ての知的財産権は**CRYTEK**が保有し、ドイツおよび国際的な著作権法ならびにその他の適用法によって保護されます。本件被許諾者は**CRYSIS**について、それに関連する全ての著作権などを含むが、これに限定されない一切の所有権または知的財産権を持たないものとします。

4. 権利の留保

CRYTEKは本契約で供与していない全ての権利を明示的に留保します。お客様は本契約の下で、**CRYSIS**もしくはそのいかなる構成要素、または**CRYTEK**、**CRYSIS**、**CRYENGINE**、**FARCRY**の商標権または**CRYTEK**もしくはその他の企業が持つ、他のいかなる商標権についても、複製、配布、公演、展示もしくはその他の使用を行う、一切の権利またはライセンス供与を受けるものではありません。

5. ソフトウェア使用制限

上記第2条で明示的に許諾していない本件被許諾者による**CRYSIS**の使用は明示的に禁じられ、いかなる当該不正使用も本件被許諾者による

本契約の重大な違反に相当するものとします。

この禁止規定には（これに限定されないが）以下の事柄を含みます。

- 媒体を問わず、**CRYSIS**の全部または一部を（無償または有償で）コピー、複製、製造または配布すること。
- **CRYSIS**についてのあらゆる権利を第三者に譲渡、販売、二次ライセンス供与または貸与すること。
- 社会道徳または適用法に反する**CRYSIS**の使用。
- （**SANDBOX 2 EDITOR for CRYSIS**または**MOD SDK for CRYSIS**の契約に従ったものを除き）**CRYSIS**を改変すること、またはその派生作品を制作すること。
- **CRYSIS**を逆コンパイル、リバースエンジニアリングまたは逆アセンブルすること。

本件被許諾者は、**CRYSIS**に、またはその内部に**CRYTEK**が添付した、商標権および著作権などの法的表記を改変または削除してはなりません。

6. 有効期間および契約終了

本契約の有効期間および本契約に基づき許諾された本ライセンスは、お客様が最初に**CRYSIS**のダウンロード、インストール、ロードまたはその他の使用を行った日より発効し、**CRYSIS**が市場から撤去された際に、お客様へのまたはその他いかなる通知なく、終了するものとします。

ライセンス許諾者は、いつでも、いかなる理由または特段の理由が無い場合でも、その単独の自由裁量により、本ライセンスを取消または解約をすることができます。本契約上に相反する記述にかかわらず、本契約内および本契約でお客様に供与した本ライセンスは、本契約に定められた規定条件または条項に関して本件被許諾者による遵守の不履行または違反があった場合、**CRYTEK**から本件被許諾者への一切の通知義務なく、ただちに終了するものとします。

本契約を解約または満了した場合、本契約によって付与された本件被許諾者の一切の権利は、いかなる権利または賠償請求に影響を及ぼすことなく終了し、本件被許諾者はいかなる形でも**CRYSIS**を使用する権利を持たないものとします。本件被許諾者はその保有、管理または支配下の**CRYSIS**の全コピーをただちに破棄するものとし、本契約に基づいて供与された全ての権利は、通知なしに、**CRYTEK**に復帰および帰属するものとします。

本契約の解約または満了において、**CRYTEK**にはいかなる責任も生じないものとします。本件被許諾者の責任に関しては、本契約の解約または満了以前に発生した一切の責任について、免除しないものとします。

7. 責任の排除および制限

本契約に基づいて本件被許諾者に供与する本ライセンスは無償ライセンスであり、**CRYTEK**の責任は法的に可能な最大限の範囲で排除および制限されます。

CRYTEKの責任排除 いかなる場合であっても、**CRYTEK**は、契約にある行為であれ、不法行為（過失を含む）またはその他の行為であれ、本

件被許諾者またはいかなる第三者に発生した、直接的、間接的、付随的、特殊のもしくは派生的損害、または利益、収益、データもしくは使用の逸失による損害について、たとえCRYTEKが当該損害の可能性を勧告されていた場合であっても、いかなる損害の責任も負わないものとします。

8. 保証の排除

CRYTEKはCRYSISを「現状」のまま、商品適格性、特定目的の適合性、権利不侵害の保証などを含め、明示的、法的、黙示的またはその他一切の種類の保証無しに本件被許諾者へ提供します。CRYTEKは、CRYSISまたはその運用が誤動作と無縁であること、またはCRYSISが本件被許諾者の特定目的に合致することについて保証しません。CRYTEKおよびまたはCRYTEKのいかなる従業員、代理人もしくは流通業者によって本件被許諾者に対し口頭もしくは書面による情報提供または勧告があった場合も、CRYSISについて保証を行ったことにはならず、本件被許諾者は当該情報または勧告に依拠することは出来ません。

9. サポート

CRYTEKはCRYSISについていかなるサポートも提供しません。CRYTEKはCRYSISに関する質問に対応または回答をすることはできませんので、そうした質問でCRYTEKに電話または電子メールの送信をしないでください。

10. 本件被許諾者の保証および免責

本件被許諾者は以下の保証および事実表明を行います。

- a) 本件被許諾者は本契約を締結し、本契約で定められた規定に拘束される事に対し、完全な法的権利および権限を有することを保証します。
- b) 本件被許諾者は本契約に基づいて供与される本件被許諾者の権利を行使し、本契約に基づく本件被許諾者の義務を遵守する事に対し、完全な法的権利および権限を有することを保証します。
- c) 本件被許諾者は、本契約の有効期間中、常に全ての適用法を遵守することを保証します。

本件被許諾者は本契約で、本件被許諾者による本契約違反に起因するおよびまたは関連する全ての損害、賠償請求、損失、訴訟原因および訴訟に対してCRYTEKならびにまたはその承継人、譲受人、役員、取締役、従業員、受託者、代理人および被許諾者（ただし本件被許諾者を除く）を免責、防御しかつ損害を与えないことに同意します。

11. 本契約の違反

CRYTEKによる本契約の違反があった場合、本件被許諾者の唯一の救済手段は、CRYTEKへの書面通知を提出することによる本契約の解約のみとします。

本件被許諾者による本契約の違反があった場合、CRYTEKは適用法およびまたは本契約に基づく全ての救済手段を遂行することができます。

本件被許諾者は、本件被許諾者のCRYSISまたはそのあらゆる部分の不正使用により、金銭的裁定では十分な補償を得ることができないほど

の回復不可能な損害が即座にCRYTEKへ発生する可能性があることに同意し、当該状況においては、CRYTEKは自らの意思において、金銭的裁定を含めた他の全ての救済手段に加え、CRYTEKが証文またはその他の保証を提示する義務なしに、当該不正使用を禁じる差し止め命令を求める権利を持つものとします。

12. 一般規定

本契約は本契約の主題に関する本件被許諾者とCRYTEKとの間の完全合意を構成します。

本契約はCRYTEKと本件被許諾者との間の提携または合併事業には相対せず、またそのように解釈される事はないものとします。本契約のいずれの当事者も、いかなる形でも相手当事者に義務を課す、もしくは相手当事者を拘束する一切の権利は持たないものとし、本契約のいかなる記述も、第三者にいかなる種類の権利をも供与しない、もしくは供与を意図しないものとします。

CRYTEKはいつでもCRYISISのバージョンを更新および改変することができます。

本契約は、本契約の主題について、一切の事前合意および了解事項に優先するものとします。本契約についての改正および補足は書面で行わなければならない。この規定は、書面の必要条件が除外された場合でも適用されます。

本契約の規定が法的または事実的な事由で無効または執行不能であると判断された場合、当該条項の無効性または執行不能性は本契約の他の規定には影響しないものとし、当該無効性または執行不能性の影響を受けない本契約の全ての規定は完全な有効性を保持するものとします。本契約の両当事者は、無効または執行不能な規定を、本契約の経済的および法的目的を最大限可能な範囲で実現する有効または執行可能な規定に置き換える取り組みをすることに合意します。これは本契約全体に逸脱または無効性がある場合でも適用されます。

本契約はCRYTEK、その継承人および譲受人を拘束し、その利益に帰するものとし、CRYTEKはその単独の自由裁量で本契約に基づく権利を委譲することができます。本契約は本件被許諾者個人に帰属し、本件被許諾者は本契約に基づき供与された権利の二次ライセンス供与、委譲、移転、譲渡または権限付与を行わないものとします。

本契約の履行地はフランクフルト（ドイツ・ヘッセン州）です。

本件被許諾者が被告である場合、CRYTEKは、容認可能であれば、本件被許諾者の所在地の裁判所または現在はフランクフルト（ドイツ・ヘッセン州）であるCRYTEKの企業所在地の所管裁判所を管轄裁判所と定める可能性があります。CRYTEKが被告である場合、両当事者はフランクフルトの裁判所の独占的な司法管轄権に明示的に合意するものとします。本契約の司法管轄権は、契約に基づくものであれ、不法行為またはその他の法的根拠に基づくものであれ、本契約に基づきまたは関連して発生する全ての賠償請求に適用されます。

本契約の規定は本契約の解除、満了または解約があっても有効に存続するものとします。

下記の承諾を行うことで、お客様は本契約の規定条件に拘束されるこ

とに同意することとします。

.NET Framework Deployment

Microsoft .NET Framework 1.1再配布可能使用許諾ライセンス追加契約

重要：慎重にお読みください。あらゆる「オンライン」または電子的文書を含む当該Microsoft Corporation（以下「マイクロソフト」）オペレーティングシステムコンポーネント（以下「本OSコンポーネント」）は、以下に記した対応マイクロソフト・オペレーティングシステム製品について、お客様が保有するライセンスに基づく契約（以下「本使用許諾ライセンス契約」または「原契約」）の規定条件ならびに本追加契約の規定条件に準拠するものとします。本OSコンポーネントをインストール、コピーまたはその他の使用を行うことで、お客様は対応OS製品の原契約および本追加契約の規定条件に拘束されることに同意したものとします。お客様がこれらの規定条件に同意しない場合には、本OSコンポーネントのインストール、コピーまたは使用を行わないでください。

注記事項：お客様がマイクロソフトのWINDOWS 95、WINDOWS 98、WINDOWS NT 4.0、WINDOWS 2000のオペレーティングシステムのあらゆるバージョンまたはそれらのオペレーティングシステムの後継版（以下「本件OS製品」）の正規ライセンスを受けたコピーを持っていない場合、お客様は本OSコンポーネントのインストール、コピーまたはその他の使用を行うことを認められておらず、本追加契約に基づく権利を持たないものとします。

本追加契約で用いられ、本契約で別途定義されていない専門用語は、対応本件OS製品の原契約で指定された意味を持つと解釈されるものとします。

一般事項：このサイトで入手可能な本OSコンポーネントはそれぞれ、1つまたは複数の本件OS製品を対応OSと指定しています。対応する本OSコンポーネントは、対応本件OS製品の現行機能を更新、補足または置き換えるためにマイクロソフトからお客様に提供されます。マイクロソフトは、（下記に定めるものを除き本契約において言及された）対応する本件OS製品の原契約の規定条件、本追加契約に定めた規定条件、ならびに個々の本件OS製品に付随する可能性のある、あらゆる補足的な使用許諾ライセンス契約（以下「本件個別契約」）の規定条件に基づいて、全ての当該規定条件をお客様が遵守することを条件に、対応する本OSコンポーネントの使用をお客様にライセンス供与するものです。本OSコンポーネントに対応する当該規定条件のいずれかが相反する内容となっている場合は、以下の優先序列が適用されるものとします。1) 本件個別契約の規定条件、2) 本追加契約の規定条件、3) 対応本件OS製品の原契約。

追加的な権利および制限

- お客様がいずれかの本件OS製品の複数の正規ライセンスを受けたコピーを持っている場合には、上記の規定条件に従って対応する本OSコンポーネントの追加コピーを使用することを条件に、お客様は対応本件OS製品の正規ライセンスを受けたコピーが動作している全てのご自身のコンピュータ上で対応本件OS製品の一部として対応する本OSコンポーネント1つを複製、インストールおよび使用することができます。お客様はまた、対応本件OS製品の正規ライセンスを受けたコピー1つについて、保管目的または本OSコンポーネントが以前インストールされたのと同じコンピュータ上に本OSコンポーネントの再インストールを行う目的に限って対応する本OSコンポーネントの追加コピー1つを複製することができます。マイクロソフトは、本OSコンポーネントにおける

全ての権利、権原および利益を保持します。明示的に供与しない全ての権利はマイクロソフトが留保します。

- お客様がご自身以外の組織の代理として本OSコンポーネントをインストールしている場合、本OSコンポーネントをインストールする前に、（個人であれ個々の法人であれ）当該エンドユーザーが該当する規定条件を受理、読了および受諾しているかをお客様は確認しなければなりません。

- 本OSコンポーネントには、□台のコンピュータにしかアプリケーションがインストールされていない場合であっても、□台以上のコンピュータでのアプリケーションの共有を可能にする技術が組み込まれている可能性があります。お客様は、マルチパーティーカンファレンス用の全てのマイクロソフトのアプリケーションでこの技術を使用することができます。マイクロソフト以外のアプリケーションについてライセンス許諾者がアプリケーションの共有を認めているかについては、そのアプリケーションに付随するライセンス契約を参照するか、または当該ライセンス許諾者に確認してください。

- お客様は、本OSコンポーネントにおける.NET Frameworkのコンポーネント（以下「.NETコンポーネント」）の内部ベンチマークテストを実行することができます。お客様は、下記の条件に従うことを条件に.NETコンポーネントのベンチマークテスト結果を開示することができます。(1)お客様のベンチマークテスト手法の完全および正確な詳細、テスト用スクリプト・ケース、適用したチューニングパラメーター、テストを実行したハードウェアおよびソフトウェア環境、テスト実施に使用した外部テストツールの名称およびバージョン、ならびに.NETコンポーネントおよび競合品の両方のテストのためにお客様が開発または使用したベンチマークスイート・ハーネス用のソースコードを含む、テスト再現に必要な全ての情報をお客様が必ず開示する、(2).NETコンポーネントを◆◆◆め、テストしたマイクロソフトの全てのソフトウェア製品に関する特定バージョン情報とともに、ベンチマークテストを実行した日付をお客様が必ず開示する、(3)お客様のベンチマークテストは、製品文書およびまたはマイクロソフトのサポートウェブサイトに記載された全てのパフォーマンスチューニングおよび最適対応ガイドラインを用いて実行していること、ならびに.NETコンポーネントおよび関連するマイクロソフトのオペレーティングシステム用に提供されている最新アップデート、パッチおよびフィックスを使用していること、(4)お客様のベンチマークテスト結果の一般公開が全ての開示要求事項を含んだ公開サイトを明示的に特定している限り、お客様がウェブサイトなどの場所で一般提供して上記に定める開示を行っている場合には、十分であるものとする、ならびに(5)この規定のいかなる部分もベンチマークテストを実施するお客様が他の可能な権利を放棄するものとは見なさないものとするを条件とします。前記の義務は.NETコンポーネントの仕様変更したベンチマークテストの結果の開示には適用されないものとします。当該開示は見込み顧客の打診に伴って機密の下で行われ、当該顧客のアプリケーションについて特定仕様でのテストを行い、その結果は当該特定顧客のみに開示します。マイクロソフトと他のいかなる契約があっても、お客様が当該ベンチマークテスト結果を開示した場合、上記と同じ条件に従うことを条件に、マイクロソフトは.NETコンポーネントと競合するお客様の製品について実施するベンチマークテスト結果を開示する権利を保持するものとします。

対応本件OS製品がマイクロソフトまたはその完全子会社からお客様にライセンス供与されている場合、対応本件OS製品の原契約に（適宜）含まれる有限保証は、対応する本OSコンポーネントが対応本件OS

製品の原契約の有限保証の規定範囲内でお客様にライセンス供与されていることを条件に、対応する本OSコンポーネントに適用されます。しかしながら、本追加契約は当該有限保証で規定されている期間を延長するものではありません。

対応本件OS製品がマイクロソフトまたはその完全子会社以外の法人によってお客様にライセンス供与されていた場合、マイクロソフトは下記の通り、対応する本OSコンポーネントに関して全ての保証を排除します。

保証の排除 マイクロソフトおよびその供給業者は、適用法で認められる最大限の範囲において、本OSコンポーネントおよび（場合によって）本OSコンポーネントに関するサポートサービス（以下「本サポートサービス」）を現状ベースおよびあらゆる瑕疵とともにお客様に提供するものとし、マイクロソフトおよびその供給業者は本契約で本OSコンポーネントおよび本サポートサービスに関して、商品適格性、特定目的での適合性、ウイルス非感染、対応の正確性もしくは完全性、使用結果、職人的技巧性、および過失の皆無についてまたはこれらに関するあらゆる保証、義務または条件などを含め、全ての保証および条件を明示的、黙示的または法的であるかを問わずに排除します。また、権原、平穩享受、平穩享有、表示との一致性または権利不侵害の保証、義務または条件についても存在しないものとします。本OSコンポーネントおよびあらゆる本サポートサービスの使用または履行に起因する完全な危険負担はお客様に帰属します。

付随的、派生的および特定のその他の損害の排除 適用法で認められる最大限の範囲において、いかなる場合であれ、マイクロソフトおよびその供給業者は、本OSコンポーネントもしくは本サポートサービスの利用もしくは利用不可または本サポートサービスの提供もしくは提供不可に起因もしくはあらゆる形で関連する、本追加契約の規定に基づくもしくは関連する（逸失利益、機密またはその他の情報喪失、業務中断、人身傷害、プライバシー喪失、誠実または合理的な注意を含むあらゆる義務の不履行、過失およびその他のあらゆる金銭的またはその他の損失などを含む）いかなる特殊的、付随的、間接的、懲罰的または派生的損害のいかなるものについても、たとえマイクロソフトおよびその供給業者が当該損害の可能性について勧告を受けていた場合であっても、責任を負わないものとします。

責任および救済措置の制限 いかなる理由で被った損害（上記に言及した全ての損害ならびに全ての直接的もしくは一般的損害などを含む）があっても、本追加契約の規定に基づくマイクロソフトおよびその供給業者の完全な責任ならびに前記全ての唯一の救済は、合理的な信頼に基づくお客様が被った実際の損害に制限され、本OSコンポーネントに対してお客様が実際に支払った金額または5.00米国ドルのいずれか高い方の額とします。前記の制限、唯一性および排除は、救済が本来的目的を損なうものであっても、準拠法で認められる最大限の範囲で適用されるものとします。

Microsoft DirectX

ソフトウェアライセンス契約

MICROSOFT SOFTWAREライセンス規定

MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME版

これらのライセンス規定はMicrosoft Corporation（またはお客様の居住地により、そのいずれかの子会社）とお客様との間の契約です。規定をよくお読みください。それら規定は、場合によってお客様が受け取る媒体を含めて、上記に名称を記したソフトウェアに適用されます。本件規定は、本ソフトウェアについてのMicrosoftの下記製品にも適用されま

す。下記製品に他の規定が付属する場合には、それらの規定が適用されます。

- * 改訂版
- * 補足版
- * インターネットベースのサービス
- * サポートサービス

お客様は本ソフトウェアを使用することで、当該規定を承諾したものとします。お客様が規定を承諾しない場合には、本ソフトウェアを使用しないでください。

お客様が当該ライセンス規定を遵守する場合には、下記の権利を有するものとします。

1. インストールおよび使用の権利 お客様は自らの機器に本ソフトウェアをいかなる数でもインストールおよび使用することができます。

2. ライセンスの範囲 本ソフトウェアはライセンス供与されるもので、販売されるものではありません。本契約は本ソフトウェアを使用する一部権利をお客様に供与するだけです。Microsoftは他の全ての権利を留保します。この制限にかかわらずお客様にさらなる権利を与える適用法がある場合を除き、お客様は本契約で明示的に認められた形でのみ本ソフトウェアを利用することができます。その際、お客様は本ソフトウェアを特定の形でのみ使用することを認める技術的制限を遵守しなければなりません。お客様は以下のことをしてはなりません。

- * 本ソフトウェアの技術的制限を回避すること。
- * この制限にかかわらず適用法で明示的に認められている範囲内のみを除き、リバースエンジニアリング、逆コンパイル、逆アセンブルを行うこと。
- * この制限にかかわらず本契約で定められているまたは適用法で認められている範囲を超える本ソフトウェアの複製を行うこと。
- * 他者が複製できるように本ソフトウェアを配布すること。
- * 本ソフトウェアの貸与、リース、貸出を行うこと。
- * 本ソフトウェアまたは本契約の第三者への移転を行うこと。
- * または、本ソフトウェアを商業ソフトウェアホスティングサービスの目的で使用する。

3. バックアップコピー お客様は本ソフトウェアのバックアップコピーを1部作成することができます。お客様は本ソフトウェアを再インストールすることのみにそれを使用することができます。

4. ドキュメンテーション お客様のコンピュータまたは内部ネットワークへの正当なアクセス権限を持ついかなる人物でも、お客様の内部的・参照目的で本ドキュメンテーションの複製および使用を行うことができます。

5. 輸出規制 本ソフトウェアは米国輸出法規に準拠します。お客様は本ソフトウェアに適用される全ての国内および国際的な輸出法規を遵守しなければなりません。当該法規には、輸出先、最終利用者および最終利用に関する規制が含まれます。追加情報については www.microsoft.com/exporting をご参照ください。

6. サポートサービス 本ソフトウェアは「現状」ベースであり、これに対するサポートサービスは提供しません。

7. 完全合意 本契約ならびにお客様が使用する補足版、改訂版、インターネットベースサービスおよびサポートサービスの規定は本ソフトウェアおよびサポートサービスについての完全合意です。

8. 準拠法

a. 米国 お客様が米国で本ソフトウェアを入手した場合には、抵触法に関係なく、ワシントン州法が本契約の解釈の準拠法となり、本契約の違反についての賠償請求に適用されます。州消費者保護法、不公正競争法

および不法行為に基づく賠償請求を含むその他の全ての賠償請求には、お客様が居住する州の法律が支配力を持ちます。

b. 米国外 お客様が本ソフトウェアを米国以外の国で入手した場合には、その国の法規が適用されます。

9. 法的影響 本契約は特定の法的権利について記述しています。お客様はご自身の国の法規で異なる権利を持っている可能性があります。お客様は本ソフトウェアを入手した当事者に対する権利を持っている可能性もあります。本契約は、お客様がご自身の国の法規で認められている権利を変更するものではありません。

10. 保証の排除 本ソフトウェアは「現状」ベースでライセンス供与されます。お客様はその利用の危険負担を負います。MICROSOFTは一切の明示的な保証、担保または条件を提供しません。お客様は、本契約で変更できない現地法規に基づく追加的な消費者権利を持っている可能性があります。お客様の現地法規で認められる範囲内で、MICROSOFTは商品適格性、特定目的での適合性および権利不侵害の黙示的保証を排除します。

11. 救済および損害賠償の制限および排除 お客様はMICROSOFTおよびその供給業者から最高5.00米ドルの直接損害のみを回収することができます。派生的損害、逸失利益、特殊の損害、間接的または付随的損害を含むそれ以外の損害を回収することはできません。

この制限は以下に適用されます。

* 本ソフトウェア、サービス、第三者のインターネットサイト上のコンテンツ（内部コードを含む）または第三者のプログラムに関するあらゆる損害賠償。

* 契約違反、保証・担保もしくは条件の違反、厳格責任、過失またはその他の適用法で認められる範囲の不法行為に対する損害賠償。

この制限はMicrosoftが当該損害の可能性を認識していたまたは認識すべき立場にあった場合であっても適用されます。お客様の国で付随的、派生的またはその他の損害賠償の排除または制限を認めていない可能性があるため、上記の制限または排除はお客様には適用されない可能性があります。

Gamespy Comrade

ソフトウェアライセンス契約

第I部: ユーザー規約

1. 一般サービス規約およびガイドライン、受諾

IGN Entertainment, Inc.（以下「IGN」）はお客様の利用を歓迎します。このサービス規約（以下「本規約」）は、IGN.com、VaultNetwork.com、GameStats.com、TeamXbox.com、Fileplanet.com、GameSpy.com、GameSpy Arcade、GameSpy Network全体（例、Planetの全サイト）、3DGamers.com、AskMen.com、Founders' ClubおよびInsiderなどを含む（但し、これらに限定されない）IGNおよびその系列企業が所有または運営するウェブサイトおよび双方向サービス（以下、個別的に「本サービス」、総称して「各種本サービス」）に適用されます。本規約は、未登録および登録ユーザーならびに有料サービス契約者を含む、各種本サービスの各訪問者および各利用者（以下「ユーザー」）に適用されます。有料サービス契約者には下記第II部に定めた特定の追加規定が適用されます。各種本サービスを訪問または利用することで、お客様は本規約に拘束されることに同意するものとします。

IGNは本規約を随時変更する可能性があり、当該変更は改訂版の本規約を掲載してから15日後に有効となります（以下「発効日」）。お客様はで最新版の本規約を随時確認することができます。変更について定期

的に確認する責任はお客様が負うものとし、発効日以降におけるIGNの各種サービスのお客様の継続利用はお客様が新規の本規約を受諾したことを示すものとしします。

特定の本サービスについては追加の運営ガイドライン（以下「本ガイドライン」）が随時掲載され、当該サービスの利用に適用される可能性があり、当該本ガイドラインは参照することによって本規約に組み込まれるものとしします。またIGNは、異なるサービス規定に準拠する特定の各種本サービス（例、Direct2Drive.com）を^{◆◆}供する可能性もあり、当該サービスの利用についてはそうした異なるサービス規定を掲載し、それに準拠するものとしします。

2. IGNのサービス

A. サービスの変更および停止 IGNの各種本サービスでは、様々な通信手段、オンラインフォーラム、各個人に特化したコンテンツおよびブランド編成プログラムを含む豊富に集積したオンラインリソースをお客様に提供します。一部の各種本サービスは現在無料で提供され、一部の各種本サービスは有料となっています。IGNは通知なしに随時、各種本サービスを一時的または恒久的に変更または停止する権利を留保します。お客様は、各種本サービスの変更または停止についてIGNがお客様またはいかなる第三者にも責任を負わないことに同意するものとしします。

B. サービスの制限 お客様に楽しんでいただけるようIGNは真摯に取り組みます。しかしながら、データ、個別設定の喪失またはその他のサービス中断につながりうる技術的またはその他の運営上の問題を常に予見することはできません。そのため、お客様は、第三者サービス提供者のサービスを含め、各種本サービスは「現状」および「提供可能な限度」ベースで提供されることに同意するものとしします。IGNまたは第三者サービス提供者はいずれも、いかなるデータ、通信または個別設定の適時性、削除、配信不備または保存不良についても責任を負わないものとしします。詳細については下記第6条をご参照ください。

C. プライバシー保護指針 IGNはお客様のプライバシーを尊重し、本規約に組み込まれている詳細なプライバシー保護指針を策定しています。<http://corp.ign.com/privacy>に記載しているIGNのプライバシー保護指針をぜひご確認ください。各種本サービスのユーザーとして、お客様はIGNのプライバシー保護指針の規定を受諾したものとしします。

D. ユーザーコンテンツ掲載、ユーザーコンテンツへの是認の排除 お客様がアップロード、掲載、電子メール連絡、送信またはその他の各種本サービスを通じた情報提供（以下総称して「本件掲載」）を行った全ての「ユーザーコンテンツ」（次の文で定義）についてはお客様が単独で責任を負うものとしします。「ユーザーコンテンツ」とは、ユーザーが本件掲載を行った、文書、電子メールもしくはその他のメッセージ、各種本サービスを通じたその他の形態の通信、私的なユーザー情報、チートコード、掲示板記述、読者レビュー、ブログ、ゲーム評価、データ、手記および表明文書、世論調査意見、画像、音声もしくは映像、ならびにソフトウェアなどを含め、あらゆる種類または媒体でのコンテンツまたは情報を差します。お客様は、ご自身が所有、制作した、または明確な本件掲載の権利を持つユーザーコンテンツに限って本件掲載を行うことができます。お客様は、IGNはいかなるユーザーコンテンツも是認してはならず、それが違法、迷惑、名誉棄損、プライバシー侵害、侮辱、威嚇、有害、低俗、わいせつもしくはその他の不快な内容または他者の知的財産権もしくはその他の権利を侵害する可能性があるものであっても、いかなるユーザーコンテンツに対しても責任もしくは義務を負わないことを承諾するものとしします。お客様は、IGNはユーザーコンテンツの事前審査をせず、またその義務を持たないものの、IGNおよびその受

託者は本サービス上または本サービスを通じて本件掲載されたあらゆるユーザーコンテンツの拒否、編集、移動または削除をその単独の自由裁量で行う権利（ただし義務ではない）を持つことを認知するものとします。

E. 第三者サイト、広告主 各種本サービスでは、広告主、コンテンツおよび電子商取引サービス提供者などを含む（但し、これらに限定されない）IGNの第三者サービス提供者を主体または仲介とした特定サイト、サービス、商品、アプリケーションまたはコンテンツ（以下総称して「第三者各種本サービス」）を使用するためのリンクまたはその他の機会をお客様に提供することがあります。第三者各種本サービスのお客様の使用は、当該第三者各種本サービスに関するサービス規定または使用条件に準拠するものとします。IGNは第三者各種本サービスを管理しておらず、第三者各種本サービスに含まれるまたはそれを通じてアクセスできる可能性のあるリンクなどを含め（但し、これらに限定されない）、第三者各種本サービスまたはそのコンテンツについて責任を負いません。IGNは、各種本サービスからのリンクを持つまたはアクセス可能ないかなる第三者各種本サービスまたはいかなる商品、コンテンツもしくは通信についても是認してはいません。お客様は、第三者各種本サービスの使用または関与に関してご自身で独立的な判断を下す全面的な責任を負うことに同意するものとします。

3. 一般規定

IGN全コミュニティの利益および適用法の遵守を目的に、IGNはその独自の自由裁量で解釈する特定の一般規定を保持します。当該規定の違反は各種本サービスを使用するお客様の権利をただちに停止する、またはIGNによるその他の措置を講じる根拠となる可能性があるため、お客様は当該規定を慎重にお読みになり、遵守してください。

A. 正確な情報の提供 お客様は、各種本サービス登録フォームで提供を要請されるご自身の情報（以下「本件登録データ」）について真実、正確、最新および完全な情報を提供することに同意するものとします。お客様は、本件登録データを最新かつ正確なものに保つため更新することに同意するものとします。

B. 自己のパスワードの保全 登録プロセスを完了すると、お客様はアカウントを取得し、パスワードを選択します。ご自身のパスワードおよびアカウントの秘匿性を保つのはお客様の責任であり、お客様はご自身のパスワードまたはアカウントに基づいて発生する全ての行動について全面的に責任を負います。お客様のパスワードもしくはアカウントの不正使用またはその他のセキュリティ侵害があった場合、お客様はただちにIGNに通知し、ご自身のパスワードをただちに変更しなければなりません。ご自身のパスワード変更およびIGNへの連絡の方法についての案内はサポートセンター（<http://support.gamespy.com/article.aspx?id=10556>）をご参照ください。

C. 法令遵守 お客様は、違法目的、または違法、迷惑、名誉棄損（例、虚偽および他者に有害）、他者のプライバシーを侵害、侮辱、威嚇もしくはわいせつに当たる内容を送信する目的、または他者の著作権（例、制作物の所有者または正当な利用者の権利）もしくはその他の知的財産権を侵害する目的で各種本サービスを使用しないことに同意するものとします。

D. コンテンツの許諾された使用 全てのウェブサイトデザイン、文書、グラフィックス、写真、音声、ビデオ、それらの選択および配置ならびに各種本サービスの一部である全てのソフトウェアを含め、各種本サービスに含まれるコンテンツ（以下総称して「本コンテンツ」）はIGNおよびまたはそのライセンス提供元が所有またはライセンス供与し

たものです。全ての本コンテンツはお客様の私的・非商業的使用を目的にお客様に提供されるもので、当該使用のみを目的にコンピュータに保存することができます。本コンテンツは著作権、商標権、サービスマーク、特許ならびにその他の所有権および法令で保護されます。IGNが事前に書面で許諾していない本コンテンツのいかなる形態または媒体での出版、販売、再配布ならびに改変および使用は、明示的に許諾している場合を除き、禁止されるものとします。

E. 各種本サービスの使用の制限 お客様は以下のいかなる行為も行わないことに同意するものとします。(i) エージェント、ロボット、スクリプトまたはスパイダーなどを含む（但し、これらに限定されない）自動処理手段を使用して各種本サービスの一部またはユーザー（個人でも集合でも）の本件登録データもしくはその他のデータについてアクセス、監視またはデータ収集、複製、転送を行う行為、(ii) 各種本サービスの脆弱性を追求、精査もしくは検証する行為または各種本サービスのセキュリティもしくは認証手段を打破する行為、(iii) お客様の所有しないIGNアカウントなどを含め各種本サービスの他のユーザーの情報をそのソースへと逆引き、追跡もしくは追跡しようとする行為、または各種本サービスにおいて提供された、自分自身以外の個人識別子もしくは情報などを含めあらゆる情報（但し、これらに限定されない）の漏洩を目的とする形で各種本サービスを利用する行為、(iv) 各種本サービスのインフラに合理性のないまたは過大な負担を課すあらゆる行為、(v) あらゆる装置、ソフトウェアもしくはルーチンを使用して各種本サービスの適正な機能もしくは正当な使用または各種本サービスの他者の使用を阻害もしくは阻害しようとする行為、(vi) 各種本サービスを通じてお客様が送信するメッセージ発信元を偽装する為にヘッダー情報の偽造またはその他の識別子の操作する行為、ならびに(vii) 別の個人もしくは法人に成りすます、またはお客様の識別情報もしくは属性を別の個人もしくは法人に偽装する行為。

F. IGNコミュニティ

1) コミュニティでの行動 ユーザーコンテンツの通信、掲載または作成をするためのコミュニティ掲示板、ユーザーページ、ブログ（以下「IGNブログ」）またはその他のツールもしくはアプリケーション（以下総称して「本ユーザーツール」）の使用およびまたは登録を行うことで、お客様は特定フォーラムに適正で関連性のあるユーザーコンテンツを掲載する目的のみに本ユーザーツールを使用することに同意するものとします。例として、これに限定されないものの、お客様は本ユーザーツールの使用時に以下の行為をしないことに同意するものとします。

1. 中傷、侮辱、嫌がらせ、ストーキング、威嚇、またはその他の他者の法的権利（プライバシー権やパブリシティー権など）を侵害する行為。
2. 不適切、冒涇、中傷、権利侵害、わいせつ、下品または非合法な話題、名称、事物または情報を掲載する行為。
3. お客様がその権利を所有もしくは支配しているまたは全ての必要な許諾を明示的に得ている場合を除き、知的財産法規（またはプライバシー権やパブリシティー権で）保護されているソフトウェアまたはその他の制作物を含むファイルを掲載する行為。
4. ウイルス、不正動作ファイルまたはその他の他者のコンピュータの運営を阻害する可能性のある同様なソフトウェアもしくはプログラムを含むファイルまたはコンテンツを掲載する行為。
5. 商業目的であらゆる商品またはサービスを宣伝または販売する行為。
6. 調査、コンテスト、マルチ商法またはチェンレターを掲載する行為。
7. フォーラムの別のユーザーが掲載した、当該形態で合法的に配布する

ことはできないことをお客様が認知しているまたは合理的に認知しているべきファイルをダウンロードする行為。

8. 各種本サービスのパブリックエリアを他のユーザーが使用または利用享受することを制限または阻止する行為。

9. ソフトウェアまたはアップロードされたファイルに含まれるその他の制作物の原典またはソースの著作権帰属、法的もしくはその他の適正通知、または独自性明記もしくは表示を改竄または削除する行為、またはあらゆる個人もしくは法人を偽装する、またはいかなる個人もしくは法人とお客様との関係性を虚偽に論述もしくは表明する行為。

お客様がユーザー名またはゲーム名義などについてIGNの単独の自由裁量でわいせつ、下品、不快もしくは侮辱的またはその他の不愉快もしくは不適切と判断される用語の使用を選択した場合、IGNはお客様への事前の通知なしに、お客様のユーザー名またはゲーム名義を含めてそうした不快な用語を削除または変更する権利を留保します。

2) ユーザーツール IGNおよびその系列企業は、いかなる理由でも通知なしに随時、あらゆる本ユーザーツールについて返金なしにお客様のアクセスを停止する権利を留保します。

3) 監視 IGNおよびその系列企業は、本ユーザーツールまたは本ユーザーツールを通じて本件掲載されたコンテンツの事前審査または監視をする義務は負っていません。しかしながら、IGNおよびその系列企業は随時、IGNおよび系列企業の独自の自由裁量でいかなるコンテンツまたは通信の全部または一部を編集または削除する権利、ならびに適用法、規制、法的措置もしくは政府の要請に応じる必要性からあらゆる情報の開示またはあらゆる行動を行う権利を留保します。

4) 利用法 本ユーザーツールを使用して掲載したコンテンツまたは通信は、秘匿ではなく、一般に公開されたものであり、お客様の認知または許諾なしにお客様の通信を他者が読む可能性があります。本ユーザーツールを通じたお客様の通信に関して秘匿性は期待しないでください。個人情報に掲載する場合、特にお客様を個人的に特定する可能性のある情報を掲載する場合、常に注意をもって行ってください。お客様による本ユーザーツールを通じたユーザーコンテンツの掲載はご自身の危険負担で行われるものです。IGNは当該ユーザーコンテンツの他の媒体またはネットワークへの窃盗、複製または掲載について責任を負いません。

IGNおよびその系列企業はあらゆるコミュニティに出されるコンテ

ツ、メッセージまたは情報について支配または是認はしませんので、

IGNおよびその系列企業は本ユーザーツールおよびそのコンテンツならびに本ユーザーツールを使ったお客様の参加または他者の参加によって生じるいかなる訴訟に関する責任も明確に排除します。コミュニティの管理者または主催者はIGNまたはその系列企業のいずれもの正当な代弁者ではなく、その見解は必ずしもIGNおよびその系列企業の見解を反映したものではありません。しかしながら、コミュニティの管理者または主催者は実際に自らのコミュニティエリアの規範を設定します。お客様は本ユーザーツールを通じてユーザーコンテンツを掲載することで、下記第4条A項に規定した特定権利をIGNに供与したことになります。

G. ダウンロード

各種本サービスを経由または使用するためにダウンロードされたあらゆる制作物または第三者ソフトウェアはお客様の自由裁量および危険負担にて実行されるもので、IGNは当該制作物のダウンロードの結果生じるお客様のコンピュータシステムの損害またはデータの消失についていかなる形の責任も負わないものとします。書面であれ口頭であれ、各種本サービスまたはIGNの第三者サービス提供者からお客様が受けたいかなる勧告または情報も、明示的に示していないいかなる保証も行うもの

ではありません。

4. お客様がIGNに供与する権利

A. ユーザーコンテンツ IGNブログにお客様が提供するユーザーコンテンツを除き、あらゆる本ユーザーツールまたはユーザーページを含め、各種本サービスを通じてまたは対象にユーザーコンテンツを提供した場合、お客様は、宣伝またはその他の事項に関連して当該ユーザーコンテンツ（その全部または一部）を各種本サービスにおいて利用、複製、改変、導入、翻訳、公演、一般揭示、派生作品の制作、移転、転送および配信すること、ならびに当該ユーザーコンテンツを現在既知または将来開発されるあらゆるフォーマットまたは媒体での他の作品に組み込むことについて全世界、ロイヤリティー無料、非独占的、全面的に二次ライセンス提供可能なライセンスをIGN、その系列企業および配信企業に取消不能なライセンスを本規約で供与するものとします。前記にかかわらず、お客様がゲームFAQ、テキストガイド、ウォークスルーまたはイメージを提供した場合、IGNは、そのコンテンツ内容ではなく、ユーザーコンテンツのフォーマットおよび表示を改変する可能性があります。

IGNはお客様の電子メールおよびボイスメールのメッセージの秘匿性を保つために有益な合理的予防策を講じます。前記の供与には、関連司法権に基づく著作権、商標権、サービスマークまたは特許法規下の権利などを含め（但し、これらに限らない）、当該ユーザーコンテンツの財産権を利用する権利が含まれるものとします。IGNブログの一般アクセス可能エリアを含めてお客様が掲載したユーザーコンテンツに関して、お客様は各種本サービスまたはあらゆる媒体で当該ユーザーコンテンツを使用、配布、複製、改変、導入、公演および一般揭示するライセンスをIGNに供与するものとします。お客様は、前記のお客様によるIGNおよびその系列企業への権利供与をいかなる手数料または対価の支払いを受ける権利なしに提供することに同意するものとします。

B. アカウントへのアクセス IGNがユーザーのニーズに対応した高品質サービスの提供を確保するために、IGNの代理人が苦情を調査する目的で合理的な必要に応じてお客様のアカウントおよび記録にアクセスすることにお客様は同意するものとします。お客様は、本サービスへのアクセスを得るために必要な全てのパーソナルコンピュータ機器および通信装置を提供する責任を負います。

5. 児童および成人対象のコンテンツ

各種本サービスは13歳未満の児童を対象としていません。IGNは各種本サービスを通じて13歳未満のいかなる人からも個人識別情報を故意に収集することはありません。各種本サービスの特定エリアには成人対象のコンテンツを収録しており、当該エリアのアクセスおよび閲覧には一定の年齢制限を提示する可能性があることに留意ください。各種本サービスでお客様は不快、下品または不愉快と感じる本コンテンツに遭遇する可能性もあります。各種本サービスを利用した場合、お客様はその利用に伴う全ての危険負担を負うものとします。IGNは保護者の方に対して子供の各種本サービスの利用を監督すること、ならびに子供が利用および閲覧することが適切な制作物について率直な話し合いを保つことを奨励します。保護者の方が各種本サービスに関する懸念をお持ちの場合は、<http://support.igngamespy.com>で[?][?]供されているオンラインフォームを通じてIGNにご連絡ください。

6. その他法的事項

A. 保証の排除 お客様は以下の事柄について明示的に認識し同意するものとします。

お客様の各種本サービスの利用はご自身の単独の危険負担で行われるものです。各種本サービスは「現状」および「提供可能な限度」ベースで

提供されるものです。IGN、その系列企業、役員、取締役、従業員、代理人、提携業者およびライセンス提供元（以下総称して「IGN全当事者」）は、商品適格性、特定目的での適合性および権利不侵害などを含め（但し、これらに限定されない）、明示的であれ黙示的であれ、あらゆる種類の全ての保証を明示的に排除します。

IGN全当事者は(I)各種本サービスがお客様の要求に合致すること、(II)各種本サービスが中断なく、遅滞なく、安定して、または誤動作なく提供されること、(III)各種本サービスから得られる可能性のある結果が正確または信頼できるものであること、(IV)各種本サービスを通じてお客様が購入または入手したあらゆる商品、サービス、情報またはその他の制作物の質がお客様の期待に合致するものであること、(V)いかなる形態または媒体であっても、お客様のメッセージ、データまたは情報を紛失しないこと、ならびに(VI)あらゆるエラーが訂正されること、について保証を行いません。各種本サービスを通じてダウンロードまたはその他の形で入手したいかなる制作物もお客様ご自身の自由裁量および危険負担で実行され、当該制作物のダウンロードに起因するお客様のコンピュータシステムの損害またはデータの消失についての責任はお客様が単独で負うものとしします。口頭であれ書面であれ、お客様がいかなるIGN全当事者または各種本サービスを通じて入手した勧告または情報は、本規約で明示的に規定されていないいかなる保証も生じないものとしします。

少数の一部ユーザーは、コンピュータ画面上の特定の発光パターンもしくは背景を見た場合または各種本サービスの使用中に、けいれん発作を起こす可能性があります。当該症状を過去に経験していないユーザーであっても、特定の条件で以前に感知したことのないけいれん症状を発する可能性があります。お客様がそうした症状を経験したことがある場合には各種本サービスを使用する前にご自身の医師に相談し、お客様が目まい、視覚異常、目や筋肉のけいれん、失神、見当識障害または無意識の異常動作もしくはひきつけを経験した場合ただちに各種本サービスの使用を中止してください。

一部の司法管轄地域では、特定の保証の排除または付随的もしくは派生的損害についての責任の限定もしくは排除を認めていません。当該司法管轄地域においては、IGN全当事者の責任は法令で認められる最大限の範囲に限定されるものとしします。本条の一部規定が本規約の他の一部規定に抵触する場合に限り、この保証の排除がその規定に対して優先するものとしします。

C. 責任の限定 (I)各種本サービスの使用または使用不可、(II)各種本サービスを通じて購入もしくは入手した商品、データ、情報もしくはサービス、または各種本サービスを通じて受信したメッセージ、もしくは締結した取引に起因して代替商品またはサービスを確保する費用、(III)お客様の送信物またはデータに対する不正アクセスまたは改ざん、(IV)各種本サービス上でのあらゆる人物の主張もしくは行動、または(V)各種本サービスに関連する他のあらゆる事項に起因する、逸失利益、のれん、利用機会、データまたはその他の無形の喪失などを含め(但し、これらに限定されない)、あらゆる直接的、間接的、付随的、特殊的、派生的損害または懲罰的賠償について（たとえIGN全当事者が当該損害の可能性について勧告を受けていた場合であっても）IGN全当事者は責任を負わないことにお客様は同意するものとしします。本契約の他の規定にかかわらず、いずれかのIGN当事者が、各種本サービスのお客様の使用に起因または関連する損害または損失についてお客様に賠償責任を負っていると裁定された場合には、いかなる事情があっても、IGN全当事者は(I)IGNに対する最初の賠償請求が行われた日付の過去6カ月間に支払

われたあらゆる本サービスまたは各種本サービスの項目に関して契約利用料または同様の料金の総額、または(II)100.00米ドルのいずれか高い方の額を上回る責任を負うことはないものとします。

D. 免責 お客様は、各種本サービスのご自身の利用またはお客様もしくは（正当であれ不正であれ）お客様のアカウントを利用した他のユーザーによる本規約違反に起因するあらゆる第三者の請求、賠償責任、損害、経費および費用（合理的な弁護士費用などを含むがこれに限定されない）についてIGN全当事者を保護し、全面的に補償することに同意するものとします。

E. 著作権侵害 お客様が所有するコンテンツがご自身の著作権またはその他の知的財産権を侵害する形で各種本サービス上で使用されていると認識した場合には、IGNの著作権担当代理人に以下の情報を提供してください。

1. 著作権またはその他の知的財産権の所有者を代表して行動する権限を持つ人物としての電子的署名または現物の署名。
2. お客様が権利侵害を訴える著作権保護された作品またはその他の知的財産についての説明。
3. お客様が侵害を訴える制作物がサイトのどこにあるかの説明。
4. お客様の住所、電話番号および電子メールアドレス。
5. 異議を唱える利用が著作権または知的財産権の所有者、その代理人または法令によって認可されていないと誠実に確信するお客様の声明。ならびに、
6. お客様が通知した上記情報が正確であること、ならびに著作権もしくは知的財産権の所有者または著作権もしくは知的財産権の所有者の代表として行動する権限を持っている人物であることを、偽証責任を問われる宣誓に基づいて述べたお客様の声明。

著作権またはその他の知的財産侵害を訴える通知についてIGNの指定代理人の連絡先は下記の通りです。 郵送先: **Designated Agent**
Attention Legal Department 8000 Marina Blvd., 4th Floor Brisbane, CA 94005, U.S.A. 電話: 1-415-508-2000 FAX: 1-415-508-2611 電子メール: Designated_Agent@igngamespy.com F. 雑則 IGNが書面で当該改訂に同意しない限り、本規約に基づくIGNの権利が放棄されることはありません。本規約および各種本サービスのお客様のアカウントはお客様個人を対象としたもので、移転または譲渡することはできません。法の抵触に関する条項にかかわらず、本規約は米国連邦法および米国カリフォルニア州法規に準拠するものとし、お客様は本契約で各種本サービスに起因または関連する全ての紛争について米国カリフォルニア州サンフランシスコ郡にある連邦および州裁判所を独占的な管轄裁判所および裁判地とすることに同意するものとします。各種本サービスの利用は、本条などを含む(但し、これに限定されない)、全ての当該規定条件を有効としない管轄裁判所では認可されないものとします。本規約についてIGNの履行は現行法および法的措置に準拠するもので、本規約のいかなる規定も、各種本サービスのお客様の利用または当該利用に関するIGNが提供されたもしくは収集した情報に関連する政府、裁判所または捜査機関の要請または要求に従うIGNの権利を阻害しないものとします。上記に定めた保証排除および責任制限などを含め（但し、これらに限定されない）、本規約の一部が適用法に基づいて無効または執行不能と裁定された場合には、その無効または執行不能な規定は当初の規定の意図に最も厳密に合致する有効かつ執行可能な規定で置き換えられたものとみなし、本規約のそれ以外の規定は有効性を保持するものとします。追加的な規定条件または本契約で言及され、本契約に組み込まれた指針（各種本サービスのさまざまな部分に適用される追加規定およびプライバシー

一保護指針を含む）と併せて、本規約は各種本サービスに関するお客様とIGNとの間の完全な了解事項を構成します。印刷形態で当初作成され、保管された他のビジネス文書および記録と同じ範囲においてならびに同じ条件に基づいて、本規約の印刷版および電子形態で提供されるあらゆる通知は本規約に基づくまたは関する司法的または行政的な手続きで容認されるものとします。両当事者は本規約が英語で記述されていることに同意したものとします。

G. 通知 IGNは特定状況で適時お客様に通知を行う可能性があり、特定状況ではお客様に通知することが州法または連邦法で義務付けられている可能性もあります。お客様は本契約で、各種本サービスにIGNが通知を掲載すること、またはお客様がIGNに正確な電子メールアドレスを提供した場合、電子メールを通じてお客様に通知を送ることで当該通知は有効と認知し、これに同意するものとします。

IGNへの質問または通知は下記宛にお願いします

IGN Entertainment, Inc. Attn: Customer Service 3070 Bristol Street, 2nd Floor Costa Mesa, CA 92626, U.S.A. 電子メール：

<http://support.igngamespy.com> 電話： 1-888-262-1036

第II部 契約会員サービス規約

IGNが提供する特定の各種本サービスは登録および支払いを必要とします（当該各種本サービスを「プレミアムサービス」と称します）。この第II部（以下「本契約会員規約」）に記した規定条件はArcade、FilePlanet、Ad-Free Network、Founders' ClubおよびInsiderなどを含む（但し、これらに限定されない）プレミアムサービスの各契約者に適用されます。本契約会員規約は、本規約に記載した規定条件および本規約全体とともに、各契約者に適用されます。お客様はプレミアムサービスの登録を完了する前に本契約会員規約を含む本規約を慎重にお読みください。プレミアムサービスに登録することで、お客様は本規約の他の全ての規定とともに本契約会員規約の規定条件を承諾し、これに拘束されることに同意したものとします。お客様が本規約（本契約会員規約を含む）の全ての規定を承諾しない場合には、登録プロセスを必ず中止してください。

IGNとの契約に関する質問は<http://support.igngamespy.com>で提供しているFAQをご参照ください。FAQでは解決できない質問は<http://support.igngamespy.com>で提供しているオンラインフォームを使って送信してください。連絡時には必ずお客様の氏名およびユーザー名を記載してください。

1. 支払い義務およびクレジットカード認証 お客様は、契約利用料（初期登録料金および自動更新料金）などを含む（但し、これらに限定されない）、ご自身のプレミアムサービス契約アカウントに関する全ての請求の支払いを行う責任を負います。お客様は、全ての当該料金の支払いでIGNがおお客様のクレジットカード（またはその他の認めた手段）への請求を行うことを承諾するものとします。利用料はおお客様の契約時から請求を開始し、以降は下記に定めるプロセスに従って更新日の10日以上前にお客様が解約しない限り、登録時に選択した当初の契約期間に準じて毎年、毎四半期または毎月の更新時に請求するものとします。

2. 契約の更新および解約 IGNがおお客様の契約を自動更新すること、ならびにお客様の契約の終了予定日の5日前までお客様のアカウントに請求を行うことを承諾するものとします。しかしながら、お客様はサポートセンター（ ）にアクセスし、自身またはオンラインフォームを使ってIGNに通知して解約を行うことで、この自動更新を「オプトアウト」（選択解除）することができます。IGNはお客様からの当該通知の受領をもってお客様のアカウントを解約します。全ての料金、請求および販

売は変更不可とします。お客様のクレジットカードに請求した支払金は、IGNの単独の自由裁量で明確な詐欺と判断した場合を除き、返金不可とします。お客様の解約でただちに当該プレミアムサービスへのアクセスが終了とはならないことをお客様は認識するものとします。お客様の契約は支払済みの期間が終了するまで残存します。お客様は、ご自身のクレジットカードまたはその他の決済機構への当該プレミアムサービスの請求の許諾が同じウェブサイトで実質的同等サービスについて当該プレミアムサービスの継承人または譲受人に自動的に移転されることを承諾するものとします。お客様は、ご自身の契約を他の個人または法人に譲渡または移転することはできません。お客様は18歳以上でなければ（または18歳以上のクレジットカード所有者の許可を得ていなければ）、プレミアムサービスの契約はできないものとします。

支払は、IGNが認める主要クレジットカード、小切手、PayPalまたは送金為替（米国ドルに限定）で行わなければならないものとします。IGNが当該クレジットカード発行者または代理人からの支払いを受けられない場合、お客様は求めに応じて全額を支払うことに同意するものとします。お客様のカード発行者の契約が当該プレミアムサービスに関するご自身の指定カードの利用を支配し、カード保有者としてのお客様の権利および義務を判断するには、本規約ではなく、当該カード発行者との契約を参照する必要があります。たとえお客様が許諾したものでなくとも、第三者がお客様のクレジットカードに請求を課した全ての金額を支払う義務は、IGNではなく、お客様が負うものとします。

IGNがオンライン通知を掲載した30日後から有効として、IGNが提供するサービスまたはコンテンツへの追加料金または別途料金を課すことを含む、その料金および請求方法を随時変更する権利をIGNは留保します。IGNは電子メールを通じて請求変更の通知を追加的に提供する場合があります。お客様が当該変更を承諾しない場合には、サポートセンター（ ）にアクセスしてご自身の契約サービスを解約することができます。しかしながら、解約でお客様のプレミアムサービスのアカウントへのアクセスがただちに終了することではなく、IGNはお客様の契約の残存部分の返金はしません。支払済みの期間が終了するまで契約は残存します。当該料金および請求方法変更有効日以降のお客様の当該プレミアムサービスの継続使用は当該変更のお客様の受諾に該当するものとします。お客様が電子メール、FAXもしくは郵便による書面またはウェブサイトを通じて契約を解除しなかったことについてIGNは責任を負わないものとします。お客様は、あらゆる精算、返金またはアカウント管理について当該行為の発生または欠落から60日以内にサポートセンターを通じてお客様がIGNに通知しなかったものについてIGNは責任を負わないことを承諾するものとします。

クレジットカード詐欺の明確な事例（IGNの単独の自由裁量での判断に基づく）である場合または決済プロセスでの合意に従って商品もしくはサービスの購入時に合意された規定に準じた場合を除き、返金は行われないものとします。お客様は、返金処理の結果としてIGNには一定の管理費が発生し、下記の手数料はそうした費用の公正かつ正確な査定額であると認め、これに同意するものとします。返金が認められた場合、（クレジットカード詐欺の明確な事例によるものを除き）全ての返金は、現行では以下の「在庫復元手数料」（デジタル商品にも適用される）の適用対象となります。

- 契約利用料：返金ごとに5ドル
- オンライン販売：購入額の10%

3. 利用契約の解約 お客様は、IGNがその単独の自由裁量で、本規約または本規約で言及するその他の合意の文言または精神にお客様が違反ま

たは抵触する行為を行ったとIGNが考える場合などを含むが、これらに限定されない様々な理由で当該プレミアムサービスのID、パスワード、アカウント（もしくはその一部）または利用を停止する可能性があることを承諾するものとします。IGNはまた、その単独の自由裁量で随時、通知の有無にかかわらず当該プレミアムサービスまたはその一部の提供を中止する可能性もあります。お客様は、本規約の規定に基づいて当該プレミアムサービスへのお客様のアクセス停止が事前の通知なしに実行される可能性があることに同意し、IGNがただちにお客様のアカウントを無効化もしくは削除する、およびまたは当該プレミアムサービスへのさらなるアクセスを阻止する可能性があることを承諾するものとします。お客様のアカウントがIGNによって停止された場合、当該アカウントは自動更新されず、返金なしにアクセスは停止されます。またお客様は、当該プレミアムサービスへのお客様のアクセス停止についてIGNがお客様またはいかなる第三者にも責任を負わないことを承諾するものとします。あらゆる精算、返金またはアカウント管理について当該行為の発生または欠如から60日以内にサポートセンターを通じてお客様がIGNに通知しなかったものについてIGNは責任を負わないことをお客様は承諾するものとします。

4. **トライアル会員** IGNは時として特別割引価格でプレミアムサービスの販促的なトライアル会員サービスを提供します。お客様がトライアル会員として契約した場合、お客様が当該トライアル終了の24時間以上前に解約しない限り、トライアル期間終了後、当該プレミアムサービスの通常使用料で契約が自動更新されます。お客様は、ご自身のクレジットカードへの請求が行われないようにするにはトライアル期間終了前に解約をしなければなりません。IGNは、お客様が解約するまで、通常のプレミアムサービス利用料で、登録時に選択した当初の契約期間に準じてその後の更新期間にお客様のクレジットカードに請求を続けます。お客様の契約解除に関する情報についてはサポートセンター（）にアクセスしてください。

5. **契約情報** お客様は、当該プレミアムサービスの登録プロセスでの要請に従ってご自身に関する真実、正確、最新および完全な情報を提供し、それを維持することに同意するものとします。お客様は、当該プレミアムサービスに関して用いたクレジットカードの有効期限の変更、自宅もしくは請求先住所の変更、ならびにIDまたはパスワードの紛失、窃盗または不正漏洩もしくは不正利用などのセキュリティ侵害と見られる事態についてIGNに早急に連絡しなければならないものとします。お客様は、ご自身のプレミアムサービスのアカウントが侵害された可能性を認識した場合ただちにIGNに通知することに同意するものとします。

6. **利用規制** 各種本サービス上の制作物は、契約者の私的利用・非商業的娯楽のみを目的としたものです。それ以外の利用は厳格に禁止します。IGNのサイトに載せる情報を入手するためにIGNは多くの時間および費用を費やしています。お客様は、IGNの明示的な書面による許諾なしに、各種本サービスからニュース、画像、インタビュー、特集記事またはその他のあらゆる情報、コンテンツもしくは制作物を複製、出版またはあらゆる形で一般提供する行為を行わないことに同意するものとします。お客様がそうした行為を行った場合、IGNは返金なしにただちにお客様のアカウントを停止する権利を留保することにお客様は同意するものとします。さらに、著作権保護された情報（画像、インタビュー、特集記事、映像、音声などを含むがこれらに限定されない）の再利用は法令に基づく最大限の範囲で罪を問われるものとします。

PunkBuster

ソフトウェアライセンス契約

このソフトウェアライセンス契約（以下「本契約」）の規定は **PunkBuster** ソフトウェアの全てのバージョン、エディションおよび今後の更新版に適用されるものとし、お客様（以下「本件利用者」）と **Even Balance, Inc.**（以下「本件許諾者」）との法的合意となります。

本件利用者は、**PunkBuster** のソフトウェアをインストールや実行可能な状態にする、もしくは使用することによって、本契約に拘束されることに同意し、本契約の当事者となります。本件利用者が本契約の全規定に同意しない限り、本契約への同意を下記に明示したり、ソフトウェアをインストール、もしくは使用することはできません。

本契約で明示的に許諾されない一切の権利は、**Even Balance, Inc.** が保持します。

本件許諾者は、非商用的な娯楽目的でのみ **PunkBuster** ソフトウェアを使用出来る、非独占的かつ譲渡不可能なライセンスを本件利用者に許諾します。本件利用者が **PunkBuster** ソフトウェアの逆アセンブル、逆コンパイル、リバースエンジニア、（いかなる形態でも）再配布、または **PunkBuster** ソフトウェア派生品の作成もしくは更新することは、その形を問わず、一切認められていません。本件許諾者はいつでも、その理由を問わず、もしくは特段の理由無しに、本件利用者への通知の義務を負わずにライセンス供与を終了する権利を持ちます。加えて、本件利用者が本契約の規定に違反した場合は、本契約の下で許諾されたライセンスは本件利用者への通知無しに自動的に終了します。ライセンスが終了した際には、本件利用者は所有する **PunkBuster** ソフトウェアのコピーを全て破棄しなければなりません。

本件利用者は **PunkBuster** ソフトウェアがオプション製品であり、**PunkBuster** が組み込まれているゲームを使用する、もしくは楽しむための必需品ではないということを了承するものとします。また、本件利用者は **PunkBuster** ソフトウェアが自己更新型のソフトウェアであり、この機能が **PunkBuster** ソフトウェアとして通常かつ想定される機能として、更新が発生する都度、特段の通知なしに、自動更新プログラムによって自動的にダウンロードおよびインストールされることを了承し同意するものとします。さらに、本件利用者は **PunkBuster** ソフトウェアが侵襲的と考えられる場合があることを了承・受諾するものとします。本件利用者は、**PunkBuster** ソフトウェアがインストールされているコンピューターの情報を調査し、接続されている他のコンピューターへ報告を行うことを了承し、本件利用者が **PunkBuster** ソフトウェアをインストールしたパソコンの情報が、同ソフトウェアにより調査・報告されることに同意するものとします。また、**PunkBuster** ソフトウェアにより調査・報告される可能性がある情報には、同ソフトウェアがインストールされたパソコンのIPアドレス、デバイスならびにハードディスクドライブ上およびメモリー内のファイルなどを含み、かつこれに限定されないことを了承するものとします。本件許諾者がこれらの情報の収集および処理を行うことを望まない場合には、本件利用者は **PunkBuster** ソフトウェアを使用すべきではないことを了解し同意するものとします。さらに、本件利用者は **PunkBuster** ソフトウェアが作動中にパソコンから得られた実際のスクリーンショットを公表目的で転用する可能性があることに同意するものとします。**PunkBuster** ソフトウェアの最終的な目的は、オンラインゲームの参加者全員に対して不正行為のない環境を

確保することであり、PunkBuster ソフトウェアの侵襲性はこの目的および目標を達成するのに必要であることを本件利用者は了承するものとします。本件利用者は、PunkBuster ソフトウェアのインストールまたは使用によるプライバシーの侵害または欠如よりも、PunkBuster ソフトウェアによってもたらせられる双方向オンラインゲームのプレイの実現性を重視することに同意するものとします。

本件利用者は米国による貿易制裁もしくは禁輸措置の対象となっている国、または当該国の国籍者もしくは居住者に向けて、これらの国籍者もしくは居住者が措置の対象となっていない国に永住している場合を除き、本ソフトウェアの輸出もしくは再輸出をしてはなりません。本件利用者は PunkBuster ソフトウェアのダウンロード、インストールおよび使用が法令および規則に違反する国または地域では、当該行為をしないことに同意するものとします。

PunkBuster ソフトウェアのライセンス契約はテキサス州法の適用法および連邦法の適用法に従い、これに準じて解釈され拘束されるものとします。本契約に関するあらゆる訴訟はテキサス州ハリス郡を独占的な裁判管轄地とします。本契約において無効もしくは執行不可能とされた規定は、当初意図された通りの意味で行使されるよう、法令で認められる範囲内で変更するものとします。

PunkBuster ソフトウェアは、欠陥の皆無、特定の使用目的への適合性または商品適格性などを一切保証しない、「現状」ベースで提供されています。また、本件許諾者は PunkBuster ソフトウェアの動作中に中断もしくは誤動作が発生しないこと、または利用者の特定の要求もしくは要望に合致することを保証しません。本件利用者はいかなる形でも、Even Balance, Inc.、その役員、取締役、株主、従業員、請負事業者、ライセンス提供者、事業提携先、事業継承者または譲受人のいずれについても、PunkBuster ソフトウェアに関する賠償責任を免責することに同意します。さらに、今後の改訂版も含め、PunkBuster ソフトウェアの全てのバージョンにおいていかなる欠陥が認められた場合も、その損失または損害がいかなる形態でいかなる程度のものであっても、本件利用者が全面的にその負担を負うものとします。本件ライセンスを Even Balance, Inc. が解除した場合、または本件利用者が解除した場合でも、この保証の免責は PunkBuster ソフトウェアのライセンス終了後も有効に存続するものとします。

本契約は本件許諾者と本件利用者との間の完全同意とし、本契約締結以前の口頭または書面でのいかなる表明にも優先するものとします。